

In den Satzpausen

- ✓ **SRA** Starten der Zeit für die Satzpause
 - ✓ Sicherstellen, dass alle Schläger auf dem Spieltisch verbleiben
 - ✓ Beobachten der Spieler, ggf. Ahnden von Fehlverhalten
- ✓ **SRA** Sichern des Spielballs – Übergabe an den SR
- ✓ **SRA** Kontrolle von Spielfläche und Boden, ggf. Säubern
 - ✓ Notieren des Spielstandes
- ✓ **SRA** Überwachen der Dauer für die Satzpause (max. 1 Minute)
 - ✓ Bei Rückkehr Spieler / nach ca. 45 Sek. - Zählgerät umstellen **auch SRA**
- ✓ **SRA** Beenden der Satzpause: „Time!“ („Zeit!“) mit Handzeichen
 - ✓ Überwachen der Bestimmungen für die Beratung
 - ✓ Sorgen für zügige Spielfortsetzung
 - ✓ Bereitstellen des Spielballes dem nächsten Aufschläger

Am Spielende

- ✓ Letzten Ballwechsel mit Handzeichen u. Ansage werten: „11 – X“
- ✓ Umklappen des siebringenden Punktes am Zählgerät **auch SRA**
- ✓ Weitere Ansage beim Spielende: „x. Satz und Spiel (Name)“
 - ⇒ mit Handzeichen auf Sieger deuten
- ✓ Beobachten der Spieler, ggf. Ahnden von Fehlverhalten

Nach dem Spiel

- ✓ Stehenlassen des Endstandes auf dem Zählgerät **auch SRA**
inzwischen:
 - ✓ **SRA** Sichern des Spielballs (Übergabe an den SR)
 - ✓ Vervollständigen des SR-Zettels und Kontrolle
 - ✓ Spieler SR-Zettel unterschreiben lassen (wenn gefordert)
 - ✓ Einstecken der SR-Materialien **auch SRA**
 - ✓ Zurückstellen des Zählgerätes („blank“) **auch SRA**
 - ✓ (Im Team mit SRA): Blickkontakt – (gem.) Verlassen des Platzes
 - ✓ Hinterlassen der Spielbox in ordentlichem Zustand **auch SRA**
 - ✓ Verlassen der Spielbox auf dem Weg wie beim Einmarsch (SR voran)
 - ✓ Öffnen der Umrandung, Heraustreten (ggf. auf SRA warten)
- ✓ **SRA** Schließen der Umrandung
 - ✓ Abgabe des SR-Zettels beim OSR bzw. SR-Einsatzleiter

Schiedsrichter am Tisch

Aufgaben bei der Leitung von Einzelspielen



Vor dem Spiel

Vorbereitungen

SR **SRA**

- ✓ Kontrolle der eigenen SR-Kleidung
- ✓ Kontrolle und Einstecken der SR-Materialien
 - ✓ **SR** Wählchip, Schreibgerät, Spielbälle, Belagliste;
 - ✓ **SRA** Tuch;
- ✓ **auch SRA** Stoppuhr, je 3 gelbe/rote Karten; 2 weiße Karten, Netzlehren;
 - ✓ Abstimmung mit dem SR-Assistenten (falls eingesetzt)
 - ⇒ Zeitmessung: Einspielzeit, Spielzeit, Pausen, Time-out
 - ⇒ Verfahren beim Time-out
 - ⇒ Verständigung während des Spiels
 - ✓ Rechtzeitiges Bereithalten bei der SR-Einsatzleitung
- ✓ **SR** Empfangen der SR-Zettel

Betreten der Spielbox

- ✓ Rechtzeitiger „Einmarsch“ vor den Spielern (hintereinander) **auch SRA**
- ✓ Öffnen der Umrandung, Eintreten (und ggf. auf SRA warten)
 - ⇒ Umrandung in keinem Fall übersteigen! **auch SRA**
- ✓ **SRA** Schließen der Umrandung (SRA)
 - ❖ Direkter Weg zum eigenen Platz **auch SRA**

In der Spielbox

- ✓ Ablegen der eigenen SR-Materialien am Tisch **auch SRA**
- ✓ Zählgerät („blank“), falls erforderlich **auch SRA**
- ✓ **SRA** Messen der Spannung und Höhe des Netzes
- ✓ **SRA** Prüfen der Sauberkeit von Tisch und Fußboden, ggf. Säubern
 - ✓ Prüfen der Spielbedingungen
 - ⇒ ggf. Informieren des OSRs über nicht abstellbare Mängel
- ✓ **SRA** Ordnen der Umrandungen und Materialien in der Box
 - ✓ Beobachten der Spieler, ggf. rechtzeitiges Eintreten erbitten
 - ❖ Der SR bleibt vor dem Spieltisch stehen – (der **SRA** setzt sich)

Beim Eintreffen der Spieler IN der Spielbox

- ✓ Stellen der Satznullen am Zählgerät auf "0-0" **auch SRA**
- ✓ Begrüßen der Spieler
- ✓ Prüfen der Spielkleidung (falls bereits möglich)
 - ⇒ Farbe und Werbung
 - ⇒ Namen / Rückennummern
- ✓ Erfragen der jeweiligen Betreuernamen
- ✓ Testen der Schläger, ggf. nur Sichtprüfung
- ✓ Durchführen der Aufschlag-, Rückschlag- und Seitenwahl
 - ⇒ Standort: VOR dem Spieltisch – nicht über!
 - ⇒ Wahlrecht beider Spieler beachten!
 - ⇒ Im Doppel: Notieren 1. Aufschläger / 1. Rückschläger

Während der Einspielzeit

- ✓ Aushändigen des Spielballs
- SRA** Starten und Überwachen der Einspielzeit (max. 2 Minuten)
 - ✓ Notieren von Aufschläger bzw. Rückschläger (im Einzel)
- SRA** Beenden der Einspielzeit: „Time!“ („Zeit!“) mit Handzeichen
 - ✓ Prüfen / Beachten der korrekten Spielkleidung
Bei einem evtl. Ausziehen von Trainingskleidung:
 - ✓ Sicherstellen, dass alle Schläger auf dem Spieltisch verbleiben
 - ✓ Kurze Handtuch-Unterbrechung möglich / Zügiger Spielbeginn
 - ✓ Unterbinden zusätzlicher Beratung nach dem Einspielen!

Während des Spiels

Bei der Spieleröffnung

- ❖ Aufstehen im Doppel!
- ✓ Überprüfen der Spielbereitschaft aller Spieler (insb. im Doppel)
- ✓ Beginn des Spiels:
 - ⇒ Ansage: „1. Satz, Aufschlag (Name)!“ mit Handzeichen
 - ⇒ Ansage: „0 – 0“ – Punktstand am Zählgerät auf „0 – 0“ **auch SRA**
- SRA** Starten der Spielzeit mit dem 1. Aufschlag

Im Satz

- ✓ Jeden Ballwechsel entscheiden („Punkt“ oder „Let“) – sobald möglich
 - ⇒ Verwenden der entsprechenden Handzeichen
- ✓ Ansage des Spielstandes (gut hörbar für Spieler und Betreuer)
- SRA** Abstoppen der Spielzeit (Netto-Spielzeit)
 - ✓ Beachten der Aufschlagregeln **auch SRA**
 - ✓ Gewährleisten von ununterbrochenem Spiel
 - ⇒ Verhindern übertriebener Verzögerungen
 - ✓ Überwachen der (Auf-)Schlagreihenfolge (ggf. Korrektur)
 - ✓ Verfahren und Anzeigen bei einer Auszeit (TO) anwenden **auch SRA**
- SRA** Unterbrechen der Spielzeit
 - ⇒ Hochhalten der weißen Karte - Seite des berechtigten Spielers / Doppels (ca. 10 s) - *gleichzeitig*: Starten der Zeit für die Auszeit
- SRA** Platzieren der Karte an das betreffende Tischende d. Spieltisches
 - ⇒ Sicherstellen, dass alle Schläger auf dem Spieltisch verbleiben
- SRA** Sichern des Spielballs (Übergabe an den SR)
- SRA** Kontrolle der Spielfläche / des Bodens
- SRA** Stehenbleiben neben dem eigenen Tisch (Seite d. Nehmenden)
 - ⇒ Überwachen der Dauer für die Auszeit (max. 1 Min.)
 - ⇒ Beenden der Auszeit: „Time!“ („Zeit!“) mit Handzeichen
 - ⇒ Stellen/Legen der weißen Karte an/neben das Zählgerät **auch SRA**
 - ⇒ Wiederaufnahme des Spiels (Spielstand, Aufschläger)
- ✓ Überwachen d. Bestimmungen f. Beratung, ggf. Einschreiten **auch SRA**
 - ⇒ insbesondere zw. Ballwechseln und beim Aufschlagwechsel
- ✓ Ergreifen von Disziplinarmaßnahmen bei Fehlverhalten
 - ⇒ 1. Fehlverhalten = gelbe Karte
 - ⇒ 2. Fehlverhalten = gelb/rote Karte + 1 Strafpunkt
 - ⇒ 3. Fehlverhalten = gelb/rote Karte + 2 Strafpunkte
 - ⇒ Bei weiterem oder grobem Fehlverhalten = Einschalten des OSRs
 - ⇒ gelbe bzw. gelb/rote Karten am Zählgerät positionieren **auch SRA**
- ✓ Überwachen der Handtuch-Unterbrechungen
- ✓ Hinzuziehen des OSRs, ggf. bei Verletzungen von Spielern, grob-unfairem Verhalten oder Störungen der Spielbedingungen
- ✓ Unterbrechen des Spiels mit Handzeichen, ggf. um einen Irrtum zu korrigieren, oder die Wechselmethode einzuführen
- ✓ Ansage beim Satzende: „11 – X, x. Satz (Name)!“ mit Handzeichen
- SRA** Beenden der Spielzeit