

SCORIX + MKTT

Anleitung für die Turnierleitung

Stand: 03.09.2026

Diese Anleitung beschreibt die Anbindung digitaler Scorix-Zählgeräte an MKTT sowie den Ablauf vom Aufruf eines Spiels bis zur Bestätigung des übertragenen Ergebnisses.

Bei Anmerkungen oder Fragen zu dieser Anleitung steht Ihnen

Martin Häusler

E-Mail: martin.haeusler@wttv.de

Mobil: 0160-2763690

zur Verfügung.

Einleitung und technische Voraussetzungen

Mit Scorix werden die Spielstände direkt am Tisch digital erfasst und an MKTT übertragen. MKTT bleibt dabei das Arbeitsprogramm der Turnierleitung: Dort werden Spiele angesetzt und die übertragenen Ergebnisse abschließend kontrolliert und bestätigt. Bereiten Sie vor der Einrichtung die folgende Ausstattung vor.

MKTT-Rechner und Software

Für die Turnierleitung benötigen Sie einen Rechner, auf dem MKTT installiert ist. Den Download finden Sie auf der MKTT-Webseite. Installieren und testen Sie die Software rechtzeitig vor der Veranstaltung.

[MKTT herunterladen: mktt.mp-systems.de](http://mktt.mp-systems.de)

Scorix-App und geeignete Geräte

Installieren Sie die Scorix-App auf den vorgesehenen Tablets: auf iPads über den Apple App Store (iOS/iPadOS), auf Android-Tablets über den Google Play Store. Achten Sie darauf, die Tischtennis-App „SCORIX“ von ARTECO auszuwählen. Informationen und Beschreibungen finden Sie auf der Scorix-Webseite.

[Scorix: scorix.app](http://scorix.app)

[Apple App Store](#) | [Google Play Store](#)

Welche Tablets, Eingabegeräte und zusätzlichen Displays geeignet sind, beschreibt Scorix in seiner Geräteübersicht. Prüfen Sie dort die Anforderungen an die gewünschte Kombination; für eine externe Anzeige per HDMI muss beispielsweise das Eingabegerät die entsprechende Videoausgabe unterstützen.

[Geräte und Zubehör: scorix.app/displays](http://scorix.app/displays)

Internetverbindung in der Halle

Sowohl die digitalen Scorix-Zählgeräte als auch der MKTT-Rechner müssen während des Einsatzes mit dem Internet verbunden sein, beispielsweise über ein geeignetes WLAN. Ein WLAN ohne Internetzugang reicht für die Anbindung an MKTTlive nicht aus. Prüfen Sie die Verbindung vor Turnierbeginn am Platz der Turnierleitung und an allen eingesetzten Tischen.

Stromversorgung und Vorbereitung

Laden Sie die Geräte vor der Veranstaltung vollständig auf. Halten Sie bei längeren Veranstaltungen zusätzlich passende Powerbanks und Ladekabel bereit. Achten Sie darauf, dass Anschlüsse und Ladeleistung zu den eingesetzten Geräten passen; berücksichtigen Sie auch die Stromversorgung zusätzlicher Displays.

1. Turniernummer ermitteln

2. Öffnen Sie Ihr Turnier in der Tischtennis-Turnierwelt auf myTischtennis.de. Prüfen Sie Turniername und Datum.
3. Klicken Sie in die Adresszeile des Browsers, damit die vollständige Adresse angezeigt wird. Die Zahl hinter „/turniere/“ ist die Turniernummer.



Abb. 1 · Das richtige Turnier öffnen: im Beispiel „Bezirksmeisterschaft Demo“.



Abb. 2 · Die Turniernummer steht am Ende der Browseradresse: hier 839460.

Für die Einrichtung notieren: Verwenden Sie später in Scorix dieselbe Turniernummer. 839460 ist die Nummer des abgebildeten Beispieltourniers, nicht eine allgemein gültige Kennung.

Alternativ in MKTT: Bewegen Sie den Mauszeiger über das grüne Schlägersymbol. Im eingblendeten Informationsfenster steht die Nummer als „TurnierID“. Das funktioniert erst nach einer erfolgreichen Verbindung zu MKTTlive (siehe Abbildung 4).

4. MKTT für digitale Zählgeräte einstellen

Öffnen Sie das betreffende Turnier in MKTT und wählen Sie oben rechts „Einstellungen“.

5. Aktivieren Sie „MKTTlive Verbindung aktiv“. Warten Sie, bis das Schlägersymbol oben von Blau auf Grün wechselt. Erst Grün bestätigt die erfolgreiche Verbindung zu MKTTlive; der Haken allein reicht nicht aus.
6. Erst nach erfolgreicher MKTTlive-Verbindung (grünes Schlägersymbol) ist „DTTB Scoreboards nutzen“ auswählbar; vorher ist die Option ausgegraut. Aktivieren Sie sie anschließend im Abschnitt „Dig. Zähltafeln (Scoreboards)“.
7. Tragen Sie im Eingabefeld direkt darunter ein selbst gewähltes MKTT-Passwort ein, vorzugsweise nur aus Ziffern. Verwenden Sie dasselbe Passwort anschließend auf den zugehörigen Scorix-Geräten.

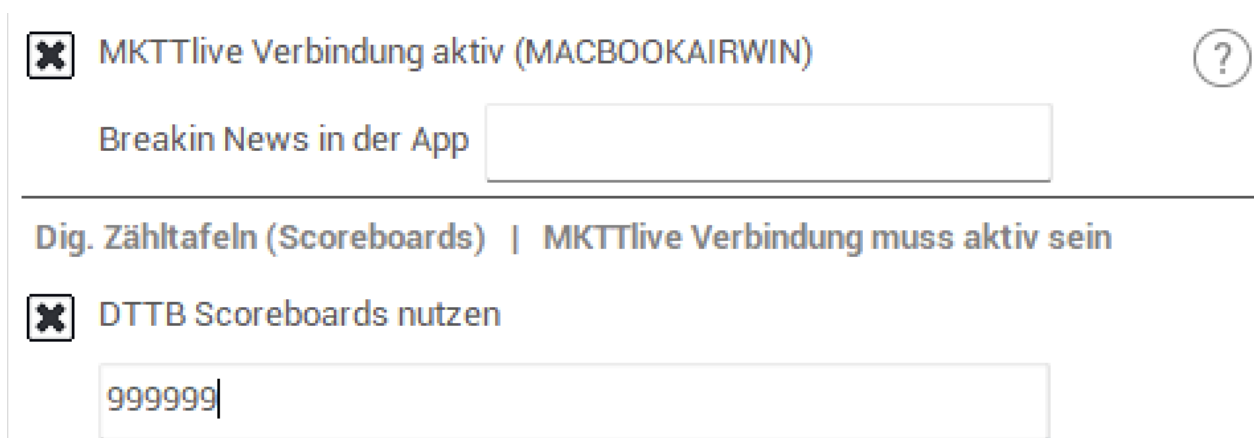


Abb. 3 · MKTTlive und DTTB-Scoreboards sind aktiviert; darunter steht das MKTT-Passwort.

Wichtig: Das MKTT-Passwort in MKTT und Scorix muss exakt übereinstimmen. Die in den Screenshots sichtbare Zeichenfolge 999999 gehört zum Beispiel; legen Sie für Ihr Turnier ein eigenes Passwort fest.

Bewegen Sie den Mauszeiger über das grüne Schlägersymbol: Im Informationsfenster wird auch die „TurnierID“ angezeigt. So können Sie die Turniernummer direkt in MKTT ermitteln.

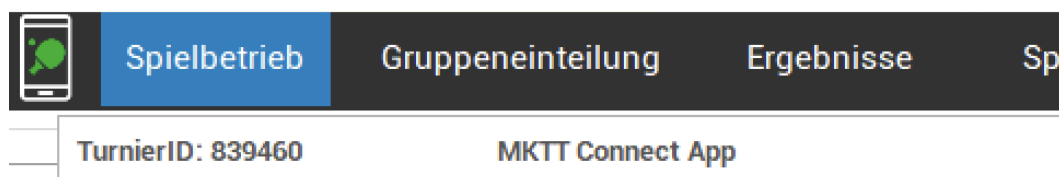


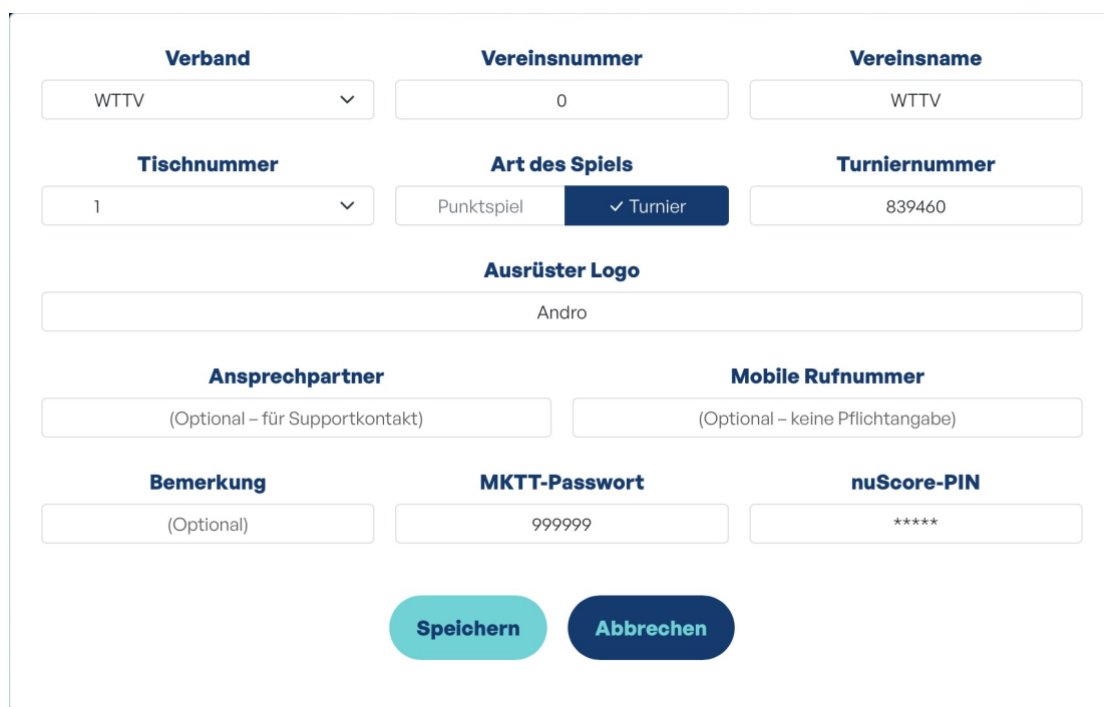
Abb. 4 · Grünes Schlägersymbol und eingeblendete TurnierID 839460 in MKTT.

Schlägersymbol bleibt blau? Schließen Sie gegebenenfalls den Turnierclient, prüfen Sie die Internetverbindung am Rechner und starten Sie den Turnierclient von MKTT erneut. Kontrollieren Sie anschließend, ob das Schlägersymbol grün wird, bevor Sie mit der weiteren Einrichtung fortfahren.

8. Scorix konfigurieren

Rufen Sie am digitalen Zählgerät die Scorix-Konfiguration auf. Bei einer bereits eingerichteten Sitzung verwenden Sie „SCORIX-Daten ändern“. Tragen Sie die folgenden Verbindungsdaten ein:

Feld in Scorix	Eintrag
Art des Spiels	Von der Voreinstellung „Punktspiel“ auf „Turnier“ umstellen
Turniernummer	Die in Schritt 1 ermittelte Nummer; im Beispiel 839460
Tischnummer	Der Tisch des Geräts; im Beispiel 1
Verband	WTTV
Vereinsnummer	Die Nummer Ihres Vereins eintragen
Vereinsname	Den Namen Ihres Vereins eintragen
MKTT-Passwort	Dasselbe vorzugsweise numerische Passwort wie in MKTT



The screenshot shows the Scorix configuration interface with the following fields and buttons:

- Verband:** Dropdown menu with "WTTV" selected.
- Vereinsnummer:** Input field with "0".
- Vereinsname:** Input field with "WTTV".
- Tischnummer:** Dropdown menu with "1" selected.
- Art des Spiels:** Radio buttons for "Punktspiel" and "Turnier" (selected).
- Turniernummer:** Input field with "839460".
- Ausrüster Logo:** Input field with "Andro".
- Ansprechpartner:** Input field with "(Optional – für Supportkontakt)".
- Mobile Rufnummer:** Input field with "(Optional – keine Pflichtangabe)".
- Bemerkung:** Input field with "(Optional)".
- MKTT-Passwort:** Input field with "999999".
- nuScore-PIN:** Input field with "*****".
- Buttons:** "Speichern" (Save) and "Abbrechen" (Cancel).

Abb. 5 · Beispielkonfiguration; Vereinsnummer 0 und Vereinsname WTTV durch eigene Angaben ersetzen.

Übernehmen Sie die Eingaben mit „Speichern“. Prüfen Sie bei jedem weiteren Gerät insbesondere die passende Tischnummer.

9. Einbindung des Scoreboards erkennen

Nach dem Speichern zeigt Scorix die hinterlegten Daten und den Status „Warte auf Daten zum Spiel...“. Kontrollieren Sie Turnier, Verband und Tisch.

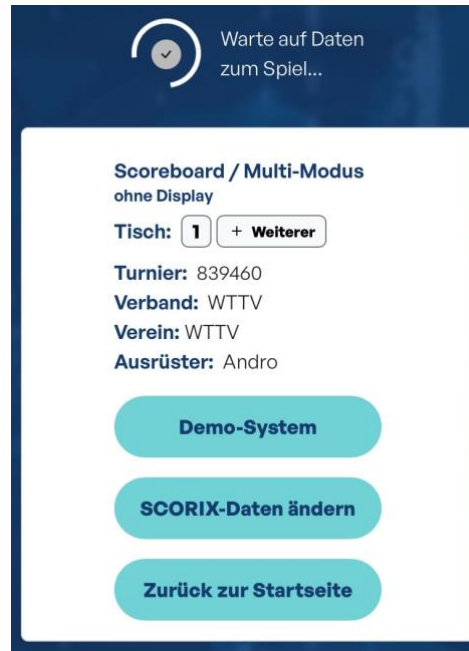


Abb. 6 · Scorix ist für Tisch 1 eingerichtet und wartet auf ein zugewiesenes Spiel.

Wechseln Sie in MKTT zu „Spielbetrieb“. Nach der Scoreboard-Konfiguration erscheint in der Tischübersicht automatisch das kleine „SB“-Symbol am jeweiligen Tisch. Daran erkennen Sie, dass dort ein Scoreboard eingebunden ist.



Abb. 7 · Das SB-Symbol am unteren Rand der Tischkachel kennzeichnet das Scoreboard.

Noch kein SB-Symbol? Prüfen Sie die grüne MKTTlive-Verbindungsanzeige sowie Turniernummer, Tisch, Verband und MKTT-Passwort. Schließen Sie im Zweifel den Turnierclient und starten Sie ihn erneut. Kontrollieren Sie danach das grüne Schlägersymbol und die SB-Anzeige am Tisch.

10. Praktischer Ablauf im Turnierbetrieb

11. Spiel in MKTT auf den Tisch ziehen

12. Wählen Sie im Bereich „Spielbetrieb“ das gewünschte Spiel aus. Kontrollieren Sie die Paarung und den vorgesehenen freien Tisch.
13. Ziehen Sie die Spielzeile mit gedrückter Maustaste auf die Tischkachel mit dem eingebundenen Scoreboard. Im Beispiel ist dies Tisch 1.
14. Kontrollieren Sie, dass die Spielernamen jetzt auf der Tischkachel stehen.

Spielklasse freie Tische belegen

SPIEL	GRUPPE	KLASSE	TYP	SPIELER 1	SPIELER 2	RUND
Gruppen	A	Erwachsene	Einzel	Häusler, Ma	Brosig, Th	1



Abb. 8 · Vor der Zuweisung: Spiel links, freier Tisch 1 mit SB-Symbol rechts.

Spielklasse freie Tische belegen

SPIEL	GRUPPE	KLASSE	TYP	SPIELER 1	SPIELER 2	RUND
Gruppen	A	Erwachsene	Einzel	Häusler, Ma	Brosig, Th	

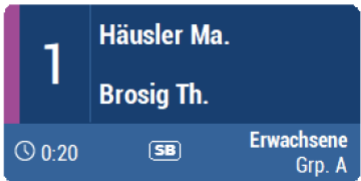


Abb. 9 · Nach der Zuweisung: Die Paarung steht auf Tisch 1.

MKTT übermittelt die Spieldaten über MKTTlive an das zugeordnete Scorix-Gerät. Dort erscheint die digitale Zähltafel mit den Spielernamen und den Angaben zum Spiel.

Vor dem ersten Ballwechsel: Vergleichen Sie am Zählgerät die Namen, den Tisch und die Spielklasse mit der Ansetzung. Erst wenn die Zuordnung stimmt, beginnen Sie mit der Punkterfassung.

15. Spiel am Scorix-Zählgerät durchführen

Erfassen Sie die Punkte am digitalen Zählgerät jeweils für die Seite, die den Ballwechsel gewonnen hat. Kontrollieren Sie den angezeigten Punkt- und Satzstand regelmäßig; für Fehleingaben stehen die Schaltflächen „Korrektur“ zur Verfügung.



Abb. 10 · Digitale Zähltafel: große Punktestände, Satzstand in der Mitte und Namen darunter.

Die übertragenen Spielstände sind auch auf der Tischkachel in MKTT sichtbar. So kann die Turnierleitung den Spielverlauf verfolgen.

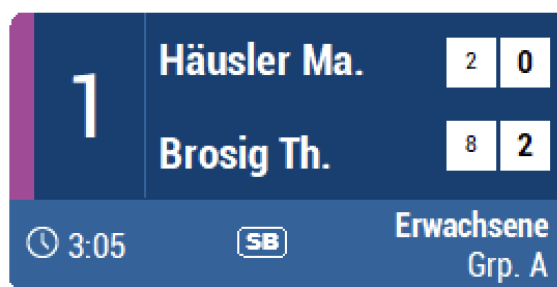


Abb. 11 · MKTT-Spielstand zu einem früheren Zeitpunkt als in Abb. 10; Namen untereinander.

Zuordnung beachten: Die Anordnung der Spieler kann in Scorix und MKTT unterschiedlich sein. Vergleichen Sie Ergebnisse immer anhand der Namen, nicht allein anhand der linken oder rechten Position.

16. Spiel auf Scorix beenden

Prüfen Sie nach dem letzten Satz das Gesamtergebnis und die einzelnen Sätze. Im Beispiel gewinnt Thomas Brosig mit 3:0 (11:1, 11:1, 11:2). Schließen Sie das Spiel anschließend über „Spiel beenden“ ab.

Tisch 1

Gruppe · Erwachsene



Thomas Brosig

Martin Häusler

Abb. 12 · Abschlussanzeige in Scorix mit dem Ergebnis und „Spiel beenden“.

Danach in MKTT bestätigen: Der Abschluss am Scorix-Gerät ersetzt nicht die Bestätigung durch die Turnierleitung. Achten Sie in MKTT auf die grün hinterlegten Satzzahlen am Tisch; sie signalisieren, dass das Spiel beendet ist und das Ergebnis kontrolliert werden muss.

17. Ergebnis in MKTT kontrollieren und bestätigen

Nach dem Spielabschluss werden die Satzzahlen auf der MKTT-Tischkachel grün hinterlegt. Das ist das Signal für die Turnierleitung, den betreffenden Tisch anzuklicken und das Ergebnis zu bestätigen.

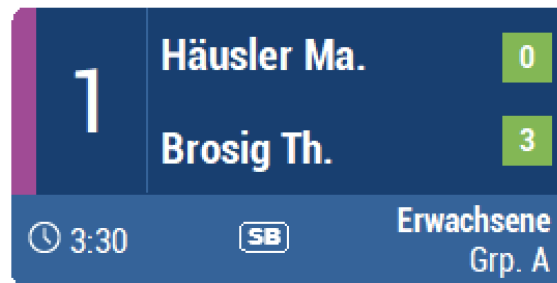


Abb. 13 · Grün hinterlegte Satzzahlen: Das Spiel ist beendet. Jetzt auf die Tischkachel klicken.

18. Klicken Sie auf den Tisch mit den grün hinterlegten Satzzahlen, um die Ergebniseingabe zu öffnen.
19. Kontrollieren Sie Paarung, Sieger und sämtliche Satzergebnisse. Bestätigen Sie das korrekte Ergebnis mit „OK“. Erst damit ist das Spiel auch in MKTT abgeschlossen.

Ergebniseingabe
Gruppe A

Erwachsene

Häusler, Martin	0	1	1	2		
Brosig, Thomas	3	11	11	11		

1

Ergebnis (Detail):

kampflos

Spiel #:1

Abb. 14 · MKTT-Ergebniseingabe: Martin Häusler 0:3 Thomas Brosig; Bestätigung über „OK“.

Ergebnis prüfen: Scorix zeigt im Beispiel einen 3:0-Sieg für Thomas Brosig. Die Turnierleitung kann die übertragenen Satzergebnisse bei Bedarf in der MKTT-Ergebniseingabe korrigieren, bevor sie das Ergebnis mit „OK“ bestätigt.