

Es schreibt Ihnen:

**Ressortleiter Mannschaftssport  
Jugend**

Nils Weidmann  
Greitelerweg 30a  
33102 Paderborn  
Tel. 0170-6012114  
Nils.Weidmann@wttv.de

25.11.2025

### Jugend-Team-Cup 2026

Mit Beginn des neuen Jahres soll mit dem „Jugend-Team-Cup“ ein neues Spielformat ins Leben gerufen werden. Dieses soll vor allem Spieler(innen) erreichen, die schon in einer Mannschaft spielen (oder kurz davorstehen), aber gerne noch mehr Spielpraxis außerhalb des Liga-Spielbetriebs sammeln möchten.

#### Welches Ziel wird mit dem Wettbewerb verfolgt?

Der normale Liga-Spielbetrieb ist naturgemäß recht starr organisiert: Einmal im Jahr werden Mannschaften für die gesamte Saison gemeldet. Damit verpflichten sich die Mannschaften, gegen jede andere Mannschaft der Gruppe genau zwei Spiele auszutragen. Die Gruppengrößen können dabei zwischen 6 und 12 Mannschaften schwanken, Spieler(innen) hören evtl. während der Saison auf, was im schlimmsten Fall zur Abmeldung der Mannschaft führt. Die Nachmeldung von Mannschaften zur Rückrunde ist nur außer Konkurrenz möglich.

Innerhalb einer Gruppe wiederum kann es sein, dass sich einige Mannschaften mit 3-4 Spieler(inne)n durch die Saison „retten“ und über etwas weniger Spiele froh sind, wohingegen sich in anderen Mannschaften 7-8 motivierte Spieler(innen) abwechseln müssen. Auch passiert es trotz sorgfältiger Planung hin und wieder, dass Mannschaften in ihrer Gruppe aus unterschiedlichen Gründen über- oder unterfordert sind.

Ziel des Wettbewerbs ist es, ein ergänzendes Angebot zu schaffen, das komplett freiwillig, individuell und flexibel ist, gleichzeitig aber auf die Eigenverantwortung und -initiative der Vereine setzt. Wir sind der Überzeugung, dass die Jugendtrainer der Vereine selbst am besten beurteilen können, welche ihrer Spieler(innen) bzw. Mannschaften von zusätzlicher Spielpraxis profitieren können!

#### Was unterscheidet den Jugend-Team-Cup von anderen Mannschaftswettbewerben?

Im Unterschied zu anderen Wettbewerben wird **nicht** die beste Mannschaft einer Alters- oder Spielklasse ermittelt. Im Vordergrund steht – ähnlich wie beim andro-WTTV-Cup – zusätzliche Spielpraxis gegen etwa gleich starke Gegner. Die Spielpaarungen und Termine werden dabei durch die Vereine selbst festgelegt, indem eine Mannschaft einen Spieltermin für ein Heimspiel vorschlägt, der dann in Click-TT sichtbar ist. Interessierte (Gast-)Mannschaften können sich daraufhin bei der Heimmannschaft melden. Spiele können auch alters- und spielklassenübergreifend ausgetragen werden (z.B. 1.BL J15 gegen 2. BL J19), solange beide Mannschaften einverstanden sind.

Für jedes Spiel werden Punkte entsprechend der 4-Punkte-Wertung vergeben. Alle Spiele des Jugend-Team-Cups, die im Kalenderjahr 2026 ausgetragen werden, sowie alle „Pflichtfreundschaftsspiele“ im Punktspielbetrieb aus diesem Zeitraum fließen in eine Vereinswertung ein. Die bestplatzierten Vereine erhalten kostenlose Startplätze für einen andro-WTTV-Jugend-Cup, der für Anfang 2027 geplant ist.

## Durchführungsbestimmungen für den Jugend-Team-Cup 2026

### 1. Allgemeines

Veranstaltungsbezeichnung	Jugend-Team-Cup 2026
Veranstalter / Durchführer	Bezirk Ostwestfalen-Nord
Veranstaltungstyp	Offene Pokalmeisterschaft für Vereinsmannschaften (WO A 11.4.4)
TTR-relevant	ja
Zeitraum	Kalenderjahr 2026 (01.01.2026 - 31.12.2026)
Offen für	Mannschaften der Altersgruppe Nachwuchs im Bezirk OW-Nord
Spielleitung / Organisation	Ressort Mannschaftssport Jugend des Bezirks OW-Nord
Meldeschluss	keiner (siehe Austragungssystem)

### 2. Mannschaftsmeldung

Eine explizite Anmeldung von Mannschaften zum Wettbewerb ist nicht notwendig (siehe Punkt 3), die Mannschaftsaufstellungen werden vom Punktspielbetrieb übernommen. Für Spiele bis zum 30.06.2026 gilt die Mannschaftsmeldung für die Rückrunde 2025/26, für Spiele ab dem 01.07.2026 die für die Vorrunde 2026/27.

### 3. Austragungssystem / Spielansetzung

Alle Begegnungen des Jugend-Team-Cups (inklusive Spieltermin und -ort) werden in gegenseitiger Absprache der beteiligten Vereine untereinander vereinbart. Für die Ansetzung von Spielen gilt der folgende Prozess (die Schritte 1 bis 4 können nach vorheriger Einigung auch zusammengefasst werden):

1. Der Heimverein macht einen Vorschlag zur Spielansetzung per E-Mail an [Nils.Weidmann@wttv.de](mailto:Nils.Weidmann@wttv.de) mit Angaben zu Heimmannschaft, Datum, Spielbeginn und Spielort (bevorzugt als Nummer).
2. Die Begegnung wird mit einem Platzhalter („Gegner offen“) als Gastmannschaft in Click-TT eingetragen.
3. Ein interessierter Gastverein nimmt Kontakt zum Heimverein auf. Ggf. kann in diesem Schritt auch noch ein neuer Austragungstermin oder -ort vereinbart werden.
4. Nach erfolgreicher Einigung bestätigt der Gastverein spätestens drei Tage vor dem geplanten Spieltermin den Vorschlag per E-Mail an [Nils.Weidmann@wttv.de](mailto:Nils.Weidmann@wttv.de) (Heimverein im CC). Die E-Mail muss mindestens eine Angabe zur Gastmannschaft enthalten. Sonstige Änderungswünsche sind ggf. mit anzugeben.
5. Die beteiligten Mannschaften dürfen von der Annahme des Vorschlags ausgehen, wenn die Antragstellung fristgemäß erfolgte, und höherrangige Regelungen (z. B. Feiertagsgesetz NRW) beachtet werden.
6. Die Spielleitung ersetzt den Platzhalter („Gegner offen“) in Click-TT durch die Gastmannschaft, und nimmt ggf. weitere Änderungen vor, die in Schritt 4 vorgeschlagen wurden.
7. Mit der vollständigen Eintragung in Click-TT durch die Spielleitung wird die Begegnung verbindlich für beide Mannschaften.

Grundsätzlich können Begegnungen zwischen allen Jugend-Mannschaften des Bezirks OW-Nord ausgetragen werden, auch spiel- und altersklassenübergreifend (z.B. auch Jugend 15 1. BL gegen Jugend 19 2. BL). Voraussetzung ist nur die Einigung der beiden beteiligten Vereine. Vereinsinterne Begegnungen sind **nicht** erlaubt. Einvernehmliche Spielverlegungen gemäß WO G 6.2 sind über Click-TT möglich.

### 4. Spielsystem / Spielbericht / Ergebniserfassung

Spielsystem ist das Braunschweiger System (WO E 6.4.1), wobei alle 10 Spiele ausgetragen werden. Der Spielbericht wird durch die Heimmannschaft digital oder in Papierform erstellt und erfasst. Wenn eine vereinsseitige Erfassung technisch nicht möglich sein sollte (z.B. im Zeitraum zwischen Saisonkopie in Click-TT (i.d.R. Mitte Mai) und Ende der Rückrunde), wird der Spielbericht als Scan oder Foto per E-Mail an die Spielleitung geschickt und durch diese erfasst.

## 5. Spielwertung / Vereinswertung

Für jedes ausgetragene Spiel werden Punkte gemäß der 4-Punkte-Wertung vergeben (WO E 2.6.1). Alle Spiele gehen in eine Vereinswertung ein. Die Vereinswertung wird aus den Spielergebnissen analog zur Tabellenwertung für Gruppen im Punktspielbetrieb ermittelt (WO G 3.2), dabei werden die Ergebnisse aller Mannschaften eines Vereins zusammengezählt.

„Pflichtfreundschaftsspiele“ aus dem Punktspielbetrieb – d.h. Spiele, an denen mindestens eine zur Rückrunde nachgemeldete Jugend-Mannschaft (WO F 2.6.5) beteiligt ist – gehen ebenfalls in die Vereinswertung ein. Sie werden aber in Click-TT nicht zusätzlich in der Liste der Begegnungen vom Jugend-Team-Cup aufgeführt (siehe Punkt 7), sondern wie bisher nur in der betreffenden Gruppe des Punktspielbetriebs.

## 6. Preise

An die bestplatzierten Vereine der Vereinswertung werden kostenlose Startplätze für einen andro-WTTV-Jugend-Cup gemäß der Tabelle auf der rechten Seite vergeben. Dieser wird im Januar oder Februar 2027 stattfinden. Das genaue Datum, die Turnierklassen und der Ausrichter werden zu einem späteren Zeitpunkt bekanntgegeben.

Vereinswertung	Startplätze
Plätze 1 und 2	4
Plätze 3 und 4	3
Plätze 5 und 6	2
Plätze 7 und 8	1

Die Vereine können selbst entscheiden, welche ihrer Spieler(innen) am andro-WTTV-Jugend-Cup teilnehmen, und sind auch für deren Anmeldung selbst verantwortlich. Die Rückerstattung der Startgebühr erfolgt nur bei tatsächlicher Teilnahme. Wenn alle Startplätze bereits belegt sind und ein Nachrücken über die Warteliste nicht möglich ist, wird die Startgebühr auch für einen anderen andro-WTTV-Jugend-Cup erstattet.

## 7. Darstellung in Click-TT

Die teilnehmenden Mannschaften, die ausgetragenen und geplanten Begegnungen, sowie die Spielergebnisse werden in Click-TT dargestellt. Click-TT dient als vorrangiges Kommunikationsmittel zwischen der Spielleitung und den Mannschaften sowie der Mannschaften untereinander (siehe Punkt 3). Die dort dargestellten Termine, Ergebnisse und sonstigen Informationen (z.B. die Vereinswertung) gelten als offiziell bekanntgemacht.

Die ausgetragenen und geplanten Begegnungen werden in Click-TT chronologisch im Punktspielbereich unter Jugend 19 / Jugend-Team-Cup 2026 sichtbar gemacht. Spiele bis zum 30.06.2026 sind der Saison 2025/26 zugeordnet, Spiele ab dem 01.07.2026 der Saison 2026/27. Mannschaften der Altersklasse Jugend 19 erscheinen dort ohne Zusatz, alle anderen Mannschaften mit Angabe der Altersklasse (z.B. J15 oder J13).

## 8. Rechtliches / Haftungsausschluss

Der Veranstalter behält sich Änderungen an den Durchführungsbestimmungen vor. Den Anweisungen der Organisation ist Folge zu leisten. In allen nicht in diesen Durchführungsbestimmungen geregelten Punkten kommen die Bestimmungen gemäß WO E, F, G, H und I analog zur Anwendung.

Wenn im Zuge der Veranstaltung Gegenstände in den Austragungsstätten von Teilnehmer(inne)n vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haftet weder der Veranstalter noch die Organisation/Spielleitung, sondern ausschließlich der Verursacher für den entstandenen Schaden.

Mit sportlichen Grüßen

gez. *Nils Weidmann*