

Herzlich Willkommen!

MKTT für Schiedsrichter/innen

Schwerpunkt: Offene Turniere

07.03.2024 / 19.03.2024

Agenda



1. Motivation
2. Aufgabenverteilung zwischen OSR, Veranstalter, Turnierleitung, Ausrichter und Schiedsgericht
3. Regelgrundlage für den Einsatz
4. Typisches Szenario bei offenen Turnieren
5. Teilnehmerliste
6. Setzung, Auslosung und Wertung
7. Fragen und Feedback

Warum eine MKTT Schulung für Schiedsrichter/innen?



- **OSR bei einem Turnier (siehe Abschnitt D der WO)**
 - Berührungspunkte mit MKTT im Rahmen der Tätigkeit
 - Funktionsweise sowie Stärken und Schwächen der Software kennen.

- **„Partner des Sports“**
 - Turnierleitung in ihrer Arbeit unterstützen.
 - Auskunft geben ggü. Turnierteilnehmer/innen.

Aufgaben eines OSR

- Auszug aus WO D 8:

Der OSR überwacht die Auslosung und achtet auf die Einhaltung der ITTR, der betreffenden Satzungen, Ordnungen, Durchführungsbestimmungen und der Ausschreibung.

Er entscheidet in allen Fragen in Bezug auf die ITTR als letzte Instanz.

Der OSR ist verpflichtet, nach Turnierende einen **Turnierbericht** an den Ausschuss für Schiedsrichter des WTTV zu senden.

➤ **Regelentscheidungen treffen.**



Oberschiedsrichter-Bericht
Turnier

WTTV

1. Bedingungs- und ereignungsprotokoll

1.1. Handhabung der Ausschreibungsscheine
Die Handhabungsscheine sind zum Zeitpunkt des Turnierbeginns zu überprüfen.

1.2. Temperatur
Die Messung der Raumtemperatur wird durchgeführt.

1.3. Spielraum (ITTR B 2.3.3)
Jedes Spielraum hat eine gewisse Größe (Rechteck). Die Anzahl der Tische entspricht der Anzahl der Spieler. Die Spielraumgröße wird durch die ITTR festgelegt.

1.4. Boden (ITTR B 2.3.4, ITTR B 2.3.5 & 2.3.6)
Die Boden- und die darauf aufzubereitete Fläche sind zu überprüfen. Die ITTR hat die Anforderungen an den Boden festgelegt.

1.5. Beleuchtung (ITTR B 2.3.7)
Die Messung der Beleuchtung wird durchgeführt. Die Beleuchtung ist in dem Spielraum fertig zu machen. Die Beleuchtung ist für die Spieler zu überprüfen. Die Beleuchtung ist und Tagelicht ist zu überprüfen.

1.6. Materialien (z.B. Tische, Netzgerüste und Bälle (ITTR A 7))
Tische, Netzgerüste und Bälle sind zu überprüfen. Die ITTR hat die Anforderungen an die Materialien festgelegt. Tische, Netzgerüste und Bälle sind zu überprüfen. Die ITTR hat die Anforderungen an die Materialien festgelegt. Die angebotenen Materialien sind zu überprüfen. Die angebotenen Materialien sind zu überprüfen. Die angebotenen Materialien sind zu überprüfen.

KEINE Aufgaben eines OSR



- Auszug aus WO D 8:

Der OSR darf **nicht Mitglied eines Vereins sein, der Ausrichter, Durchführer oder Veranstalter** ist.

SR dürfen während ihres Einsatzes **weder Spieler noch Mitglied der Turnierleitung oder des Schiedsgerichts** sein.

- Keine Änderungen an Ausschreibung vornehmen (z.B. Austragungssystem)
- Keine Setzung und Auslosung selbständig durchführen.
- Keine Tatsachenentscheidungen treffen.

Weitere Aufgaben



Veranstalter/Ausrichter/Durchführer:

- Ausschreibung erstellen.
- Turnierantrag stellen.
- Turnierlizenz prüfen.
- Austragungsstätte bereitstellen.
- *Turnierleitung* organisieren.
- Ergebnisübersichten aktualisieren.
- Turnierergebnisse nach click-TT hochladen.
- ...

Schiedsgericht:

Es entscheidet in allen Fragen in Bezug auf die Satzungen, Ordnungen, Durchführungsbestimmungen und die Ausschreibung als letzte Instanz. (WO D 9)

Weitere Aufgaben



Spieler/in:

Jeder Spieler ist verpflichtet, sich durch ein amtliches Dokument mit Bild (z. B. Personalausweis, Führerschein) auf Aufforderung der Turnierleitung oder des OSR auszuweisen. Wenn ein Spieler der Aufforderung sich auszuweisen nicht nachkommt, darf er von der Teilnahme am Turnier ausgeschlossen werden. (WO D 10.1)

Jeder Spieler ist verpflichtet, das **Amt eines Schiedsrichters** zu übernehmen. Bei Weigerung darf der Spieler von der weiteren Teilnahme am Turnier ausgeschlossen werden. (WO D 10.3)

Regelgrundlage für den Einsatz



In der Reihenfolge:

- Ausschreibung
- Durchführungsbestimmungen für die Veranstaltung (WTTV: Damen/Herren, Jugend Einzel/Mannschaft)
- Wettspielordnung des DTTB (mit den Durchführungsbestimmungen des WTTV!)
- Regelauslegungen des DTTB (in deutscher Sprache)
- Internationale TT-Regeln Teil A und B (in deutscher Sprache)

Typisches Szenario bei offenen Turnieren

Zwei Turnierstufen:

- Gruppensystem „Jeder gegen Jeden“
- Einfaches K.O. System



Setzung

Auslosung

Damen Einzel - Gruppen

Links: Gruppe A | Gruppe B | Gruppe C | Gruppe D | Gruppe E | Gruppe F
GRUPPEN | KO-FELD

Vorrunde:

Gruppe A -> Einzelergebnisse									
#	Spieler	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	1	2	3	4
1	Mühlbach, Kathrin	ttc berlin eastside	3:0	12:0	134:84	X	4:0	4:0	4:0
2	Friese, Annika	TTC 207	2:1	8:5	124:109	0:4	X	4:0	4:1
3	Schweiz, Laura	SV Friedrichsgabe	1:2	4:8	113:111	0:4	0:4	X	4:0
4	Boy, Jessica	SV Werder Bremen	0:3	1:12	75:142	0:4	1:4	0:4	X

Gruppe B -> Einzelergebnisse									
#	Spieler	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	1	2	3	4
1	Henning, Sina	Füchse Berlin	3:0	12:1	145:96	X	4:0	4:0	4:1
2	Ludwig, Carina	SV Friedrichsgabe	2:1	8:4	128:104	0:4	X	4:0	4:0
3	Nuri, Venus	SC Poppenbüttel	1:2	4:8	105:116	0:4	0:4	X	4:0
4	Engel, Jasmin	TSV 1860 Stralsund	0:3	1:12	84:146	1:4	0:4	0:4	X

Gruppe C -> Einzelergebnisse									
#	Spieler	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	1	2	3	4
1	Schüler, Anna	VfL Kellinghusen	3:0	12:2	151:119	X	4:1	4:0	4:1
2	Salzmann, Johanna	TTC Berlin Neukölln	2:1	9:6	151:133	1:4	X	4:1	4:1
3	Biernert, Jennifer	SC Poppenbüttel	1:2	5:10	143:152	0:4	1:4	X	4:2
4	Bernitz, Luisa	TTC Finow Eberswalde	0:3	4:12	134:175	1:4	1:4	1:4	X

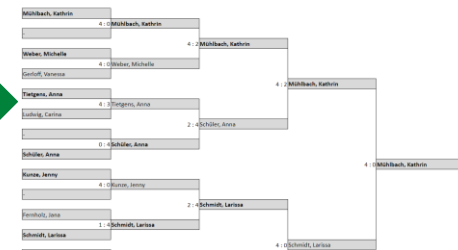
Gruppe D -> Einzelergebnisse									
#	Spieler	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	1	2	3	4
1	Kunze, Jenny	TSV Treuenbrietzen	3:0	12:8	190:183	X	3:4	4:2	4:2
2	Wieber, Michelle	TSV Schwarzorke	2:1	11:7	188:159	3:4	X	4:3	4:3
3	Pokrovskaya, Tatiana	SV Werder Bremen	1:2	7:10	158:165	3:4	0:4	X	4:3
4	Kölln, Nicola	Niendorfer TSV	0:3	7:12	168:195	2:4	3:4	2:4	X

Setzung

Auslosung

Damen Einzel - 16er KO-System / Hauptrunde

Links: Gruppe A | Gruppe B | Gruppe C | Gruppe D | Gruppe E | Gruppe F
GRUPPEN | KO-FELD



1. Turnierstufe

2. Turnierstufe

Teilnahme

Teilnehmerliste



- **Startberechtigung (WO A 15.4):**
In click-TT erfasste Spieler mit Spielberechtigung mit Turnierlizenz für einen deutschen Verein für die entsprechende Altersklasse oder mit Spielberechtigung im Ausland.
- **Altersklassen (WO D 3):**
Ein Teilnehmer darf nur in einer Turnierklasse starten, in der er gemäß Altersklasse (siehe WO A 8) startberechtigt ist.
- **Ausschreibung „offen für“ (WO D 2)**
Abgrenzung des Teilnehmerkreises

Teilnehmerliste



- Was leistet MKTT?

- Prüft MKTT, ob ein Spieler in click-TT erfasst ist?
- Prüft MKTT, ob ein Spieler eine Spielberechtigung für einen deutschen Verein hat?
- Prüft MKTT, ob ein Spieler eine Spielberechtigung im Ausland hat?
- Prüft MKTT, ob ein Spieler für die entsprechende Altersklasse startberechtigt ist?
- ...?

Teilnehmerliste



- **Leistungsklassen (WO D 4):**

Als Einteilungskriterium von **Individualwettbewerben** dürfen dabei ausschließlich die Q-TTR-Werte verwendet werden. Jede Leistungsklasse wird durch eine Q-TTR-Obergrenze eindeutig definiert.

Als Einteilungskriterium von **Mannschaftswettbewerben** dürfen entweder die Q-TTR-Werte oder die Spielklassen des Punktspielbetriebes verwendet werden.

Spieler ohne vergleichbaren Q-TTR-Wert bzw. ohne Mannschaftszugehörigkeit werden vom jeweiligen Veranstalter nach dessen Ermessen in die Leistungsklassen seines Turniers eingestuft.

- Doppelpaarung oder eine Mannschaft aus Spielern verschiedener Leistungsklassen ist nur in der Leistungsklasse des am höchsten eingestuften Spielers startberechtigt.

Teilnehmerliste



- Was leistet MKTT?

- Prüft MKTT gegen den in der Ausschreibung angegebenen stichtagsbezogenen Q-TTR-Wert?
- Prüft MKTT, ob dieser Q-TTR-Wert bei einem Spieler den Maximalwert einer Leistungsklasse nicht überschreitet?
- Addiert MKTT bei 2er-Mannschaft beide Q-TTR-Werte?
- Prüft MKTT den höchsten Wert der beiden Spieler aus der Mannschaft bzw. aus dem Doppel?
- ...?

Turnierstufe 1

Gruppensystem

Setzung und Auslosung

Stufe 1: Gruppensystem „Jeder gegen Jeden“ Setzung (WO D 5)

- Bei allen offiziellen Veranstaltungen in Turnierform sind die besten Spieler, Paare bzw. Mannschaften anhand einer hierfür zu erstellenden **Setzliste** so zu setzen, dass sie im Turnierverlauf so spät wie möglich aufeinandertreffen.
- Die **Reihenfolge der Setzliste** ergibt sich nach den vergleichbaren **Q-TTR-Werten** des für die Veranstaltung geltenden Stichtags (siehe WO D 1.4). In Doppel- und Mannschaftswettbewerben ist die Summe der vergleichbaren QTTR-Werte maßgeblich.
- Über die Reihenfolge in der Setzliste bei zwei oder mehr punktgleichen Spielern, Paaren oder Mannschaften entscheidet das Los.
- Spieler ohne vergleichbaren Q-TTR-Wert dürfen vom Veranstalter nach eigenem Ermessen in die obengenannte Reihenfolge integriert werden.
- Der Veranstalter entscheidet darüber, wie viele Spieler von den Gruppenspielen befreit werden.

Stufe 1: Gruppensystem „Jeder gegen Jeden“ Setzung (WO D 5)

- Es muss **mindestens ein Viertel des Teilnehmerfeldes** einer Konkurrenz gesetzt werden.
- Es müssen **mindestens so viele Spieler** gesetzt werden, wie es Gruppen gibt.
- Entspricht die Anzahl der zu setzenden Spieler genau der Anzahl der Gruppen, muss in jeder der Gruppen ein gesetzter Spieler enthalten sein. Dabei kann eine Zuordnung oder Auslosung vorgenommen werden.
- Ist die Anzahl der zu setzenden Spieler größer als die Anzahl der Gruppen, werden im ersten Schritt die besten zu setzenden Spieler auf die Gruppen verteilt, danach werden die restlichen Spieler der Setzliste in der Reihenfolge der Setzliste so in die Gruppen gelost, dass die Gruppen dabei gleichmäßig gefüllt werden, wobei D 6.2 Satz 1 zu berücksichtigen ist.
- Die Namen der Gesetzten der ersten Turnierstufe müssen in den Turnierlisten gekennzeichnet werden.

Stufe 1: Gruppensystem „Jeder gegen Jeden“ Setzung (WO D 5)

- **Was leistet MKTT?**
 - Prüft MKTT die Anzahl der gesetzten Spieler?
 - Prüft MKTT die Reihenfolge der gesetzten Spieler?
 - Ermöglicht MKTT die Befreiung gesetzter Spieler von der 1. Turnierstufe (Gruppenspielen)?
 - Nach welchem Algorithmus verteilt MKTT die gesetzten Spieler auf die Gruppen?
 - Kennzeichnet MKTT die gesetzten Spieler in den Ausdrucken?
 - ...?

Stufe 1: Gruppensystem „Jeder gegen Jeden“ Auslosung (WO D 6)

- Die Auslosung ist **öffentlich**.
- Bei der Auslosung zumindest der ersten Turnierstufe ist darauf zu achten, dass Spieler, Paare bzw. Mannschaften desselben Vereins, Kreises, Bezirkes, Mitgliedsverbandes oder derselben Region so spät wie möglich aufeinander treffen. Dies gilt nicht für die in der Setzliste aufgeführten Teilnehmer untereinander, sofern sie laut Setzliste zum besten Viertel des Teilnehmerfeldes der Konkurrenz gehören.

Stufe 1: Gruppensystem „Jeder gegen Jeden“ Auslosung (WO D 6)

- **Was leistet MKTT?**
 - Sorgt MKTT automatisch dafür, dass Spieler, Paare bzw. Mannschaften desselben Vereins, Kreises, Bezirkes, Mitgliedsverbandes oder derselben Region so spät wie möglich aufeinander treffen (Ausnahme gesetzte Spieler)?
 - Sorgt MKTT automatisch dafür, dass vereinsgleiche Spieler in einer Gruppe in der 1. Runde gegeneinander spielen?
 - ...?

Turnierstufe 1

Gruppensystem

Wertung

Stufe 1: Gruppensystem „Jeder gegen Jeden“ Wertung (WO D 7.5)



- Der Gewinner eines Spiels erhält einen Pluspunkt und der Verlierer einen Minuspunkt. Die Pluspunkte und die Minuspunkte sowie die gewonnenen und verlorenen Sätze und Bälle jedes einzelnen Spielers werden jeweils addiert. **Über die Platzierung entscheidet die größere Anzahl der Pluspunkte. Ist diese gleich, entscheidet die kleinere Anzahl der Minuspunkte. Unter Spielern mit gleicher Anzahl von Pluspunkten und von Minuspunkten entscheidet die größere Differenz zwischen gewonnenen und verlorenen Sätzen (und bei deren Gleichheit die größere Differenz zwischen gewonnenen und verlorenen Bällen) aus allen ausgetragenen Spielen. Ist auch die Differenz der Bälle bei zwei oder mehreren Spielern/Paaren gleich, so entscheiden deren Spiele untereinander (Spielpunkt-, Satz- und ggf. Balldifferenz in dieser Reihenfolge). Ist auch dabei die Differenz der Bälle gleich, entscheidet das Los über die Reihenfolge der betroffenen Spieler/Paare.**

Stufe 1: Gruppensystem „Jeder gegen Jeden“ Wertung (WO D 7.5)



- Situation „Nichtantreten“ (WO D 7.9)

Nichtantreten eines Spielers, Paares oder einer Mannschaft ist die fehlende Spielbereitschaft fünf Minuten nach der festgelegten Anfangszeit laut Zeitplan bzw. zwei Minuten nach dem dritten Aufruf, wobei zwischen den einzelnen Aufrufen mindestens zwei Minuten liegen müssen.

Nichtantreten und vorzeitiges Beenden eines Spiels führt dazu, dass Spieler, Paar oder Mannschaft an den weiteren Spielen dieser und folgender Turnierstufen dieser Konkurrenz **nicht** mehr teilnehmen dürfen. Die ausgetragenen Spiele dieser Turnierstufe werden für die Wertung dieser Turnierstufe – außer beim Schweizer System – annulliert. Spieler, Paar bzw. Mannschaft belegen letzten Platz in der Gruppe.

Stufe 1: Gruppensystem „Jeder gegen Jeden“ Wertung (WO D 7.5)



- Situation „Spielaufgabe“ (WO D 7.10)

Gibt ein Spieler oder ein Paar ein Spiel vorzeitig auf oder wird er/es disqualifiziert, so werden **ungeachtet der Wertung für die Turnierstufe** alle Sätze und Bälle bis zur Beendigung des Spiels erfasst. Der nicht beendete Satz wird mit X:11 (X entspricht der Anzahl Bälle, die der aufgebende Spieler/das aufgebende Paar bis zur Aufgabe erzielt hat, wobei der Sieger des Satzes mind. X+2 Bälle erhält) und die ggf. noch erforderlichen Sätze werden mit 0:11 erfasst. Ein kampflos abgegebenes Spiel wird mit 0:11 für jeden erforderlichen Satz erfasst.

Stufe 1: Gruppensystem „Jeder gegen Jeden“ Wertung (WO D 7.5)



- Was leistet MKTT?

- Prüft MKTT die Bewertungskriterien, um die Spieler in die richtige Reihenfolge zu bringen?
- Wie wird „Nichtantreten“ in MKTT eingegeben bzw. behandelt?
- Wie wird „Spielaufgabe“ in MKTT eingegeben bzw. behandelt?
- Annulliert MKTT die bereits stattgefundenen Spiele bei Nichtantreten, d.h. sie gehen nicht in die Wertung der Gruppe ein (aber sehr wohl in die TTR-Berechnung!)?
- ...?

Turnierstufe 2

K.O. System

Setzung und Auslosung

Stufe 2: K.O. System Setzung (WO D 5.6)



- **Situation „Nichtantreten“ vor Setzung und Auslosung der K.O. Runde**
 - Bleibt Teilnehmer der K.O. Runde.
 - Es rückt kein Spieler/Paar/Mannschaft aus Gruppenphase nach.
 - TTR-Wertung gemäß WO D 7.11ff.
- **Situation „Nichtantreten“ nach Setzung und Auslosung der K.O. Runde**
 - Bleibt Teilnehmer der K.O. Runde.
 - TTR-Wertung gemäß WO D 7.11ff.

Stufe 2: K.O. System Setzung (WO D 5.6)



- Setzung und Auslosung zu einer nachfolgenden K.O. Runde erfolgen gemäß WO D 5.2, D 5.3, D 5.6 sowie D 6.2. (WO D 5.7.2)
- Zur Setzung von nachfolgenden Turnierstufen werden zunächst die von vorangegangenen Turnierstufen freigestellten Spieler berücksichtigt und danach die *Ergebnisse der direkt vorangegangenen Turnierstufe* verwendet (WO D 5.6).
- **Spieler/innen verlieren ggf. ihre Setzposition an die Gegner/innen aus der Gruppenphase!**

Stufe 2: K.O. System Setzung (WO D 5.6)

- Setzung nach Rasterplätzen (WO D 5.3)

Die Nr. 1 und Nr. 2 der Setzliste sind auf den obersten bzw. untersten Rasterplatz zu setzen. Die weiteren Gesetzten sind nach folgendem Schema [...] einzulosen:

Setzliste	Spieler Nr. 1 und 2 ...	Spieler Nr. 3 und 4 ...	Spieler Nr. 5 bis 8 ...	Spieler Nr. 9 bis 16 ...
Turnierliste	werden gesetzt	werden gelost auf die Plätze ...		
8	1 auf 1; 2 auf 8	–	–	–
16	1 auf 1; 2 auf 16	8 und 9	–	–
32	1 auf 1; 2 auf 32	16 und 17	8, 9, 24 und 25	–
64	1 auf 1; 2 auf 64	32 und 33	16, 17, 48 und 49	8, 9, 24, 25, 40, 41, 56, und 57

- Nicht belegte Rasterplätze der Turnierliste sind durch Freilose in der ersten Runde auszufüllen. Dabei sind zuerst den Gesetzten in der Reihenfolge der Setzliste Freilose zuzuteilen. (WO D 7.2)

Stufe 2: K.O. System Setzung (WO D 5.6)



- **Was leistet MKTT?**
 - Ermittelt MKTT automatisch die Liste der Teilnehmer aus der vorangegangenen Turnierstufe (Gruppensystem) und freigestellter Teilnehmer?
 - Setzt MKTT die Spieler gemäß Setzliste aus 1. Turnierstufe?
 - Lost MKTT die gesetzten Spieler auf die weiteren Rasterplätze (3+4, 8+9, 16+17, ...)?
 - ...?

Stufe 2: K.O. System Auslosung (WO D 6)



- Die Auslosung ist **öffentlich**.
- Die Zuordnung nicht gesetzter Spieler zur nachfolgenden K.O. Runde unterliegt keinen Vorschriften. (WO D 5.7.2)
- Bei der Auslosung nachfolgender Turnierstufen ist darauf zu achten, dass Spieler aus **derselben Gruppe** der direkt vorangegangenen Turnierstufe so spät wie möglich aufeinandertreffen. (WO D 6.3)
- Nicht belegte Rasterplätze der Turnierliste sind durch Freilose in der ersten Runde auszufüllen. Dabei sind zuerst den Gesetzten in der Reihenfolge der Setzliste Freilose zuzuteilen. (WO D 7.2)

Stufe 2: K.O. System Auslosung (WO D 6)



- **Was leistet MKTT?**
 - Berücksichtigt MKTT die Gruppenzuordnung aus Turnierstufe 1, damit die Spieler einer Gruppe in der K.O.-Runde so spät wie möglich aufeinander treffen?
 - Teilt MKTT Freilose den Gesetzten in der Reihenfolge der Setzung automatisch zu?
 - ...?

Turnierstufe 2

K.O. System

Wertung

Welche Spiele sind TTR-relevant? Wertung (WO D 7.11ff.)



- Alle [...] gespielten oder begonnenen Einzel fließen in die Berechnung der Tischtennis-Rangliste ein. Das gilt auch, wenn der Spieler die Konkurrenz vorzeitig beendet (z.B. durch Aufgabe, Disqualifikation).
- Bei TTR-relevanten Konkurrenzen werden außerplanmäßig verlaufene Einzel im Individualspielbetrieb für die Berechnung der Tischtennis-Rangliste wie folgt behandelt:
 - Begonnene Einzel (auch, wenn danach die Konkurrenz aufgegeben wird): werden berücksichtigt.
 - Nicht begonnene Einzel vor einer Aufgabe der Konkurrenz (z.B. bei Nichtantreten): werden berücksichtigt.
 - Nicht begonnene Einzel nach einer Aufgabe der Konkurrenz: werden nicht berücksichtigt.
 - Gespielte Einzel, die wegen Regelverstoßes in dem Einzel umgewertet worden sind (z. B. unzulässiger Belag): werden wie gewertet berücksichtigt.
 - Gespielte Einzel von Spielern, die später wegen fehlender Startberechtigung für die Turnierklasse aus der Wertung genommen werden: werden wie gespielt berücksichtigt.

Was leistet MKTT noch?

- Ergebnisübersichten drucken oder digital anzeigen.
- Urkunden drucken.
- Schlägertests organisieren.
- Ergebnisse nach click-TT hochladen (→ TTR-Berechnung)
- ...

Fragen und Feedback





Herzlichen
Dank!

**für Deine Teilnahme und
Aufmerksamkeit!**