

nuScore – digitaler Spielbericht – Anleitung

Einen Mannschaftskampf erfassen

nuScore, der neue digitale und papierlose Spielbericht für das Sechser-Paarkreuzsystem, das Bundessystem, das Werner-Scheffler-System und das Braunschweiger System bietet euch die Möglichkeit, den Spielbericht komplett, von der Aufstellung bis zum Abschlussdoppel, digital zu erfassen.

nuScore ist eine so genannte „webApp“, die in allen aktuellen Browsern verwendet werden kann.

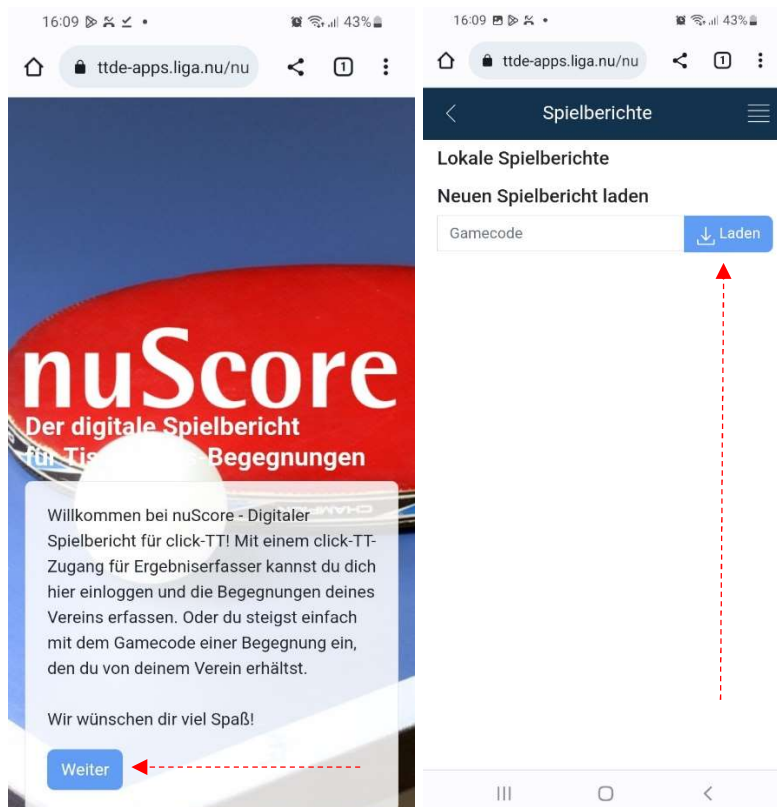
Ihr habt die Möglichkeit, nuScore über eine Verknüpfung zu eurem Homescreen hinzuzufügen, damit die gewünschte Seite zukünftig schneller aufgerufen werden kann. Eine kurze Anleitung dazu findet ihr am Ende dieses Dokuments.

Die „webApp“ ist sowohl im Online- als auch im Offline-Modus nutzbar. Lediglich für den ersten Abruf der Informationen, die für den Spielbericht erforderlich sind, sowie für die Übermittlung ins Vereinsportal click-TT ist eine Internetverbindung notwendig.

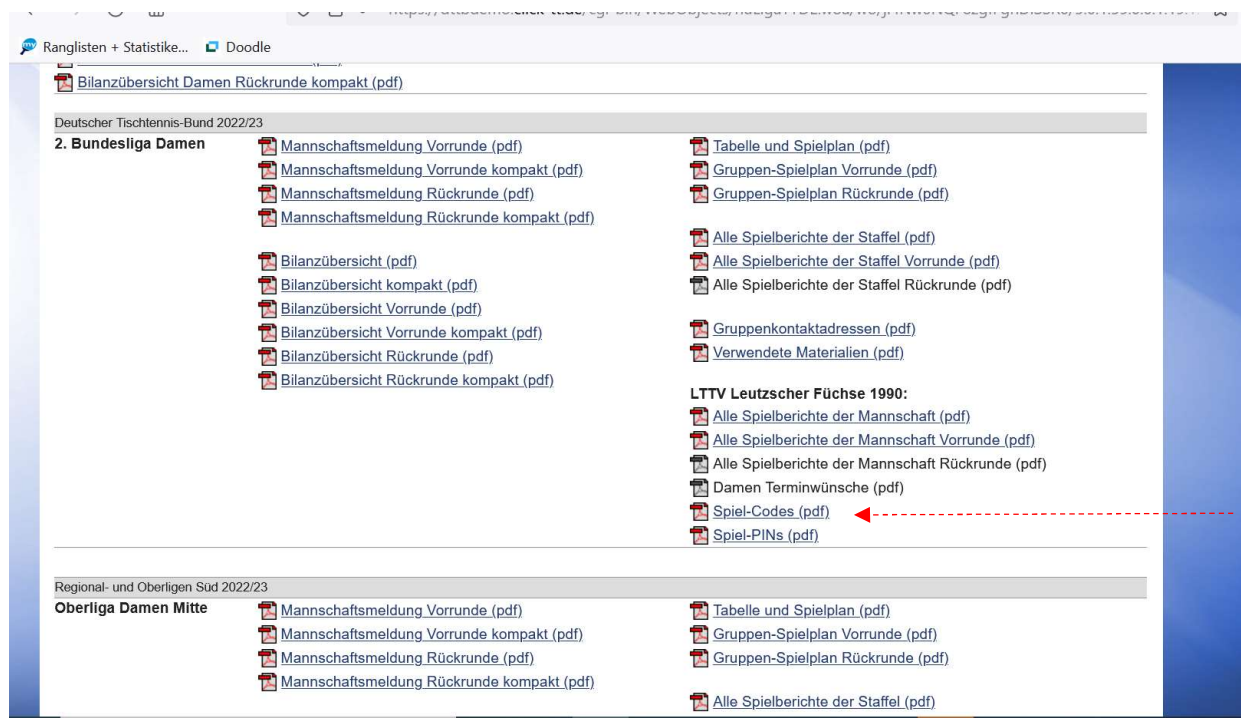
In dieser Anleitung erklären wir anhand des Paarkreuzsystems mit Sechsermannschaften, wie ihr einen Spielbericht vollkommen digital und papierlos erfasst.

Spielbericht abrufen – Spiel-Codes

Um einen Spielbericht zu öffnen, müsst ihr nuScore über die folgende URL, <https://ttde-apps.liga.nu/nuliga/nuscore-tt/>, aufrufen. Dies könnt ihr über die Verknüpfung auf eurem Endgerät oder über die Eingabe der URL in einen Browser tun. Im Anschluss gelangt ihr auf die Willkommensseite von nuScore. Wenn ihr auf „Weiter“ klickt, dann gelangt ihr zur Startseite „Spielberichte“. Um den Spielbericht zu laden, müsst ihr den so genannten „Spiel-Code“ eingeben und auf den Button „Laden“ klicken.



Die „Spiel-Codes“ für die verschiedenen Spiele eurer Mannschaften erhaltet ihr im Vereinsportal click-TT im Bereich Downloads:



Ranglisten + Statistike... Doodle

Bilanzübersicht Damen Rückrunde kompakt (pdf)

Deutscher Tischtennis-Bund 2022/23

2. Bundesliga Damen

- Mannschaftsmeldung Vorrunde (pdf)
- Mannschaftsmeldung Vorrunde kompakt (pdf)
- Mannschaftsmeldung Rückrunde (pdf)
- Mannschaftsmeldung Rückrunde kompakt (pdf)
- Bilanzübersicht (pdf)
- Bilanzübersicht kompakt (pdf)
- Bilanzübersicht Vorrunde (pdf)
- Bilanzübersicht Vorrunde kompakt (pdf)
- Bilanzübersicht Rückrunde (pdf)
- Bilanzübersicht Rückrunde kompakt (pdf)
- Tabelle und Spielplan (pdf)
- Gruppen-Spielplan Vorrunde (pdf)
- Gruppen-Spielplan Rückrunde (pdf)
- Alle Spielberichte der Staffel (pdf)
- Alle Spielberichte der Staffel Vorrunde (pdf)
- Alle Spielberichte der Staffel Rückrunde (pdf)
- Gruppenkontaktdressen (pdf)
- Verwendete Materialien (pdf)

LTTV Leutscher Fuchse 1990:

- Alle Spielberichte der Mannschaft (pdf)
- Alle Spielberichte der Mannschaft Vorrunde (pdf)
- Alle Spielberichte der Mannschaft Rückrunde (pdf)
- Damen Terminwünsche (pdf)
- Spiel-Codes (pdf) ←
- Spiel-PINs (pdf)

Regional- und Oberligen Süd 2022/23

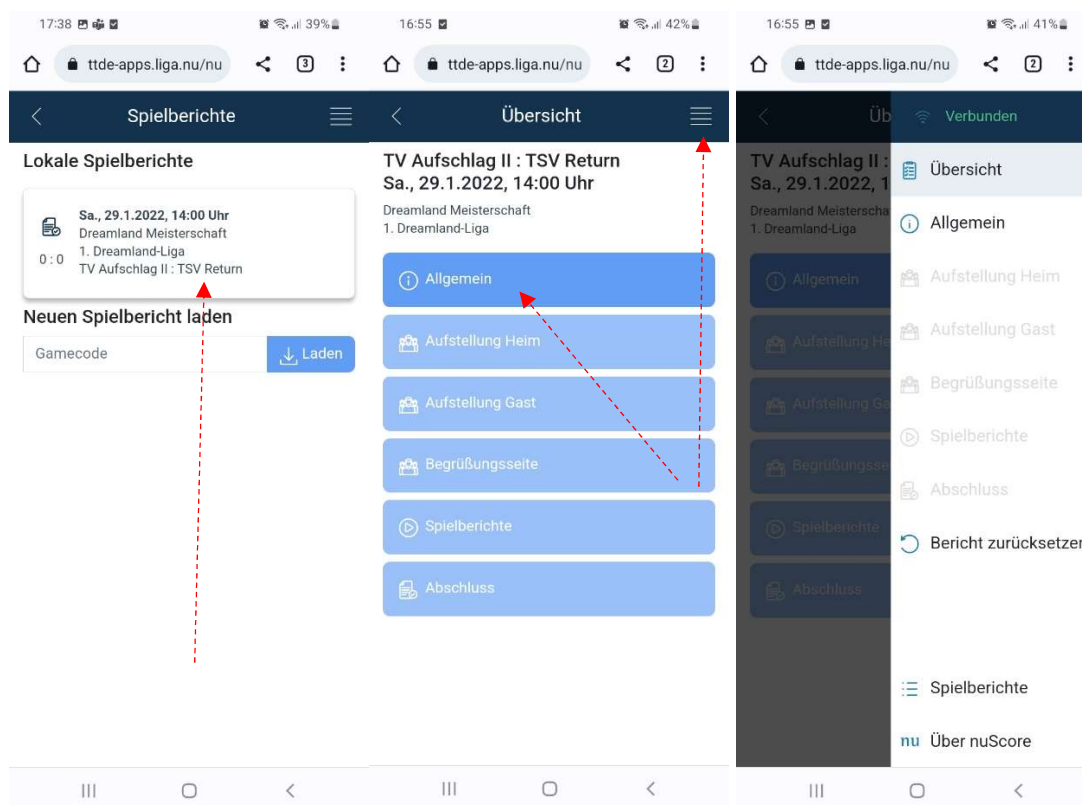
Oberliga Damen Mitte

- Mannschaftsmeldung Vorrunde (pdf)
- Mannschaftsmeldung Vorrunde kompakt (pdf)
- Mannschaftsmeldung Rückrunde (pdf)
- Mannschaftsmeldung Rückrunde kompakt (pdf)
- Tabelle und Spielplan (pdf)
- Gruppen-Spielplan Vorrunde (pdf)
- Gruppen-Spielplan Rückrunde (pdf)
- Alle Spielberichte der Staffel (pdf)

Lokale Spielberichte

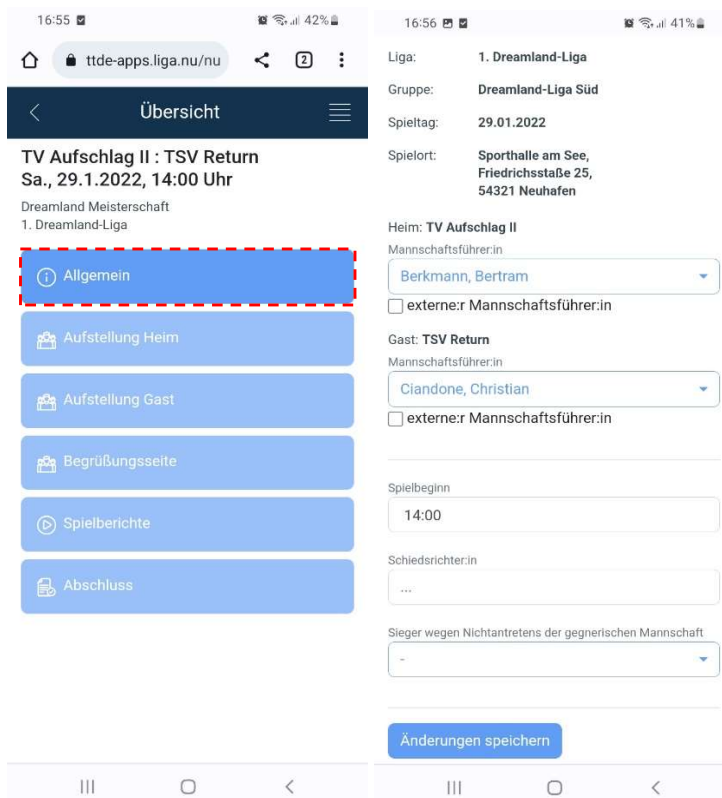
Nach der Eingabe des entsprechenden „Spiel-Codes“ erscheint euer Mannschaftskampf unterhalb des Punkts „Lokale Spielberichte“. Das Spielsystem, die „Stammaufstellungen“ der beiden Mannschaften sowie alle gemeldeten Ersatzspieler wurden abgerufen. Ab sofort könnt ihr den Spielbericht offline auf diesem Gerät nutzen. Eine Internetverbindung ist erst wieder zum Abschluss notwendig. Änderungen, die nach dem Abruf der erforderlichen Informationen für den Spielbericht erfolgen, müssen online neu abgerufen werden.

Im Anschluss werdet ihr durch die verschiedenen Navigationspunkte geführt und ihr könnt die entsprechenden Informationen in den digitalen Spielbericht eintragen und den Mannschaftskampf erfassen. Alternativ könnt ihr über das so genannte „Burgermenü“ navigieren, das über die Striche/Linien am oberen rechten Bildschirmrand zu öffnen ist.



Allgemein

Unter dem Punkt „Allgemein“ findet ihr die Daten des Mannschaftskampfes. Dort tragt ihr die Mannschaftsführer, den Spielbeginn und ggf. den Schiedsrichter ein. Sollte eine Mannschaft nicht angetreten sein, kann dies ebenfalls erfasst werden.



16:55 ttde-apps.liga.nu/nu Übersicht

TV Aufschlag II : TSV Return
Sa., 29.1.2022, 14:00 Uhr
Dreamland Meisterschaft
1. Dreamland-Liga

Allgemein

Aufstellung Heim

Aufstellung Gast

Begrüßungsseite

Spielberichte

Abschluss

16:56 ttde-apps.liga.nu/nu

Liga: 1. Dreamland-Liga
Gruppe: Dreamland-Liga Süd
Spieltag: 29.01.2022
Spielort: Sporthalle am See,
Friedrichsstraße 25,
54321 Neuhafen

Heim: TV Aufschlag II
Mannschaftsführer:in
Berkmann, Bertram
 externer: Mannschaftsführer:in

Gast: TSV Return
Mannschaftsführer:in
Ciandone, Christian
 externer: Mannschaftsführer:in

Spielbeginn
14:00

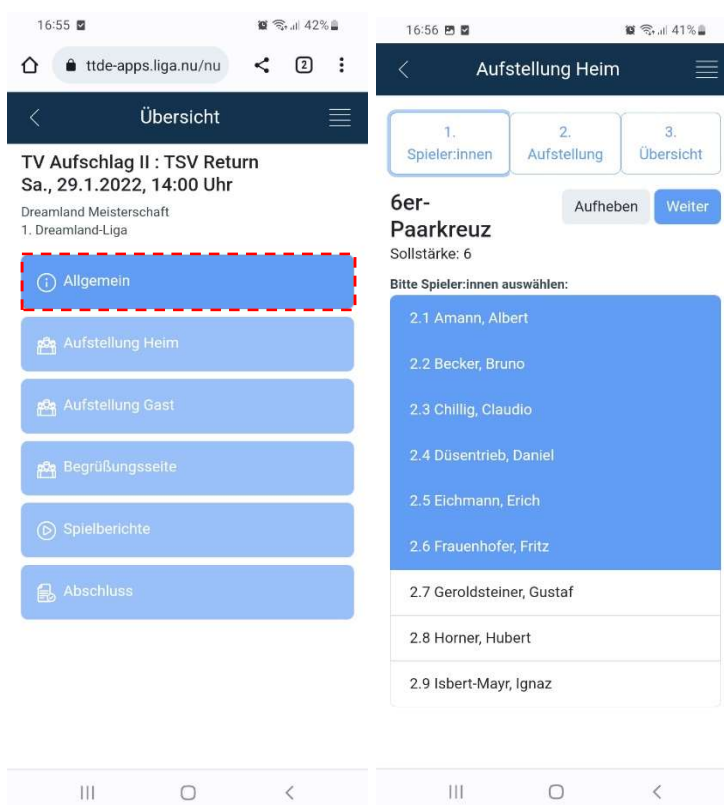
Schiedsrichter:in
...

Sieger wegen Nichtantretens der gegnerischen Mannschaft
-

Anderungen speichern

Die Aufstellungen

Im nächsten Schritt könnt ihr unter „Aufstellung Heim“ zu Beginn eure Spieler:innen auswählen. Es erscheint zunächst eine Auflistung aller gemeldeten Spieler:innen der Heimmannschaft. Mit einem Klick auf die jeweiligen Spieler:innen wählt ihr aus, ob diese Spieler:innen im Mannschaftskampf zum Einsatz kommen bzw. wählt ihr diese ab.



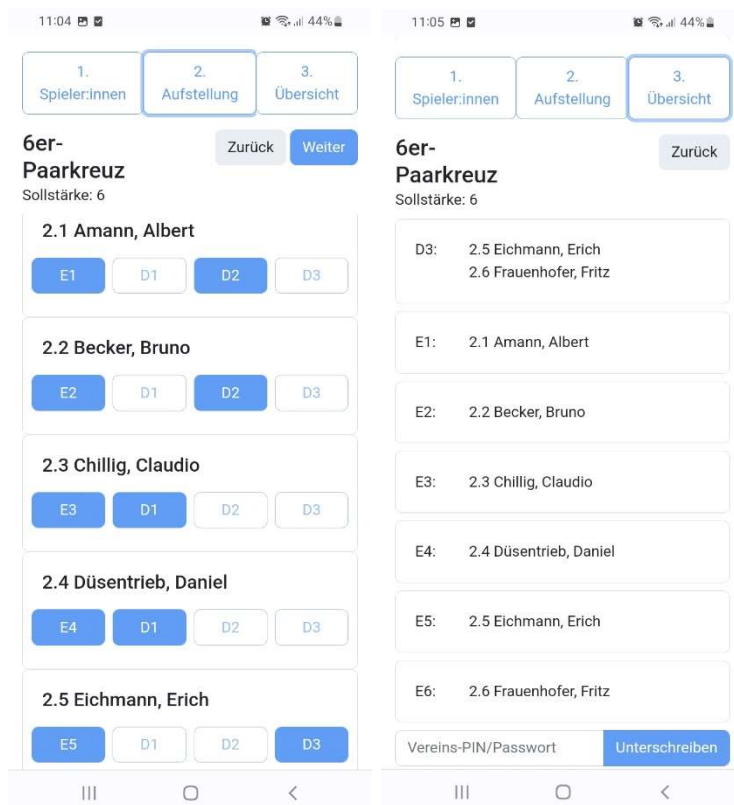
The image displays two screenshots from a mobile application interface for managing a team's lineup.

Left Screenshot (16:55): Shows the 'Übersicht' (Overview) screen. The main heading is 'TV Aufschlag II : TSV Return Sa., 29.1.2022, 14:00 Uhr' under the 'Dreamland Meisterschaft 1. Dreamland-Liga'. A red dashed box highlights the 'Allgemein' (General) tab, which is currently selected. Other tabs include 'Aufstellung Heim', 'Aufstellung Gast', 'Begrüßungsseite', 'Spielberichte', and 'Abschluss'.

Right Screenshot (16:56): Shows the 'Aufstellung Heim' screen. At the top, there are three tabs: '1. Spieler:innen', '2. Aufstellung', and '3. Übersicht'. Below these, the match details are shown: '6er-Paarkreuz' with a 'Sollstärke: 6' and buttons for 'Aufheben' and 'Weiter'. A section titled 'Bitte Spieler:innen auswählen:' contains a list of players with checkboxes:

- 2.1 Amann, Albert
- 2.2 Becker, Bruno
- 2.3 Chillig, Claudio
- 2.4 Düsentrieb, Daniel
- 2.5 Eichmann, Erich
- 2.6 Frauenhofer, Fritz
- 2.7 Geroldsteiner, Gustaf
- 2.8 Horner, Hubert
- 2.9 Isbert-Mayr, Ignaz

Im Anschluss legt ihr die Doppel- und Einzelaufstellungen fest. Diese können unabhängig voneinander erfolgen. Zum Abschluss der Aufstellung bestätigt ihr in der „Übersicht“ die Aufstellung mit eurem Spiel-Pin (Vereins-PIN/Passwort). Dieses findet ihr ebenfalls im Vereinsportal click-TT zusammen mit eurem „Spiel-Code“ (siehe Seite 3).



The image shows two screenshots of a mobile application interface for setting up a 6er-Parkreuz match.

Left Screenshot (11:04): Shows the 'Aufstellung' (Setup) screen for a home team. The title is '6er-Parkreuz' with a Sollstärke of 6. The screen is divided into five sections, each for a player:

- 2.1 Amann, Albert:** Buttons for E1, D1, D2, D3. D2 is selected.
- 2.2 Becker, Bruno:** Buttons for E2, D1, D2, D3. D2 is selected.
- 2.3 Chillig, Claudio:** Buttons for E3, D1, D2, D3. D1 is selected.
- 2.4 Düsentrieb, Daniel:** Buttons for E4, D1, D2, D3. D1 is selected.
- 2.5 Eichmann, Erich:** Buttons for E5, D1, D2, D3. D3 is selected.

Navigation buttons 'Zurück' and 'Weiter' are visible. The top bar shows '1. Spieler:innen', '2. Aufstellung', and '3. Übersicht'.

Right Screenshot (11:05): Shows the 'Übersicht' (Overview) screen for a guest team. The title is '6er-Parkreuz' with a Sollstärke of 6. The screen displays the following assignments:

- D3: 2.5 Eichmann, Erich; 2.6 Frauenhofer, Fritz
- E1: 2.1 Amann, Albert
- E2: 2.2 Becker, Bruno
- E3: 2.3 Chillig, Claudio
- E4: 2.4 Düsentrieb, Daniel
- E5: 2.5 Eichmann, Erich
- E6: 2.6 Frauenhofer, Fritz

At the bottom, there is a field for 'Vereins-PIN/Passwort' and a button 'Unterschreiben'. The top bar shows '1. Spieler:innen', '2. Aufstellung', and '3. Übersicht'.

Im nächsten Schritt gebt ihr die „Aufstellung Gast“ zusammen mit dem gegnerischen Mannschaftsführer ein. Dies geschieht analog zur „Aufstellung Heim“. Der Mannschaftsführer eurer Gäste muss die Aufstellung zum Abschluss entsprechend mit seinem Spiel-Pin bestätigen.

Die Begrüßungsseite

Auf der Begrüßungsseite findet ihr nun die vollständigen Aufstellungen der Heim- und Gastmannschaften. Diese Seite kann zum Beispiel für die Begrüßung zu Spielbeginn verwendet werden.

<
☰
Begrüßungsseite

Heimmannschaft:

E1: 2.1 Amann, Albert

E2: 2.2 Becker, Bruno

E3: 2.3 Chillig, Claudio

E4: 2.4 Düsentrieb, Daniel

E5: 2.5 Eichmann, Erich

E6: 2.6 Frauenhofer, Fritz

D1: 2.3 Chillig, Claudio
2.4 Düsentrieb, Daniel

D2: 2.1 Amann, Albert
2.2 Becker, Bruno

D3: 2.5 Eichmann, Erich
2.6 Frauenhofer, Fritz

Gastmannschaft:

D3: 2.5 Eichmann, Erich
2.6 Frauenhofer, Fritz

Gastmannschaft:

E1: 1.1 Achhorer, Alexander

E2: 1.2 Buschmann, Bert

E3: 1.3 Ciandone, Christian

E4: 1.4 Dobbert, Dieter

E5: 1.5 Ebenhofer, Eduard

E6: 1.6 Fleischer, Fridolin

D1: 1.1 Achhorer, Alexander
1.2 Buschmann, Bert

D2: 1.3 Ciandone, Christian
1.4 Dobbert, Dieter

D3: 1.5 Ebenhofer, Eduard
1.6 Fleischer, Fridolin

<
☰
Übersicht

TV Aufschlag II : TSV Return
Sa. 29.1.2022, 14:00 Uhr
Dreamland Meisterschaft
1. Dreamland-Liga

📄 Allgemein
✓

👤 Aufstellung Heim
✓

👤 Aufstellung Gast
✓

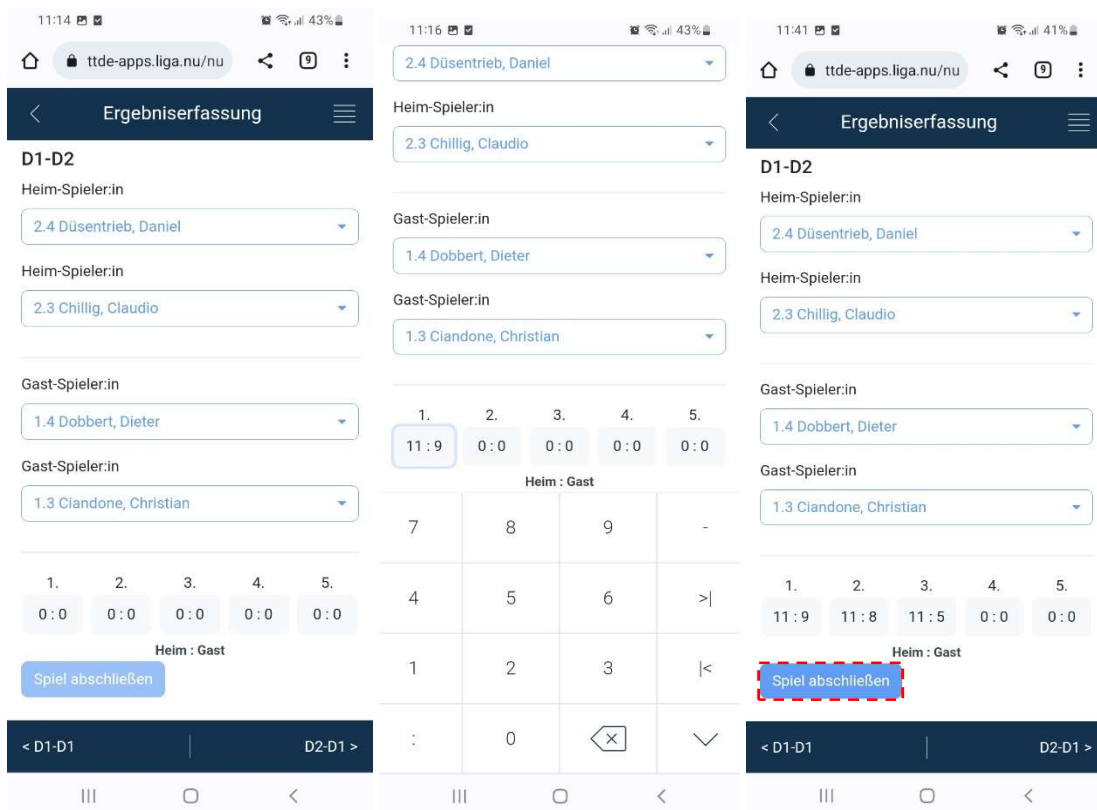
👤 Begrüßungsseite

📄 Spielberichte

📄 Abschluss

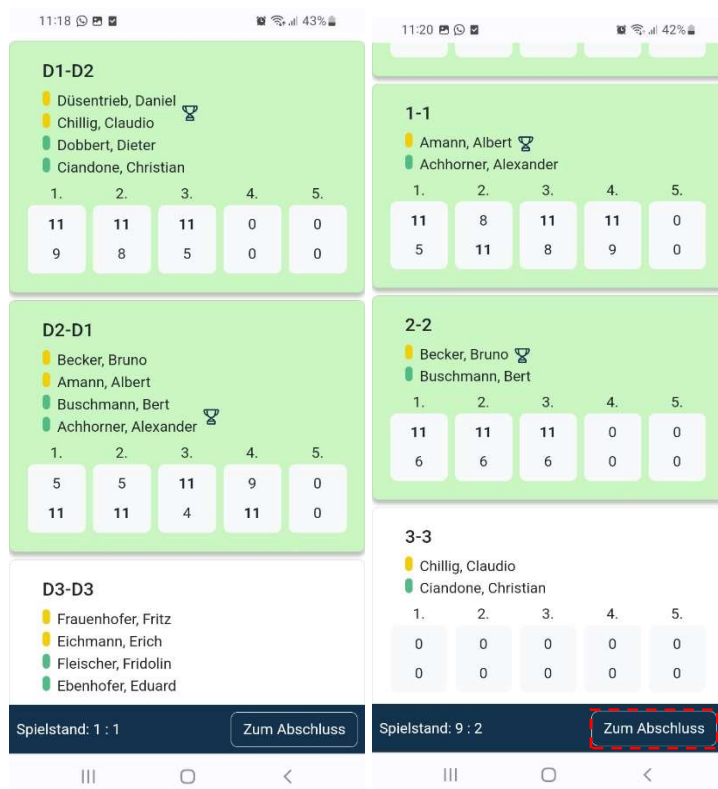
Eine Begegnung erfassen

Um ein Einzel bzw. Doppel erfassen zu können, klickt ihr auf das entsprechende Spiel. Durch einen Klick auf die einzelnen Sätze (1-5) gelangt ihr in den Editiermodus für diesen Satz. Mit Hilfe der „Kurzbeefehle“ 9 bzw. -9 könnt ihr beispielsweise schnell ein 11:9 bzw. 9:11 erfassen. Die Pfeile auf der extra eingeblendeten Tastatur lassen euch zwischen den Sätzen einfach hin und her springen. Wurde ein Spiel vollständig erfasst, so könnt ihr dieses „abschließen“. Mit Hilfe der Pfeile am unteren Bildschirmrand könnt ihr in das vorherige bzw. nächste Spiel springen. Dies ermöglicht eine schnelle Navigation zu zeitgleich stattfindenden Spielen.



The screenshots illustrate the app's interface for recording a match. The first screenshot shows the 'Ergebniserfassung' screen for a D1-D2 match, with player selection dropdowns for both home and guest sides. The second screenshot shows the 'Sätze' (sets) input screen, where the first set score is 11:9 and the other four are 0:0. A 'Spiel abschließen' button is visible at the bottom. The third screenshot shows the same screen with the 'Spiel abschließen' button highlighted with a red dashed box, indicating the final step in recording the match.

Bereits vollständig erfasste Spiele werden nun auf der Übersichtsseite des Spielberichts in grün hervorgehoben. Noch nicht vollständig abgeschlossene Spiele verbleiben weiß. Wurden alle vollständig erfasst und der Siegpunkt erreicht bzw. alle zum Spielsystem gehörenden Spiele ausgetragen, so kann die Eingabe des Mannschaftskampfes abgeschlossen werden.



The image displays two screenshots of a mobile application interface for recording tennis matches. The interface is organized into a grid of match cards. Each card shows the match ID, player names with team indicators (yellow and green), and a 5-column score table. The bottom of each card shows the current score and a 'Zum Abschluss' button.

Left Screenshot (11:18):

- D1-D2:** Düsentrieb, Daniel (yellow); Chillig, Claudio (yellow); Dobbert, Dieter (green); Ciandone, Christian (green). Score: 11-9, 11-8, 11-5, 0-0, 0-0.
- D2-D1:** Becker, Bruno (yellow); Amann, Albert (yellow); Buschmann, Bert (green); Achhorne, Alexander (green). Score: 5-11, 5-11, 11-4, 9-11, 0-0.
- D3-D3:** Frauenhofer, Fritz (yellow); Eichmann, Erich (yellow); Fleischer, Fridolin (green); Ebenhofer, Eduard (green). Score: 0-0, 0-0, 0-0, 0-0, 0-0.

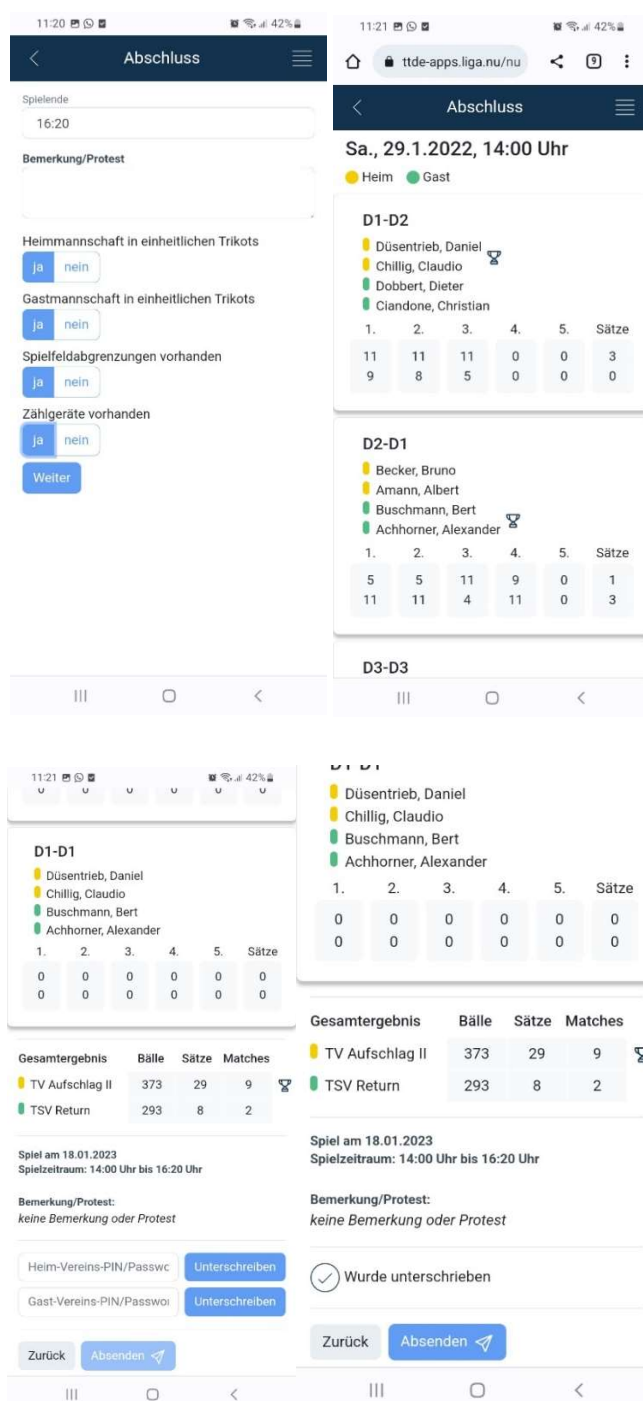
Right Screenshot (11:20):

- 1-1:** Amann, Albert (yellow); Achhorne, Alexander (green). Score: 11-5, 8-11, 11-8, 11-9, 0-0.
- 2-2:** Becker, Bruno (yellow); Buschmann, Bert (green). Score: 11-6, 11-6, 11-6, 0-0, 0-0.
- 3-3:** Chillig, Claudio (yellow); Ciandone, Christian (green). Score: 0-0, 0-0, 0-0, 0-0, 0-0.

The 'Zum Abschluss' button in the bottom right of the right screenshot is highlighted with a red dashed box.

Der Abschluss

Nach Abschluss der Eingabe der Ergebnisse werden das Spielende, etwaige Bemerkungen oder Proteste, einheitliche Trikots, das Vorhandensein von Spielfeldabgrenzungen und Zählgeräten vermerkt. Nach der Überprüfung der beiden Mannschaftsführer kann der Spielbericht nun mit Hilfe der Spiel-Pins (Heim und Gast) digital unterschrieben und an das Vereinsportal click-TT übermittelt werden. Hierzu klickt ihr auf „Absenden“. Sollte der Spielbericht offline abgeschlossen werden, muss die Übermittlung im Rahmen der geltenden Eingabefristen an das Vereinsportal click-TT zu einem späteren Zeitpunkt erfolgen.



Abschluss

Spielende: 16:20

Bemerkung/Protest

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: ja nein

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: ja nein

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: ja nein

Zählgeräte vorhanden: ja nein

ttde-apps.liga.nu/nu

Abschluss

Sa., 29.1.2022, 14:00 Uhr

Heim Gast

D1-D2

Düsentrieb, Daniel
Chillig, Claudio
Dobbert, Dieter
Candone, Christian

	1.	2.	3.	4.	5.	Sätze
Heim	11	11	11	0	0	3
Gast	9	8	5	0	0	0

D2-D1

Becker, Bruno
Amann, Albert
Buschmann, Bert
Achhomer, Alexander

	1.	2.	3.	4.	5.	Sätze
Heim	5	5	11	9	0	1
Gast	11	11	4	11	0	3

D3-D3

D1-D1

Düsentrieb, Daniel
Chillig, Claudio
Buschmann, Bert
Achhomer, Alexander

	1.	2.	3.	4.	5.	Sätze
Heim	0	0	0	0	0	0
Gast	0	0	0	0	0	0

Gesamtergebnis

	Bälle	Sätze	Matches
TV Aufschlag II	373	29	9
TSV Return	293	8	2

Spiel am 18.01.2023
Spielzeitraum: 14:00 Uhr bis 16:20 Uhr

Bemerkung/Protest: keine Bemerkung oder Protest

Heim-Vereins-PIN/Passwoc:

Gast-Vereins-PIN/Passwoc:

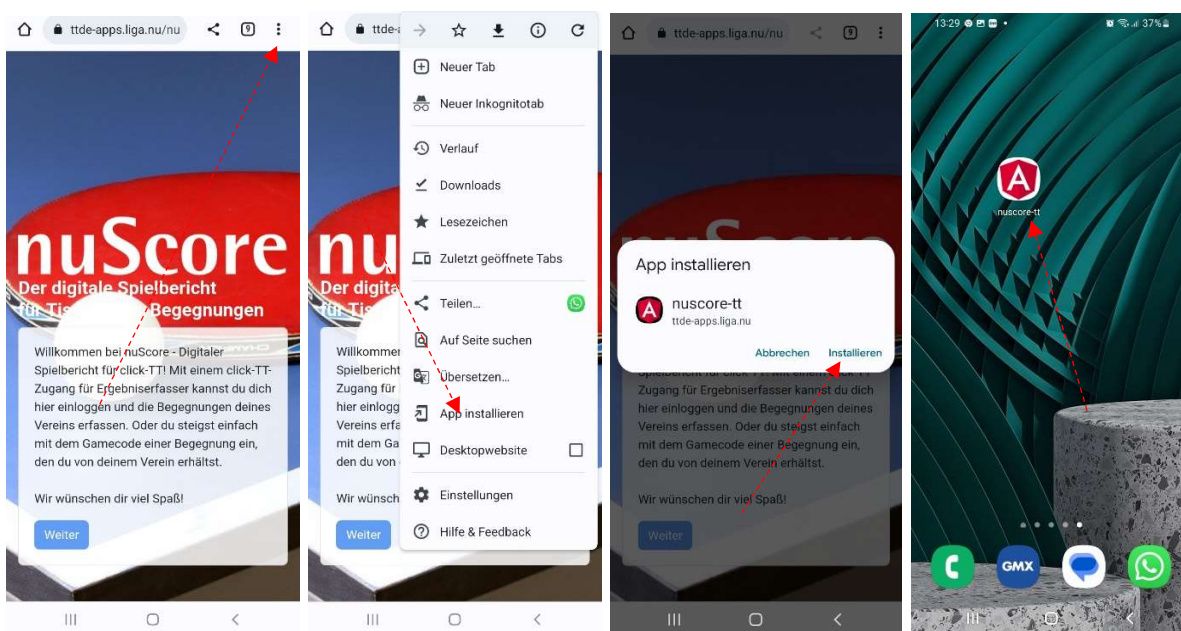
Wurde unterschrieben

Zurück

Zurück

nuScore als Verknüpfung auf dem Home-Screen hinzufügen – So geht's bei Android

1. Öffne eine Browser-App wie Google Chrome.
2. Steuere die Website <https://ttde-apps.liga.nu/nuliga/nuscore-tt/> an, die du als Verknüpfung hinzufügen möchtest.
3. Tippe auf die drei Punkte rechts oben.
4. Wähle die Option *App Installieren*
5. Tippe auf *Installieren*, damit das Symbol für die Webseite automatisch an einer freien Stelle auf dem Home-Screen platziert wird.
6. Die Verknüpfung zu nuScore ist ab sofort auf deinem Start-Bildschirm zu finden.



nuScore als Schnellzugriff auf dem Home-Screen hinzufügen – So geht's bei iOS

1. Öffne den Safari-Browser.
2. Steuere die Website <https://ttde-apps.liga.nu/nuliga/nuscore-tt/> an, die du als Verknüpfung hinzufügen möchtest.
3. Tippe auf den *Teilen*-Button, das kleine Viereck mit dem Pfeil nach oben.
4. Hier wählst du die Option *Zum Home-Bildschirm*.
5. Nun kannst du einen passenden Titel für dein App-Icon festlegen.
6. Über den *Hinzufügen*-Button gelangt die Verknüpfung auf deinen Startbildschirm.

