

Vereine Südwestfalen

Vorstand Sport

Edgar Schwarzkopf

Tel.: 01789684680

schwarzkopf-vorstandsport-sw@t-online.de

Altena, den 05.08.2025

Hinweise Spielverkehr 2025/26

• Digitaler Spielbericht

a) Die jeweilige Heimmannschaft entscheidet allein darüber, ob der digitale Spielbericht benutzt wird oder der Spielberichtsblock.

b) Die **Gastmannschaft** hat den für die digitale Unterschrift notwendigen Spiel-PIN mitzuführen.

c) Falls die Gastmannschaft den erforderlichen Spiel-PIN nicht mitführt, ist ein Spielberichtsformular in Papierform zu verwenden. Ein Verstoß gegen die Mitwirkungspflicht der Gastmannschaft ist dort einzutragen (später dann auch in click-TT) und führt zu einer Ordnungsstrafe.

Bitte zögert nicht, diesen Haken zu setzen. Nur so können wir unkooperative Mannschaftsführer von der notwendigen Mitarbeit überzeugen. Mit Gefälligkeiten (wie bei den Trikots üblich; siehe d) arbeiten ihr auch in Zukunft noch analog.

d) Beim Papier-Spielbericht hat sich die Unsitte breitgemacht, die Angaben zu Trikots usw. schon während oder sogar vor dem Beginn des Mannschaftskampfes einzutragen, also zu einem Zeitpunkt, zu dem noch unklar ist, ob die Vorschriften über den gesamten Mannschaftskampf hinweg eingehalten werden.

Auch in nuScore ist derlei möglich, weil der Zugriff auf das Bemerkungsfeld für Protesteinträge durchgehend gewährleistet sein muss.

Bitte beachtet, dass nuScore beim ordnungsgemäßen Übergang auf den Bereich **Abschluss**, voreilige Einträge zu Trikots usw. **automatisch zurücksetzt**. Es wird also an dieser Stelle (und zum korrekten Zeitpunkt) erwartet, dass die **Angaben** (ggf. erneut) **aktiv vorgenommen** werden.

e) Es wird in nuScore geplant, demnächst einen Hinweis einzublenden, sofern die Angaben zu Trikots usw. vollständig „übersehen“ werden. Dieser erscheint ausdrücklich nur dann, wenn an der betreffenden Stelle keinerlei Eintrag erfolgt (4x NEIN). Der Zeitpunkt ist allerdings noch offen.

f) Die **abschließende Kontrolle** direkt über den **Unterschriftenfeldern** sollte keinen Mannschaftsführer überfordern.

• Angabe des Mannschaftsführers (MF) im Spielbericht

Die Vorschrift WO I 5.1 wird nun vollständig umgesetzt: Auf dem **Papier-Spielbericht** muss der Mannschaftsführer künftig namentlich kenntlich gemacht werden, was im Normalfall einfach zu handhaben ist: Sofern der Mannschaftsführer zu den beteiligten Spielern gehört, reicht in der Aufstellung eine einfache Kennzeichnung, etwa „**MF**“ hinter dem Namen. Bei der Eingabe des Spielberichts in click-TT bedient man sich des Bemerkungsfeldes, etwa: „**MF: A1/B3**“.

In Sonderfällen (MF gehört nicht zu den beteiligten Spielern) ist stets das Bemerkungsfeld zu bemühen, dann mit namentlicher Nennung.

Wer den **digitalen Spielbericht** nutzt, ist fein raus. Dort wird der Mannschaftsführer gleich auf **Seite 1** des Spielberichts eingetragen und kann bei der dort einsetzenden Kontrolle nicht vergessen werden. **Ein Grund mehr, nuScore zu nutzen ...**

• Ergebnismeldung und Spielberichtseingabe (WO I 5.13.2 und I 5.13.3)

Die Frist für die **Ergebnismeldung** endet jeweils 60 Minuten (WTTV) und **120 Minuten (Bezirk SW)** nach Spielende. Diese Regelung gilt für alle Mannschaftskämpfe, auch solche, die an Wochentagen ausgetragen werden.

Die Frist für die **Spielberichtseingabe** endet jeweils **24 Stunden** nach Spielende.

Hinweise für den Bezirk Südwestfalen:

- Etwa vergessene Angaben im Spielbericht, können bei der Staffelleitung so lange korrigiert werden, wie der Spielbericht in **click-TT nicht genehmigt ist**. Danach ist eine O-Strafe unumgänglich.
- Hat ein Verein nur eine Mannschaft, gilt diese nicht als **unterste Mannschaft!** (wichtig bei Nichtantreten und fehlender Spieler im Mannschaftskampf)

Anleihen wurden aus dem RS 1 des WTTV entnommen.