



# Handbuch für Administratoren und Spielleiter

## Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung .....	5
2	Zugang und Login („Mein Profil“) .....	6
3	Konfiguration.....	7
3.1	Grundkonfiguration .....	7
3.2	Rahmenterminplan.....	9
3.3	Terminmeldung (Konfiguration).....	10
3.4	Altersklassen .....	12
3.5	Spielklassen.....	14
3.6	Ligen.....	15
3.7	Zugriff auf alle Gruppen.....	18
4	Vereinsmeldung .....	19
4.1	Meldestatus-Filter.....	21
4.2	Vorbereitung der Gruppeneinteilung .....	21
5	Gruppeneinteilung .....	22
5.1	altersklassenfremde Einteilung .....	23
5.2	kreisfremde Einteilung.....	24
6	Terminmeldung .....	25
7	Spielplangenerator .....	26
7.1	Spielraster und Rasterzahlen .....	26
7.2	Spielplan erstellen .....	27
7.2.1	Spielplan offline erstellen und importieren .....	29
8	Mannschaftsmeldung.....	30
8.1	Antrag auf Änderung der Mannschaftsmeldung .....	34
8.2	Nachmeldungen (manuell) .....	35
9	Spielbetrieb .....	36
9.1	Zurückziehungen .....	36
9.2	Mannschaften außer Konkurrenz.....	37
9.3	Zugriff auf Begegnungen .....	38
9.3.1	Spielverlegung im Online-Verfahren .....	42
9.3.2	Antrag auf Tausch des Heimrechts.....	43
9.3.3	Gruppen-Rundschreiben .....	44
9.4	Kontrolle und Korrektur von Spielberichten.....	46
9.4.1	Mannschaftsaufstellung .....	46
9.4.2	Erfassung .....	47
9.4.3	Kontrolle .....	48
9.5	Ordnungsstrafen .....	50

9.6	Abschluss der Halbserie .....	51
9.7	Entscheidungsspiele .....	53
9.8	Pokalspiele .....	55
9.8.1	Konfiguration .....	55
9.8.2	Gruppeneinteilung .....	56
9.8.3	Spielplan erstellen.....	56
9.8.4	Spielplan veröffentlichen .....	59
9.8.5	Ergebniseingabe .....	59
9.8.6	Kontrolle .....	59
9.8.7	Sieger für nächste Ebene melden .....	60
9.8.8	Zurückziehung von Pokalmannschaften .....	60
9.8.9	Organisation anderer Wettbewerbe .....	60
10	Mannschaftsmeisterschaften Schüler/innen A und B .....	61
11	Turniere .....	62
11.1	Turnier anlegen .....	62
11.2	Turnier genehmigen .....	64
11.3	Turniererfassung .....	64
11.3.1	Teilnehmerliste .....	64
11.3.2	Ergebnisliste .....	65
11.3.3	Endplatzierungen .....	66
11.4	Turnier abschließen .....	66
11.4.1	Weiterführende Turniere/Vereinsausrichter .....	67
11.5	Meldung an Bezirk oder Verband .....	67
11.5.1	Voraussetzungen .....	67
11.5.2	Meldeverfahren .....	68
11.5.3	Teilnehmersichtung .....	69
11.6	Turnierdurchführung mit MKTT .....	70
12	Verschiedenes .....	72
12.1	Zugriff auf Vereine und Personen .....	72
12.2	Liga-Kurier .....	72
12.3	Downloads .....	73
12.4	Häufig gestellte Fragen / Tipps und Tricks .....	74
13	Merkzettel des Verbandsadministrators .....	75

## Zeichenerklärung



Wichtige Zusatzinformationen



Bitte beachten ...



Tipps und Tricks



Was **click-TT** nicht kann ...



Hinweis auf Links in **click-TT**

Wird im Text die männliche Sprachform mit ihren Ableitungen verwendet („Spieler“, „Schüler“, „Senior“), sind dabei auch jeweils „Spielerin“, „Schülerin“ oder „Seniorin“ eingeschlossen.

Herausgeber: Westdeutscher Tischtennis-Verband e.V.

Redaktion: Werner Almesberger, Michael Keil

## 1. Einleitung

Das vorliegende Handbuch bezieht sich auf den Entwicklungsstand vom 22.3.2018 – auch wenn nicht alle Bildschirmaufnahmen diesem Datum entsprechen. Die Anzahl der für den Sportbetrieb interessanten Änderungen ist eher klein – **click-TT** ist an vielen Stellen mittlerweile ziemlich ausgereizt. Hier einige (vermutlich schon hinlänglich bekannte) Neuigkeiten:

- Online-Spielverlegung und Heimrechttausch (siehe ab S. 42)
- Antrag auf Änderung der Mannschaftsmeldung (siehe ab S. 34)
- Sicht auf Mannschaftsmeldung beginnt auf der Kontrollseite (siehe S. 30)
- Neuorganisation der Mannschaftsmeisterschaften (siehe S. 61)

... und etliche Kleinigkeiten mehr. Natürlich gibt es wieder zahllose redaktionelle Änderungen – auch Streichungen, weil die neue Wettspielordnung mehrere Abschnitte überflüssig gemacht hat.

Wir versuchen, die bundeseinheitlichen Begrifflichkeiten der WO auch hier durchgehend zu verwenden. Das ist nun leichter, weil Begriffe wie „Staffel“ und „Staffelleiter“ (statt „Gruppe“ und „Spielleiter“) mittlerweile per Frühjahrsputz gestrichen wurden. Mal sehen, ob an irgendeiner Stelle noch Reste verblieben sind.

Unser Hilfetelefon (auf neudeutsch: „Hotline“) steht Ihnen weiterhin zur Verfügung. Wenn also dieses Handbuch Ihre Frage nicht beantworten oder das Problem nicht lösen kann, hier die Rettung:

Tel. 0203-60849-0	Geschäftsstelle des WTTV (zu den üblichen Bürozeiten)
E-Mail:	keil.michael@wttv.de

Tel. 0208-605161	Werner Almesberger (besonders zu unüblichen Zeiten)
E-Mail:	almesberger@wttv.de

Wir bearbeiten Anfragen stets zügig und können meist Lösungen oder Antworten anbieten.

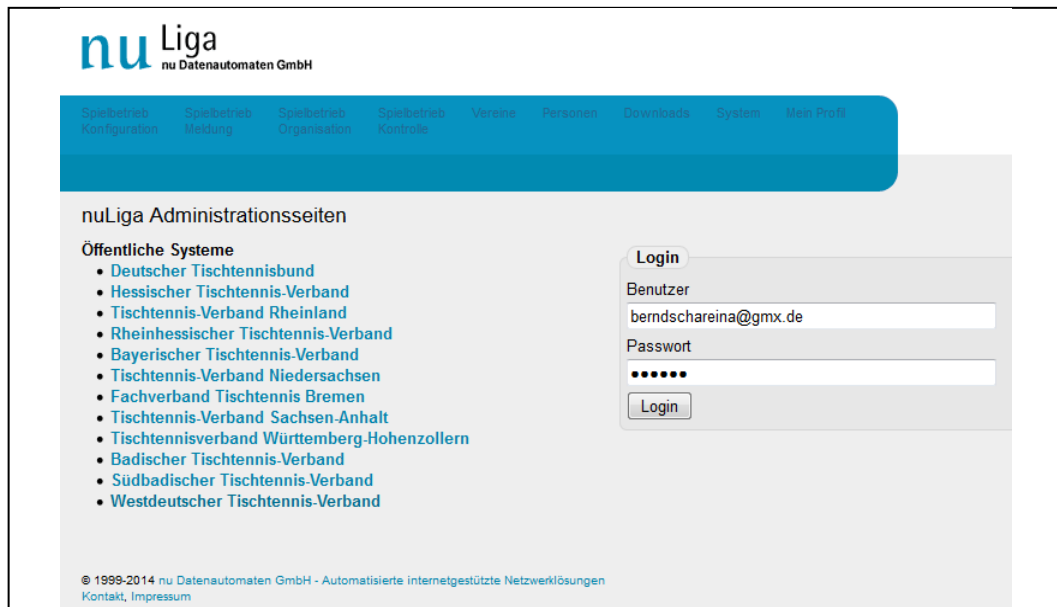
gez. Michael Keil  
Geschäftsführer WTTV

gez. Werner Almesberger  
Vorsitzender Ausschuss für Erwachsenensport

## 2. Zugang und Login

Der Administrationsbereich von **click-TT** firmiert unter der Internetadresse

**<https://wttv.click-tt.de/admin>**



Zugangsrechte werden für eine bestimmte Region innerhalb des WTTV vergeben. Als Folge hiervon hat der Bezirksadministrator auch Zugriff auf die jeweils nachgeordneten Kreise.

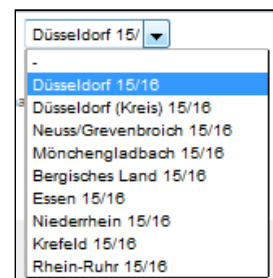


Nur der Verbandsadministrator kann Zugangsrechte vergeben. Bezirke und Kreise müssen Berechtigungen (z. B. für Spielleiter) formlos beantragen.



Beim Login ist die Schreibweise der E-Mail-Anschrift (groß/klein) egal.

Sie können (verschiedene) Zugangsrechte für mehrere Regionen haben, z. B. Spielleiter im Bezirk X und Administrator im Kreis Y. Sie erreichen die Regionen mittels eines Auswahlfeldes im Kopf des Browserfensters (siehe rechts).



Unter dem Menüpunkt *Mein Profil* verwalten Sie Ihre persönlichen Daten. Mindestens eine Rufnummer (Vorwahl und Rufnummer bitte nur durch eine Leerstelle trennen) und eine E-Mail-Anschrift sind verpflichtend. Über die Bekanntgabe weiterer Daten im öffentlichen Bereich entscheiden Sie allein. Auf die platzraubende Veröffentlichung der Postanschrift darf man verzichten, sollte sie aber zumindest pflegen.

Hier die Schritte zur Konfiguration:

- Spielbetrieb Konfiguration
- Meisterschaften
- Bezirk/Kreis auswählen (falls möglich)

Spielbetrieb Konfiguration	Spielbetrieb Meldung	Spielbetrieb Organisation	Spielbetrieb Kontrolle	Vereine
Home / Spielbetrieb Konfiguration /				
<b>Meisterschaften 2015/16</b>				
Bezeichnung	Kurzbez.			
<b>Bezirk Düsseldorf 2015/16</b>	Düsseldorf 15/16			
<b>Kreis Düsseldorf 2015/16</b>	Düsseldorf (Kreis) 15/16			
<b>Kreis Neuss/Grevenbroich 2015/16</b>	Neuss/Grevenbroich 15/16			
<b>Kreis Mönchengladbach 2015/16</b>	Mönchengladbach 15/16			
<b>Kreis Bergisches Land 2015/16</b>	Bergisches Land 15/16			
<b>Kreis Essen 2015/16</b>	Essen 15/16			
<b>Kreis Niederrhein 2015/16</b>	Niederrhein 15/16			
<b>Kreis Krefeld 2015/16</b>	Krefeld 15/16			
<b>Kreis Rhein-Ruhr 2015/16</b>	Rhein-Ruhr 15/16			

### 3. Konfiguration

Die Einrichtung einer neuen Saison erfolgt durch eine Kopie der abgelaufenen Saison. Diese Kopie beinhaltet alle Spielklassen, Gruppen und Mannschaften sowie viele weitere Einstellungen. Die Erstellung wird durch den Verbandsadministrator veranlasst und erfolgt jeweils Mitte/Ende Mai.

Zu diesem Zeitpunkt existieren scheinbar noch keine Gruppen. Diese werden bei der Vereinsmeldung automatisch reorganisiert, sind also im Zuge der Kopie nicht verschwunden und müssen deshalb auch nicht neu eingefügt werden.



Einstellungen unter *Spielbetrieb Konfiguration* werden üblicherweise recht schnell wirksam, meistens nach wenigen Minuten.

#### 3.1 Grundkonfiguration

Hier finden sich Einstellungen, die den Ablauf einer Saison steuern.

Grundkonfiguration Bezirk Düsseldorf 2017/18	
Bezeichnung*	Bezirk Düsseldorf 2017/18
Kurzbezeichnung*	Düsseldorf 17/18
Homepage	<a href="http://www.d.wttv.de">http://www.d.wttv.de</a>
Status	<input type="radio"/> neu <input checked="" type="radio"/> Meldung <input type="radio"/> Ergebniserfassung <input type="radio"/> abgeschlossen <input type="radio"/> Archiv

Die Felder *Bezeichnung* und *Kurzbezeichnung* dürfen nicht verändert werden.

Die Einstellung unter *Status* müssen Sie im Laufe der Saison von *neu* bis *abgeschlossen* selbst weiterführen. Wirklich wichtig ist aber nur der Übergang von *Meldung* zu *Ergebniserfassung*.

Die *Vereinsmeldung* beginnt in aller Regel Ende Mai. Das Ende dieses Zeitraums bestimmen Sie für Ihren Bereich selbst. Letzter Termin laut WO ist der 10. Juni.

Vereinsmeldung	Meldung Qualifikationsligen von	25.05.2017	bis	03.06.2017	(verpflichtend)
	Meldung Meldeligen bis	03.06.2017	(verpflichtend)		
	Meldung Jugend-Meldeligen bis		(optional)		
	Meldung Senioren-Meldeligen bis		(optional)		
	Anzahl Stufen für Klassenverzicht	1			
Aufstiegsbereitschaft	Abfrage Aufstiegsbereitschaft bis inkl. Tabellen-Rang	0			
	<input type="checkbox"/> Abfrage Aufstiegsbereitschaft für Absteiger				
	<input type="checkbox"/> Abfrage Aufstiegsbereitschaft für neu gemeldete Mannschaften				

Für *Qualifikationsligen* muss man sich (durch Klassenerhalt, Auf- oder Abstieg) qualifizieren. Im Gegensatz dazu gibt es sog. *Meldeligen*, für die jeder Verein nach Belieben melden darf. Für *Meldeligen* dürfen Sie pro Altersklasse andere Meldezeiträume festlegen.

Bei der Vereinsmeldung hat der Verein für jede Mannschaft die Möglichkeit eines *Klassenverzichts* – was nichts anderes ist als ein freiwilliger Abstieg. Bestimmen Sie hier die Anzahl der angebotenen Klassen. Dabei ist zu beachten, dass auch die Grenze Bezirk/Kreis betroffen sein kann – was in aller Regel nicht funktioniert.

*Aufstiegsbereitschaft* ist ein heikles Thema. Sie können zwar bestimmen, bis zu welchem Tabellenplatz die Aufstiegsbereitschaft abgefragt wird, aber letztlich kommt man um eine persönliche Ansprache nicht herum. Die Einstellung „0“ ist sicher nicht die schlechteste. In gleicher Weise verhält es sich mit den Absteigern oder neu gemeldeten Mannschaften.



Meldezeiträume für Mannschaften und Terminwünsche vor Beginn der Rückrunde sind absolut überflüssig, wenn Sie einen halbjährlichen Auf- und Abstieg praktizieren. Ein Meldezeitraum mit gleichzeitig laufender Ergebniserfassung bringt nur Probleme.

Der Beginn der Terminmeldung muss sich nach dem Ende der Vereinsmeldung befinden. In unserem Beispiel ist es gerade einmal ein einziger Tag, der aber ausreicht, um die Mannschaften den Klassen bzw. Gruppen zuzuordnen. Dies ist unbedingte Voraussetzung für die Terminmeldung.

<b>Terminmeldung</b>	
<b>Vorrunde</b>	
Meldung Qualifikationsligen von	07.06.2017 bis 14.06.2017 (verpflichtend)
Meldung Meldeligen bis	14.06.2017 (verpflichtend)
Meldung Jugend-Meldeligen bis	(optional)
Meldung Senioren-Meldeligen bis	(optional)
<b>Rückrunde</b>	
Meldung von	bis
Letzter Spieltag der Vorrunde	18.12.2017
<b>Allgemein</b>	
Regulärer Spieltag:	Samstag 18:30 Uhr

Der *letzte Spieltag der Vorrunde* markiert den Wechsel zur Rückrunde und ist für den Spielplangenerator unverzichtbar. Im öffentlichen Bereich wird 14 Tage danach auf die Rückrunde der jeweiligen Tabelle verlinkt. Im Beispiel (siehe links) also genau am 1.1.2018.

*Regulärer Spieltag:* Tragen Sie „Sa. 18:30 Uhr“ ein. Da macht man nichts verkehrt.

<b>Mannschaftsmeldung</b>	
<b>Vorrunde</b>	
Meldung von	07.06.2017 bis 18.06.2017
Meldung Qualifikationsligen bis	18.06.2017
<b>Rückrunde</b>	
Meldung von	16.12.2017 bis 22.12.2017
<b>Spielbetrieb</b>	von 15.08.2017 bis 22.05.2018
<input checked="" type="checkbox"/> Spielverlegung durch Verein möglich (Antrag)	

Für die *Mannschaftsmeldung* benötigen wir zwei Termine. Der Beginn der Rückrundenmeldung ist verbandsseitig vorgegeben und Ihrerseits nicht editierbar.

*Spielbetrieb* legt Beginn und Schluss der Ergebnisseingabe fest, was der Saison (inkl. Entscheidungsspiele) entspricht.



Beim Pokalspielbetrieb (siehe dort) muss das Datum „von“ in der Vorrunde liegen.

Mit *Veröffentlichung* steuern Sie die Anzeige im öffentlichen Bereich. Nach der Gruppeneinteilung folgt auf *Ligeneinteilung/Gruppeneinteilung nicht anzeigen* die Option *Gruppeneinteilung anzeigen*. *Ligenplanung anzeigen* offeriert den Vereinen einen Überblick über das Meldeergebnis (ohne eine Gruppenzuordnung). Das mag im Pokalspielbetrieb interessant sein, hier auch?

<b>Veröffentlichung</b>	<input type="radio"/> Ligenplanung/Staffeleinteilung nicht anzeigen <input type="radio"/> Ligenplanung anzeigen <input checked="" type="radio"/> Staffeleinteilung anzeigen <input checked="" type="checkbox"/> Spielnummer im Spielplan veröffentlichen.
<b>Spalten im Ligenplan</b>	Herren;Damen;Jugend;Senioren Strichpunkt getrennte Liste, z.B. "Herren;Damen;Senioren;Jugend". Änderungen an dieser Liste müssen bei den Altersklassen manuell nachgezogen werden.
<b>Tabellenschema</b>	<input checked="" type="radio"/> Tabellenpunkte, Begegnungen, Matchdiff., Satzdiff., Balldiff.
<b>Sortierung*</b>	014

Die Veröffentlichung von *Spielnummern* wird ebenfalls verbandsseitig gesteuert. Wenn Sie also Spielnummern verwenden und diese überall sichtbar sein sollen, helfen wir an dieser Stelle gern.

Die *Spaltenüberschriften im Ligenplan* werden Sie über lange Zeit nicht verändern. Eine weitere Unterteilung über das o. g. Beispiel hinaus ist aus optischen Gründen nicht empfehlenswert. Die Einträge sind mit Semikolon zu trennen. Weitere Hinweise dazu finden Sie auf Seite 13.

Das *Tabellenschema* ist durch die neue WO fest vorgegeben, deshalb nicht mehr änderbar.

Für die Beibehaltung der *Sortierung* ist Ihnen Ihr Verbandsadministrator dankbar.

**Speichern** nicht vergessen.



### 3.2 Rahmenterminplan

Der Rahmenterminplan bezieht sich auf Damen/Herren, Jugend/Schüler und die Senioren. Es gibt also drei (sehr wahrscheinlich verschiedene) Rahmenterminpläne. Jeder davon hat so viele Seiten (= Monate), wie der Punktspielbetrieb in der Grundkonfiguration erfasst (siehe S. 7).

Die Arbeit mit dem Rahmenterminplan ist rasch erklärt:

Aufruf des gewünschten Terminplanabschnittes über Altersgruppe, Monat und **anzeigen**.

Markieren Sie jeden Tag, der bei Ihnen als Spieltag vorgesehen ist. Zu jedem Spieltag gehört unverzichtbar die Nummer des Spieltages. Auf diese Weise können Sie die Reihenfolge der Spieltage beliebig bestimmen. **click-TT** hat kein Problem mit verschobenen Spielwochen. Der 4. Spieltag zwischen dem 7. und 8. Spieltag, der 2. Spieltag nach dem 11. Spieltag, nur Mut ...

Zu beachten sind die gesetzlichen Vorgaben verschiedener Feiertage (z. B. Volkstrauertag und Totensonntag). Letzterer ist normalerweise verbandsseitig gesperrt.

Die Bemerkungsfelder sind für bezirks-/kreis-eigene Hinweise. Sie werden nur abgespeichert und später im Terminplanfenster (siehe S. 40) angezeigt, wenn die Markierung am Zeilenanfang aktiviert ist.

Bitte ebenfalls beachten: Sie müssen jede Seite (jeden Monat) separat abspeichern. Die Zählung muss in der Rückrunde unbedingt wieder bei 1 beginnen.



Die Spalte „Pflichtsp.“ ist für den WTTV ohne Bedeutung.

Der WTTV stellt seinen eigenen Rahmenterminplan schon sehr frühzeitig zur Verfügung. Sie dürfen ihn – auch Teile davon – beliebig kopieren. Ob die Übernahme aus anderen Bezirken oder Kreisen sinnvoll ist, lassen wir mal offen. Immerhin kopiert man ja auch die dortigen Fehler und „Sondertermine“. Wer aber den kopierten Plan aus Sicherheitsgründen Seite für Seite kontrolliert, kann ebenso gut einen eigenen erstellen.

#### Rahmenterminplan kopieren

von: WTTV 2017/18 alle Altersgruppen  
nach: 'Bezirk Düsseldorf 2017/18' in alle Altersgruppen Kopieren

### 3.3 Terminmeldung (Konfiguration)

Dies sind Einstellungen, die über Jahre hinweg Bestand haben können. Beschlüsse von Bezirks- oder Kreisversammlungen zur Änderung von Spieltagen sind nicht allzu häufig – Anträge dazu schon eher.

Konfiguration der Terminmeldung: WTTV 2015/16

Damen/Herren

Mo.-Do.
kein Spieltag

Fr.
Spieltag bei Zustimmung des Gegners

Sa.
Pflichtspieltag

So.
Pflichtspieltag

Spielbeginn
nach Wahl des Gastgebers (Kontrolle durch Administrator)

nach Wahl des Gastgebers (Kontrolle durch Administrator)

18:30
☒ Abweichung von dieser Uhrzeit erfordert Zustimmung des Gegners

Auswahl für geänderten Spielbeginn. ab:
16:00;16:30;17:00;17:30;18:00

10:00;11:00

☒ Abweichungen von einer dieser Uhrzeiten erfordert die Zustimmung des Gegners

Auswahl für abweichenden Spielbeginn:
14:00

Jugend/Schüler

Mo.-Do.
kein Spieltag

Fr.
kein Spieltag

Sa.
Pflichtspieltag

So.
Pflichtspieltag

Spielbeginn
nach Wahl des Gastgebers (Kontrolle durch Administrator)

nach Wahl des Gastgebers (Kontrolle durch Administrator)

14:00;14:30;15:00

☒ Abweichungen von einer dieser Uhrzeiten erfordert die Zustimmung des Gegners

Auswahl für abweichenden Spielbeginn:
15:30
16:00

10:00;11:00

☐ Abweichungen von einer dieser Uhrzeiten erfordert die Zustimmung des Gegners

Auswahl für abweichenden Spielbeginn:

Senioren

Mo.-Do.
kein Spieltag

Fr.
kein Spieltag

Sa.
Pflichtspieltag

So.
Pflichtspieltag

Spielbeginn
nach Wahl des Gastgebers (Kontrolle durch Administrator)

nach Wahl des Gastgebers (Kontrolle durch Administrator)

18:30
☐ Abweichung von dieser Uhrzeit erfordert Zustimmung des Gegners

Auswahl für früheren Spielbeginn. ab:

10:00

☐ Abweichungen von einer dieser Uhrzeiten erfordert die Zustimmung des Gegners

Auswahl für abweichenden Spielbeginn:

Abbrechen
Speichern

Bei den Wochenspieltagen (Mo.-Do., Fr.) haben Sie jeweils die Wahl zwischen

kein Spieltag	Spiele am Mo.-Do. bzw. Fr. finden grundsätzlich nicht statt.
Pflichtspieltag	Jedes Heimspiel kann von Mo.-Do. bzw. am Fr. stattfinden. Die Zustimmung der Gastmannschaft ist dabei <u>nicht</u> erforderlich.
Spieltag bei Zustimmung des Gegners	Jedes Heimspiel kann von Mo.-Do. bzw. am Fr. stattfinden. Die Zustimmung der Gastmannschaft ist dabei erforderlich.

Samstag und Sonntag sind als Pflichtspieltage voreingestellt und nicht veränderbar.

Einstellungen für den Spielbeginn:

Mo. - Do. Fr.	Die Anfangszeiten sind nicht vorgegeben, sondern müssen bei der Erstellung des Terminplanes (Rasterzahlen) auf die in den Bezirken/Kreisen vereinbarten Zeiten hin überprüft werden.
Sa.	<p>Hier muss bei Erwachsenen und Senioren auf jeden Fall genau eine Anfangszeit eingetragen werden, auch wenn es in Ihrem Bezirk/Kreis mehrere Möglichkeiten gibt. Der Spielplangenerator (siehe S. 26) greift auf diesen Eintrag zu, wenn andere Termine ausscheiden.</p> <p><b>Ausnahme für den Nachwuchs:</b></p> <p>Der WTTV lässt die Anfangszeiten 14:00 Uhr und 14:30 Uhr zu – neben 15:00 Uhr. Vielleicht tut Ihr Bezirk/Kreis das auch. In diesem Fall müssen Sie eintragen: „14:00;14:30;15:00“, durch Semikolon getrennt. Der Spielplangenerator (siehe S. 26) greift auf diesen Eintrag zu. Die letztgenannte Zeit ist dabei der „Rettungsanker“, etwa, wenn andere Wünsche (z. B. 16:00 Uhr) nicht erfüllt werden können. Beim Eintrag „14:00;14:30;15:00“ hätte dann eine Mannschaft, deren 16:00-Uhr-Wunsch nicht erfüllt wird, das betreffende Spiel um 15:00 Uhr.</p> <p>Wenn es für die Gastmannschaft die Möglichkeit gibt, einem früheren Spielbeginn zuzustimmen (oder ihn abzulehnen), setzen Sie den Haken bei</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Abweichung von (einer) dieser Uhrzeit(en) erfordert Zustimmung des Gegners</p> <p>Dieser Haken hat nur dann einen Sinn, wenn Sie bei <i>Auswahl für geänderten Spielbeginn ab</i> ein Angebot eintragen.</p>
So.	<p>Der WTTV lässt die Anfangszeit 11:00 Uhr zu – zusätzlich zu 10:00 Uhr. Vielleicht tut Ihr Bezirk/Kreis das auch. In diesem Fall müssen Sie beide Uhrzeiten eintragen: „10:00;11:00“, durch Semikolon getrennt.</p> <p>Der Spielplangenerator (siehe S. 26) greift auf diesen Eintrag zu. Die letztgenannte Zeit ist dabei der „Rettungsanker“, etwa, wenn andere Wünsche (z. B. 14:00 Uhr) nicht erfüllt werden können. Beim Eintrag „10:00;11:00“ hätte dann eine Mannschaft, deren 14:00-Uhr-Wunsch nicht erfüllt wird, das betreffende Spiel um 11:00 Uhr.</p> <p>Wenn es für die Gastmannschaft die Möglichkeit gibt, einem anderen Spielbeginn zuzustimmen (oder ihn abzulehnen), setzen Sie den Haken bei</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Abweichung von dieser Uhrzeit erfordert Zustimmung des Gegners</p> <p>Dieser Haken hat nur dann einen Sinn, wenn Sie bei <i>Auswahl für abweichenden Spielbeginn</i> mindestens eins von zwei möglichen Angeboten eintragen – was auch umgekehrt gilt.</p>

Bitte denken Sie daran, dass alle vorgenannten Einstellungen unmittelbare Wirkung auf die Auswahlmöglichkeiten im Rahmen der Terminmeldung der Vereine haben.



Achten Sie darauf, die Anfangszeiten aller Mannschaften im Rahmen der Terminplanerstellung (Vergabe der Rasterzahlen) zu überprüfen. **click-TT** prüft die vereinsseitigen Wünsche nur dann auf Zulässigkeit, wenn der Haken bei „... erfordert Zustimmung ...“ gesetzt ist. Ansonsten wird auch 10:23 Uhr akzeptiert.

### 3.4 Altersklassen

Dies sind ebenfalls Einstellungen, die über viele Jahre hinweg Bestand haben können. Sie sind enorm wichtig für viele Funktionen von **click-TT**.



Löschen Sie keine Altersklassen, die Sie vorübergehend oder auch für einen vermutlich längeren Zeitraum nicht benötigen.

Nachfolgend einige typische Einträge:

Bezeichnung	Kurzbez.	Geschlecht	Altersklassentyp	Sollstärke	Sort.	
Herren	H	männlich	H	6	005	<input type="checkbox"/>
Damen	D	weiblich	D	4	010	<input type="checkbox"/>
Jungen	mJ	männlich	mJ	4	015	<input type="checkbox"/>
Mädchen	wJ	gemischt	wJ	4	020	<input type="checkbox"/>
Schüler	mS	männlich	mS	4	025	<input type="checkbox"/>
Schülerinnen	wS	gemischt	wS	4	030	<input type="checkbox"/>
Senioren 40	mSen40	männlich	mSen 40	4	040	<input type="checkbox"/>
Seniorinnen 40	wSen40	weiblich	wSen 40	2	042	<input type="checkbox"/>
Senioren 50	mSen50	männlich	mSen 50	4	045	<input type="checkbox"/>
Seniorinnen 50	wSen50	weiblich	wSen 50	2	047	<input type="checkbox"/>
Senioren 60	mSen60	männlich	mSen 60	4	050	<input type="checkbox"/>
Seniorinnen 60	wSen60	weiblich	wSen 60	2	052	<input type="checkbox"/>

Neue Altersklasse einfügen:

Die Einstellungen zur Altersklasse der Herren erreichen Sie mit einem Mausklick.

### Herren

Bezeichnung\*

Kurzbezeichnung\*

Altersklassentyp

Geschlecht ☐ weiblich ☐ männlich ☒ gemischt

Alterskategorie ☐ Jugend/Schüler ☒ Damen/Herren ☐ Senioren

Sollstärke\*  (Voreinstellung)

☐ Mannschaftsgröße in Mannschaftsnamen darstellen, falls nicht "6er"

Spalte im Ligenplan

Sortierfeld\*

Ligen

Hier nun ein Überblick über mögliche Einstellungen und ihre Auswirkungen:

- **Bezeichnung**

Diese Einstellung lassen Sie bitte unverändert. Über den gesamten WTTV hinweg sind einheitliche Bezeichnungen voreingestellt.

- **Kurzbezeichnung:** Auch hier sollten Sie keine Änderung vornehmen.

- **Altersklassentyp**

Dies ist eine ganz gefährliche Einstellung. Die grundlegenden Einstellungen der Altersklassentypen (z. B. die Jahrgangszuordnung) sind verbandsseitig hinterlegt und nicht änderbar. Wenn Sie nun den Herren einen anderen Altersklassentyp zuordnen wollten – die Auswahl ist ja groß genug –, wäre ein Chaos vorprogrammiert. Deshalb ist das Auswahlfeld bei bestehenden Altersklassen deaktiviert.



Die Altersklassentypen mit dem Zusatz „P1“ oder „P2“ gibt es nur im Pokalbereich im Zusammenhang mit besonderen Wettbewerben (siehe S. 60). Bitte nicht verwenden!

- **Geschlecht**

Diese Einstellung hat keine Auswirkungen mehr. Maßgebend sind nur noch die Ligeneinstellungen.

- **Altersgruppe**

**click-TT** unterscheidet nach Damen/Herren, Jugend (der gesamte Nachwuchs) und Senioren. Die Zuordnung muss auf jeden Fall zutreffend sein. Falsche Einstellungen führen zu Fehlfunktionen.

- **Sollstärke**

Dies ist nur eine Voreinstellung. Wenn Sie eine neue Liga einrichten und ihr eine Altersklasse zuordnen, bekommen Sie genau diese Einstellung angeboten.

- **Mannschaftsgröße in Mannschaftsnamen darstellen, falls nicht „6er“**

Hiermit können wir im WTTV nichts anfangen.

- **Spalte im Ligenplan**

Erinnern Sie sich an die Grundkonfiguration (siehe S. 7)? Hier nun erhalten Sie die Möglichkeit, jede Altersklasse in die vorgegebene Spalte einzuordnen. Die Auswahl beinhaltet genau Ihre Vorgaben.

- **Sortierfeld**

Die Reihenfolge „Herren“, „Damen“, danach alle Nachwuchsklassen dem Alter nach, am Ende Senioren und Seniorinnen, ebenfalls dem Alter nach, hat sich bewährt. Bitte nicht ändern ...

### **Neue Altersklasse einrichten**

Wenn Sie tatsächlich mal eine neue Altersklasse einrichten, z. B. weil es plötzlich von Schülern C nur so wimmelt, können Sie dies mit dem Button Einfügen erledigen. Bitte halten Sie sich aber streng an die aufgezeigten Vorgaben. Dem Verbandsadministrator wäre sehr daran gelegen, dies zusammen mit Ihnen oder für Sie zu erledigen.

### 3.5 Spielklassen

Mit dem System von Spielklassen und Ligen (mit beliebig konfigurierbaren Gruppen) bietet **click-TT** eine überaus flexible Lösung für fast alle denkbaren Möglichkeiten, Spielbetrieb auf Mannschaftsebene zu organisieren. Unglücklicherweise verschwimmen die Unterschiede zwischen Spielklasse und Liga durch eine wenig phantasiereiche Namensgebung auf unserer Seite, was allenthalben für Verwirrung sorgt.

Die Sache ist recht leicht zu verstehen, wenn man sich von den Spielklassennamen löst und stattdessen die Spielklassenhierarchie betont. Hier ein Beispiel aus dem Kreis Rhein-Ruhr:

Spielklassen				
Spielklassen gliedern das Ligensystem nach Spielstärke. Beim Auf- oder Abstieg einer Mannschaft bewegt sich diese typischerweise in die nächst höhere bzw. nächst niedrigere Spielklasse.				
Bezeichnung	Kurzbez.	Stufe	Sort.	
Kreisliga	KL	10	005	
1. Kreisklasse	1KK	11	010	
2. Kreisklasse	2KK	12	015	
3. Kreisklasse	3KK	13	020	alle Damen- und Herrenmannschaften
Kreisliga Jugend	KL Jgd.	6	025	
1. Kreisklasse Jugend	1KK Jgd.	7	030	
2. Kreisklasse Jugend	2KK Jgd.	8	035	
3. Kreisklasse Jugend	3KK Jgd.	9	040	alle Jungen-, Mädchen-, Schüler- und Schülerinnenmannschaften
Kreisliga Senioren	KL Sen.	4	045	
Kreisklasse Senioren	KK Sen.	5	050	alle Seniorenmannschaften

Wichtig bei diesem System ist nicht die Bezeichnung der Spielklasse, sondern die Stufe und die Zuordnung zu einer Altersgruppe (Damen/Herren, Jugend oder Senioren). Es wäre leichter zu verstehen, wenn man beispielsweise statt „Kreisliga Jugend“ die Bezeichnung „Jugend Stufe 6“ gewählt hätte. Genug gekammert. Die Spielklassen wie in obigem Beispiel sind komplett und müssen in den nächsten zehn Jahren vermutlich kaum ergänzt werden. Sollten Sie wirklich bei den Damen/Herren Stufe 14 („4. Kreisklasse (Hobby)“) benötigen, könnte das etwa so aussehen (siehe links).

4. Kreisklasse

Bezeichnung\*

4. Kreisklasse (Hobby)

Kurzbezeichnung\*

4KK (Hobby)

Sortierung\*

022

Stufe\*

24

Hierarchische Abstufung der Spielklassen. Die oberste Bundesliga hat Stufe 1.

Altersgruppe

☐ Jugend/Schüler
☒ Damen/Herren
☐ Senioren

Ligen

1

Abbrechen

Speichern

⚠ Spielklassen, die kurzfristig oder für längere Zeit nicht benötigt werden, sollte man niemals löschen. Die Einrichtung einer neuen Spielklasse ist nur möglich, so lange kein Meldezeitraum (DTTB, WTTV, Bezirk oder Kreis) geöffnet ist.

Die Spielklassenhierarchie beginnt in der Regel bei 1 (= 1. Bundesliga) und endet bei der niedrigsten Stufe auf Kreisebene (bei Senioren auch häufig schon auf Bezirksebene). Lücken in der Zahlenreihe sind beabsichtigt und ohne Belang.

! Das Spielklassenangebot im gesamten WTTV ist mit Einführung der NRW-Liga in der Saison 2015/16 auf lange Zeit hinaus komplett. Neue Spielklassen sind absolut überflüssig. Stufen bestehender Spielklassen dürfen auf gar keinen Fall geändert werden.

### 3.6 Ligen

Eine Liga ist in der Logik von **click-TT** eine Kombination von Spielklasse und Altersklasse. Es ändert sich in aller Regel nicht viel an den Ligen, bestenfalls an der Anzahl der Gruppen. Doch dazu später mehr.

Das Modell könnte im Nachwuchsbereich („Jugend“) so aussehen:

Stufe 5	• ...
Stufe 6	• Jungen-Kreisliga • Schüler-Kreisliga • Mädchen-Kreisliga • Schülerinnen-Kreisliga
Stufe 7	• Jungen- 1. Kreisklasse • Schüler- 1. Kreisklasse
Stufe 8	• Jungen- 2. Kreisklasse • Schüler- 2. Kreisklasse
Stufe 9	• ...

Es ist – wenn die Stufe einmal feststeht – völlig egal, wie die Liga benannt wird. Sie können auch eine „Pampers-Liga“ einrichten, sie der Altersklasse Schüler B zuordnen (was ja gar nicht so abwegig ist) und auf die Stufe 7 stellen. Der gewählte Name ist vollkommen belanglos und erscheint nicht einmal im öffentlichen Bereich. Wichtig ist nur die Zuordnung zur gewünschten Alters- und Spielklasse. Und das geht so:

Neues Objekt einfügen:  
 Pampers-Liga Altersklasse: B-Schüler Klasse: 1. Kreisklasse Jugend (Jugend) Einfügen

Nach **Einfügen** geht es an die Konfiguration dieser Liga.

Grundkonfiguration Pampers-Liga
 

**Stammdaten**

Bezeichnung\* Pampers-Liga  
 Kurzbezeichnung\* Pampers  
 Altersklasse Schüler B  
 Spielklasse 1. Kreisklasse Jugend  
 Geschlecht\* ☐ weiblich ☐ männlich ☒ gemischt  
 TTR-Relevant ☒  
 SMS-Rückbestätigung ☐

**Meldung**

Meldeliga ☒ Neumeldung von Mannschaften möglich  
 Sollstärke\* 3 Mindestanzahl an Spielern pro Mannschaft  
 Staffelfgröße\* 12 Maximalanzahl von Mannschaften in einer Staffel

**Spielbetrieb**

Spielsystem\* Braunschweiger System  
☒ Spielsystem wird bis zum Siegpunkt gespielt  
☐ Spielsystem wird durchgespielt, alle Spiele erforderlich  
☐ Spielsystem wird durchgespielt, Schlusspiel nur wenn erforderlich  
 Tabellen-Punkte\* Unentschieden 2:2, knapper Sieg 3:1, Sieg 4:0 (min. 5 Spiele Differenz)  
 Basispunkte für Bilanzwertung

**Schiedsrichter-Einsatzplanung**

SR-Planung ☐ Liga in der Schiedsrichter geplant und eingesetzt werden  
☒ Liga in der keine OSR stv. geplant und eingesetzt werden  
☐ Liga in der OSR stv. optional geplant und eingesetzt werden  
☐ Liga in der OSR stv. verpflichtend geplant und eingesetzt werden  
 Anzahl SRaT 0 Schiedsrichter am Tisch (SRaT) 0 SRaT stv.  
 Veröffentlichung [TT.MM.JJJJ]  
 Erinnerung zum Einsatz Anzahl der Tage vor einer Begegnung für den automatischen Versand von Emails mit einer Erinnerung an die eingeteilten Schiedsrichter.

Abbrechen Speichern

#### • Bezeichnung/Kurzbezeichnung

Die Bezeichnung haben Sie soeben gewählt. Warum ändern? Bei der Kurzbezeichnung müssen Sie sich etwas einfallen lassen: Hoher Wiedererkennungswert und kurz.

#### • Geschlecht

Hier wird festgelegt, welches Geschlecht bei der Meldung akzeptiert wird. Bei männlichen Mannschaften muss die Einstellung immer *gemischt* lauten, bei weiblichen Mannschaften *weiblich*.

#### • Meldeliga

Meldeligen stehen bei der Vereinsmeldung für neue Mannschaften ohne weitere Voraussetzungen zur Verfügung. Es handelt sich in aller Regel um die untersten Klassen, im Seniorenbereich und beim Nachwuchs immer häufiger auch um obere Spielklassen.

- **Sollstärke**

Welche Sollstärke ist in dieser Liga vorgesehen? Diese Zahl ist natürlich direkt abhängig vom Spielsystem (siehe unten). Beim Braunschweiger System sollte man eine „3“ eintragen.

- **Gruppengröße**

Diese Zahl ist von einiger Bedeutung für den Spielplangenerator. Sie soll entweder genau dem vorgesehenen Wert entsprechen oder höher sein.

- **Spielsystem**

- ☒ Sechser-Paarkreuz-System
- ☒ Bundessystem
- ☒ Werner-Scheffler-System
- ☒ Braunschweiger System
- ☒ Modifiziertes Swaythling-Cup-System
- ☒ Corbillon-Cup-System

- ☒ Spielsystem wird durchgespielt, alle Spiele erforderlich

Braunschweiger System und Bundessystem eignen sich gut für eine vollständige Durchführung.



Diese Optionen sind aus Sicherheitsgründen deaktiviert, sobald der Spielplan auch nur eine einzige Begegnung enthält.

- **Tabellenpunkte**

Option Nr. 1 ist der Normalfall. Es gibt auch die Möglichkeit, für einen Mannschaftskampf vier Punkte zu vergeben (Option Nr. 3).



Für die anderen Möglichkeiten haben wir im WTTV keine Verwendung. So etwas gibt es nur in der Schweiz.

Unentschieden 1:1, Sieg 2:0 (min. 1 Spiel Differenz)
Unentschieden 1:1, Sieg 3:0 (min. 1 Spiel Differenz)
Unentschieden 2:2, knapper Sieg 3:1, Sieg 4:0 (min. 5 Spiele Differenz)
Unentschieden 2:2, knapper Sieg 3:1, Sieg 4:0 (min. 6 Spiele Differenz)
Tabellen-Punkte gleich Match-Punkte

Weitere Einstellungen (z. B. TTR-Relevanz und SR-Einsatzplanung) werden verbandsseitig gesteuert.

Zum Abschluss **Speichern** nicht vergessen.



Jetzt sind die Gruppen festzulegen. Bitte erinnern Sie sich: Nach der erwähnten Saisonkopie sieht man in **click-TT** noch keine Gruppen. Sie sind aber keineswegs gelöscht, sondern mit den in der Spielklasse verbliebenen Mannschaften verbunden. Da diese Mannschaften zu Beginn der Vereinsmeldung noch nicht vorhanden sind (d. h. noch nicht gemeldet sind), bleiben auch die dazu gehörenden Gruppen einstweilen verborgen.



Fügen Sie während der Vereinsmeldung keine Gruppen hinzu! Es ist nicht nur überflüssig, sondern sorgt auch für ein Durcheinander, wenn **click-TT** nach der Vereinsmeldung die Vorjahresgruppen wieder hergibt.

Die Einträge bei den Gruppen haben nun endlich – nach bisher ausschließlich internen Bezügen – Auswirkungen auf den öffentlichen Bereich.

Bezeichnung*	Kurzbezeichnung*	Sortierfeld	Runde/Art	Spielleiter	Relegation mit	
Herren-Kreisliga 1	Kreisliga 1		Vor/Rückrunde	Reiff Bernd	-	<input type="checkbox"/>
Herren-Kreisliga 2	Kreisliga 2		Vor/Rückrunde	Reiff Bernd	-	<input type="checkbox"/>
Bezeichnung der Gruppe	Kurzbezeichnung der	Einfügen				

Die *Bezeichnung* ist die Überschrift über der Tabelle im öffentlichen Bereich.

Die *Kurzbezeichnung* finden Sie im Ligenplan (Übersicht aller Klassen und Gruppen) wieder. Vermeiden Sie hier die sonst üblichen Kürzel H2KK oder SKL4. Wir betreiben hier Öffentlichkeitsarbeit und keine Ratestunde.

Das *Sortierfeld* dürfen Sie frei lassen, sofern Sie mit der alphanumerischen Reihung zufrieden sind. Ansonsten liefern A, B1, B2, C (o. ä.) gute Ergebnisse.

Ligenplan Bezirk Düsseldorf 2010/11			
Herren	Damen	Jungen	Senioren 40
Bezirksliga 1	Bezirksliga 1	Bezirksliga 1	Bezirksliga 1
Bezirksliga 2	Bezirksliga 2	Bezirksliga 2	Bezirksliga 2
Bezirksliga 3	Bezirksliga 3	Bezirksklasse 1	Bezirksklasse 1
Bezirksliga 4	Bezirksliga 4	Bezirksklasse 2	Bezirksklasse 2
Bezirksliga 5	Bezirksklasse 1	Bezirksklasse 3	Bezirksklasse 3
Bezirksklasse 1	Bezirksklasse 2	Mädchen	Bezirksklasse 4
Bezirksklasse 2	Bezirksklasse 3		Senioren 40
Bezirksklasse 3	Bezirksklasse 4	Bezirksliga 1	Bezirksliga
Bezirksklasse 4	Bezirksklasse 5	Bezirksliga 2	Senioren 50
Bezirksklasse 5	Bezirksklasse 6	Bezirksklasse	Bezirksliga
Bezirksklasse 6	Bezirksklasse 7	Schüler	Senioren 60
Bezirksklasse 7		Bezirksliga 1	Bezirksliga
Bezirksklasse 8		Bezirksliga 2	
		Schülerinnen	
		Bezirksliga	
		Bezirksklasse 1	
		Bezirksklasse 2	

*Runde/Art* wird üblicherweise auf *Vor/Rückrunde* stehen. Sollten Sie einen halbjährlichen Auf- und Abstieg praktizieren (siehe S. 51), stellen Sie hier bitte „Vorrunde“ ein (Rückrundengruppen erhalten dann später automatisch „Rückrunde“).

Unter *Spielleiter* ordnen Sie jeder Gruppe einen im System vermerkten Spielleiter zu. Der Zugriff des Spielers ist genau auf diese Gruppen beschränkt. Die persönlichen Daten des Spielers erscheinen im öffentlichen Bereich (je nach Freigabe).




*Relegation mit* lassen Sie bitte frei. Diese Funktionalität wird im WTTV nicht genutzt. Wir verweisen hierzu auf die Ausführungen ab Seite 53.

Die Funktionen **Einfügen** und **Löschen** erklären sich wohl selbst. Schreiten Sie hier erst zur Tat, wenn es tatsächlich notwendig ist: Kurz vor bzw. kurz nach der Gruppeneinteilung.

### 3.7 Zugriff auf alle Gruppen

Wer lediglich drei, vier Gruppen als Spielleiter zu bearbeiten hat, dürfte mit der Grundkonfiguration auf der Gruppenstammseite keine besondere Mühe haben. Datumseinträge zur Veröffentlichung von Terminplänen und Meldungen, dazu noch ein Eintrag im Bemerkungsfeld, sind schnell erledigt.

Deutlich mühsamer war das bisher bei Einträgen zu Gruppen, die gleich dutzendweise daherkommen. Hier gibt es nun eine deutliche Reduzierung des Aufwandes.

-  Spielbetrieb Konfiguration
-  Meisterschaft
-  Eingabehilfe für Gruppen-Grundkonfigurationen

Sie dürfen beliebig nach Rundentypen (Vor- und/oder Rückrunde, Relegation usw.), Altersklassen und einzelnen Gruppen filtern. Im Beispiel versehen wir alle WTTV-Gruppen mit einem Veröffentlichungsdatum für die Spielpläne und Mannschaftsmeldungen der Vorrunde und einem Hinweis im Bemerkungsfeld. Sehr bequem!

Eingabehilfe für Staffel-Grundkonfigurationen  
WTTV 2015/16

Staffeln

Runde/Art  
Aktualisierungstyp

Vor/Rückrunde  
☒ alle Staffeln der gewählten Runde/Art  
☐ nach Altersklassen...  
☐ nach Staffeln...

Grundkonfiguration

Spielplanaktualisierungen ohne Spielverlegung

keine Spielverlegung bis VR  
keine Spielverlegung bis RR

Spielberichtserfassung

Zuschauer

☐ Eingabe Zuschaueranzahl und Anzeige Zuschauermatrix aktiv

Veröffentlichung

Spielplan VR  
Mannschaftsmeldung VR

14.7.2015  
31.7.2015

Spielplan RR  
Mannschaftsmeldung RR

E-Mail-Empfänger für Spielplanänderungen

Weitere E-Mail-Empfänger gemäß nachfolgender (semikolon-getrennter) Liste:

Bemerkungen

Bemerkungen zu dieser Gruppe/Staffel für die Veröffentlichung der Spielpläne:

Der Spielplan ist vorläufig.

Abbrechen

Aktualisieren

Den Zugriff auf diese Funktion haben naturgemäß nur Administratoren.

18

## 4. Vereinsmeldung

Mit der Vereinsmeldung öffnet sich **click-TT** erstmals in der neuen Saison den Vereinen. Sie erhalten die Gelegenheit, ihre Mannschaften in der jeweiligen Klasse zu bestätigen, einen Klassenverzicht bekanntzugeben, neue Teams zu melden oder – falls unvermeidlich – bisherige abzumelden.

Damit das Spielklassenangebot weitgehend den Realitäten entspricht, sind die Auf- und Absteiger vor Abschluss der Saison durch die sog. Auf- und Abstiegs Pfeile zu kennzeichnen. Nichts und niemand hindert Sie daran, dies schon sehr frühzeitig in der neuen Saison zu erledigen. Die Pfeile erscheinen auch im öffentlichen Bereich und vervollständigen das Informationsangebot.



Der Begriff *Relegation* passt für uns nicht, weil wir gar keine Relegation nach Muster der WO kennen. Aber wir wissen, was gemeint ist. Das sollte bis zur Bereinigung der Begrifflichkeiten reichen.

Kennzeichnen Sie die sicheren Auf- und Abstiegsplätze sowie die Plätze, welche zur Teilnahme an Entscheidungsspielen erlauben (siehe rechts).

**Speichern** nicht vergessen.

Da es nach der Initialisierung einer Saison erfahrungsgemäß immer noch nachträgliche Aufsteiger (oder unerwartete Nichtabsteiger) gibt, müssen Sie wissen, wie man diesen Status im Einzelfall vergibt.

☐ Spielbetrieb Meldung

☐ Vereinsmeldung  
(Vereinsnummer eintragen) - **bearbeiten**

☐ Mannschaft auswählen

☐ Auf-/Absteiger einstellen



An dieser Stelle kann man auch einstellen, ob eine Mannschaft in der gesamten Saison (VR und RR) oder nur in der Vor-/ oder Rückrunde (nur VR/nur RR) am Spielbetrieb teilnimmt.

☐ **Ok**

☐ **weiter**, **weiter**, **speichern**

Auf-/Abstieg	Rang	Raster	Mannschaft
<input type="checkbox"/> Aufstieg	1	9	TTC Union Mülheim
<input type="checkbox"/> Relegation Aufstieg	2	4	SG Heisingen
<input type="checkbox"/> -	3	12	Mettmann-Sport
<input type="checkbox"/> -	4	10	TTSC Mülheim 71
<input type="checkbox"/> -	5	3	Borussia Düsseldorf II
<input type="checkbox"/> -	6	2	TV Kupferdreh II
<input type="checkbox"/> -	7	11	SC Bayer 05 Uerdingen II
<input type="checkbox"/> -	8	5	SC Bayer 05 Uerdingen III
<input type="checkbox"/> -	9	8	SV Union Velbert II
<input type="checkbox"/> Relegation Abstieg	10	7	SVM Essen
<input type="checkbox"/> Abstieg	11	6	TSV Krefeld-Bockum
<input type="checkbox"/> Abstieg	12	1	DSC Wanne-Eickel

- **Ausführen**

**Abbrechen** **Speichern**

Vor-/Rückrunden-Status

☒ spielt in VR und RR

☐ spielt nur VR

☐ spielt nur RR

Der Start der Vereinsmeldung wird in der Konfiguration eingestellt (siehe S. 7). Es können dann vereinsseitig nur Mannschaften bearbeitet werden, deren Meldezeitraum aktiv ist.

Für jede einzelne Mannschaft erhält der Verein mehrere Optionen:

- noch zu bearbeiten (voreingestellt)
- abmelden
- Aufstieg/Klassenverbleib/Abstieg (je nach Platzierung im Vorjahr)
- Klassenverzicht (je nach Einstellung in der Konfiguration, siehe S. 7)
- Höhermeldung (eine Stufe höher, falls Meldeliga)

Im Normalfall sollte das Richtige dabei sein. Falls nicht, gibt es folgende Möglichkeiten:

Problem	Lösungsvorschlag / Hinweis
Die Option <i>Höhermeldung</i> fehlt, obwohl der Bezirk/Kreis in dieser Klasse eine „freie Meldung“ akzeptiert.	Die Klasse ist nicht als Meldeliga eingerichtet (siehe S. 15).
Nach dem kurzfristigen Aufstieg fehlt die Option für die höhere Klasse.	Mannschaft als Aufsteiger nachträglich festlegen (siehe S. 19)
Bei der Auswahl steht <i>Jugend</i> , obwohl es sich um eine Schülermannschaft handelt.	<b>click-TT</b> verwaltet unter dem Begriff <i>Jugend</i> <u>alle</u> Nachwuchsmannschaften. Wenn in der Meldeauswahl also z. B. <i>Schüler A II (KL Jugend)</i> erscheint, hat alles seine Ordnung.
Eine Jungenmannschaft hat durch eine besondere Regelung auf Kreisebene eine Klasse übersprungen.	Wenn diese Klasse eine Meldeliga ist, wird sie auch angeboten. Falls nicht: Mannschaft löschen und danach eine neue Mannschaft für die gewünschte Klasse (Stufe) melden.
Eine Schülermannschaft hat durch einen Gruppensieg einen Platz in der Jungenklasse zugesprochen bekommen. Er erscheint nicht in der Auswahl.	Hier gibt es zwei Möglichkeiten: <ul style="list-style-type: none"> <li>Die Mannschaft soll auch weiterhin als Schülermannschaft an den Start gehen. In diesem Fall muss die Mannschaft erst in einer Schülerklasse gemeldet werden. Die Einreihung in eine andere Altersklasse erfolgt erst nach der Vereinsmeldung.</li> <li>Die Mannschaft wird zur Jungenmannschaft. Hier muss der Administrator die Schülermannschaft löschen, danach eine neue Jungenmannschaft einrichten und sie dabei der gewünschten Klasse (Stufe) zuordnen.</li> </ul>
Im Zuge der Meldung sind die Mannschaftsnummern durcheinandergeraten. Manche Ziffern tauchen doppelt auf, manche gar nicht, manchmal ist die Reihenfolge verkehrt.	<b>click-TT</b> verfährt korrekt mit diesen Mannschaften, nimmt eine plausible Reihung aber erst im Kontrollschritt vor. Bei (seltenen) Problemfällen hilft es, nach der Gruppeneinteilung die Vereinsmeldung erneut aufzurufen, ohne Änderung durchzuklicken und abschließend zu speichern. Bei Klassengleichheit werden 6er-Mannschaften gegenüber 4er-Mannschaften standardmäßig als ranghöhere eingestuft.
Eine Mannschaft wurde zur Rückrunde neu gemeldet („spielt nur RR“). Jetzt steht die Vorrundenmeldung auf „noch nicht bearbeitet“.	Klicken Sie die Vorrundenmeldung einfach einmal durch. (Beim Workflow reicht ein simpler Bindestrich.)

#### 4.1 Meldestatus-Filter

Ein besonders nützliches Hilfsmittel für Administratoren ist der Meldestatus-Filter. Sie erreichen ihn mit

- 📄 Spielbetrieb Meldung
- 📄 Meldestatus-Filter

The screenshot shows two side-by-side filter panels. The left panel, titled 'Meldestatus-Filter Region', has a 'Region' dropdown set to 'Nordrhein-Westfalen' and a 'Status' dropdown set to 'offen'. It includes radio buttons for 'Vereinsmeldung' (selected), 'Terminwünsche', 'Mannschaftsmeldung (Vorrunde)', and 'Mannschaftsmeldung (Rückrunde)', with a 'Suchen' button below. The right panel, titled 'Meldestatus-Filter WTTV 13/14', has a 'Spielklasse' dropdown set to 'Landesliga', an 'Altersklasse' dropdown set to 'Herren', and a 'Status' dropdown set to 'bearbeitet'. It also includes the same radio button options and a 'Suchen' button.

Sie erhalten über die Region bzw. die Spielklasse detaillierte Informationen über den Meldestatus und können nach (oder besser noch: vor) Ablauf der Meldefrist an den säumigen Verein herantreten. Im Filter ‚Meisterschaft‘ hilft der Status ‚abgemeldet‘, bisher „geheim gehaltene“ Zurückziehungen leicht zu erkennen.

Problemfälle sind gelegentlich Mannschaften, die angeblich gemeldet oder angeblich nicht gemeldet wurden. Bisher war hier eine Beweisführung schwierig. Sie finden unter dem Link „Vereinsmeldung – Meldetermin“ den Meldeverlauf und damit die Antwort auf die Frage, wer wann welche Mannschaft gemeldet hat.

- [Spielberechtigungsliste \(pdf\)](#)
- [Vereinsmeldung - Meldetermin \(pdf\)](#)
- [Terminwünsche \(pdf\)](#)
- [Terminwünsche - Meldetermin \(pdf\)](#)
- [Q-TTR-Liste \(pdf\)](#)
- [Mannschaftsaufstellung VR \(pdf\)](#)
- [Mannschaftsaufstellung RR \(pdf\)](#)
- [Bearbeitungsprotokoll \(pdf\)](#)
- [Vereinsspielplan \(pdf\)](#)

#### 4.2 Vorbereitung der Gruppeneinteilung



Wenn Sie nun alle beisammenhaben (Mannschaften natürlich), geht es an die Gruppeneinteilung. Egal, ob Sie dies unter geographischen Gesichtspunkten tun (wie der WTTV) oder im Zuge einer simplen Gruppenauslosung: **click-TT** kann Ihnen hierbei nicht helfen. Sie werden also eine Landkarte oder eine Lostrommel bemühen müssen und die Ergebnisse wo und wie auch immer schriftlich festhalten.

## 5. Gruppeneinteilung

Die Gruppeneinteilung ist das notwendige Bindeglied zwischen der Vereins- und der Terminmeldung. Erst hierbei wird die Klassenzugehörigkeit einer gemeldeten Mannschaft endgültig festgelegt, was wiederum notwendige Voraussetzung dafür ist, den Vereinen bei der Terminmeldung für jede ihrer Mannschaften das richtige Terminplanangebot vorzulegen.

- ☞ Spielbetrieb Meldung
- ☞ Ligen- und Gruppeneinteilung –  
Liga auswählen – **bearbeiten**



Die Einstellung *Typ=Vorrunde* ist wichtig für einen halbjährlichen Auf- und Abstieg (siehe S. 51).

**Ligen- und Gruppen-Einteilung**

Einteilung bearbeiten

Meisterschaft: K148 06/07

Liga: Herren- 1. Kreisklasse

Typ: Vor-/Rückrunde

**bearbeiten**

Beachten Sie bitte, dass nur die Ligen eingeteilt werden können, in denen die Mannschaftsmeldung bereits abgeschlossen ist.

Sie werden beim Aufruf der 1. Kreisklasse der Herren allerlei Vertrautes entdecken: Die verloren geglaubten Gruppen sind wieder sichtbar, und Mannschaften sind diesen Gruppen nach Vorjahresmuster zugeordnet, natürlich ohne diejenigen, die im Vorjahr auf- oder abgestiegen sind oder abgemeldet (zurückgezogen) wurden.

Bearbeitungsliste der Vor-/Rückrunde: Kreis Rhein-Ruhr 2006/07 - Herren- 1. Kreisklasse

Filter: Aufstieg und Abstieg (0)

Mannschaft	Region	Rang (05/06)	Gruppe (05/06)	aktuelle Liga	Status
Ausgewählte Mannschaften verschieben: In 1. Kreisklasse (diese Liga) <b>Verschieben</b>					
Einteilung Vor-/Rückrunde					
<b>Herren- 1. Kreisklasse 1 (6)</b>			<b>Herren- 1. Kreisklasse 2 (6)</b>		
SV Schermbeck III			Post SV Hamborn II		
DJK Buchholz II			SG Osterfeld II		
TTF Sterkrade			TTC Olympia Mülheim II		
Spvgg. Meiderich 06/95 V			TV Voerde III		
TTC Union Mülheim V			Spvgg. Sterkrade-Nord III		
Meidericher TTC 47 IV			TTSC Mülheim 71 VI		

Sie finden alle Mannschaften, die es zu verteilen gilt, entweder in den Filteroptionen oder in einer der Gruppen. Der Filter stellt folgende Auswahl zur Verfügung:

Aufstieg und Abstieg (0)

Verzicht und Höhermeldung (0)

Warteliste (0)

nicht Eingeteilte dieser Liga (12)

nicht Eingeteilte des Vereins...

1. Kreisklasse 1

1. Kreisklasse 2

Sie können nun alle Positionen (außer *nicht eingeteilte des Vereins*; siehe links) abarbeiten und die darin befindlichen Mannschaften über

Aktion: Ausgewählte Mannschaften verschieben

Ausgewählte Mannschaften verschieben: In Staffel 'Kreisklasse 1' **verschieben**

einer der beiden Gruppen zuordnen. Hier stehen auch andere Möglichkeiten (sprich: Klassen) offen, die Sie aber nur in Absprache mit anderen Spielleitern nutzen wollen.








Eine wichtige Option ist „in 1. Kreisklasse (diese Liga)“. Dies bedeutet, dass die Mannschaft zwar zur 1. Kreisklasse gehört, dort aber keiner Gruppe zugeordnet ist. Dieser Status ist notwendig, um die Mannschaft ggf. zu löschen oder anderweitig einzuordnen (siehe: kreis- oder altersklassenfremde Einteilung, S. 23).

Die Auswahl bei *Aufstieg und Abstieg* bezieht sich auf Mannschaften, die neu in dieser Klasse aufgenommen werden. Die Mannschaften unter *Verzicht und Höhermeldung* haben sich entweder für einen freiwilligen Abstieg entschieden oder wollen ganz einfach dieser Klasse (= Meldeliga) zugeordnet werden.

Die *Warteliste* ist gefüllt mit Mannschaften, die den in der Konfiguration (siehe S. 7) ausgewiesenen und in der Vereinsmeldung angebotenen Platz (siehe S. 19) in Anspruch nehmen möchten, aber bisher keine Berechtigung dazu haben.

Die Veröffentlichung der Gruppeneinteilung steuern Sie unter

-  Spielbetrieb Konfiguration
-  Meisterschaft
-  Grundkonfiguration
-  Veröffentlichung – Gruppeneinteilung anzeigen
-  **Speichern**

Gruppeneinteilung erstellt? Spielplan auch? Selbst jetzt kann man zwei Mannschaften noch tauschen. Benutzen Sie hierfür die Funktion „Mannschaften tauschen“

<input type="checkbox"/>	Meidericher TTC 47 III	Rhein-Ruhr	8	1. Kreisklasse 1	1. Kreisklasse	bearbeitet
<input checked="" type="checkbox"/>	Spvgg. Sterkrade-Nord III	Rhein-Ruhr	12	Kreisliga 2	1. Kreisklasse	bearbeitet
<input type="checkbox"/>	TTV Hamborn 2010 V	Rhein-Ruhr	5	1. Kreisklasse 1	1. Kreisklasse	bearbeitet
<input type="checkbox"/>	STV Hünxe II	Rhein-Ruhr	1	2. Kreisklasse 1	1. Kreisklasse	bearbeitet

Aktion:

Ausgewählte Mannschaft austauschen:

Suche der eingeteilten Mannschaft nach Vereinsname, Vereinsnummer oder Staffelbezeichnung

Ins Suchfeld gehört entweder die Vereinsnummer, ein Namensfragment („Sterkr“) oder die Spielklassenbezeichnung. Sie bekommen eine passende Auswahl.



Bei Begegnungen, bei denen sich durch den Tausch die Gastmannschaft ändert, bleibt der bisherige Termin. Ändert sich die Heimmannschaft, setzt **click-TT** die Anfangszeit auf 00:00 Uhr und leert das Feld „Halle“.

## 5.1 Altersklassenfremde Einteilung

Eine altersklassenfremde Zuordnung ist nur möglich, wenn die Mannschaft noch keiner Gruppe angehört. Ordnen wir also eine Jungenmannschaft der Herren-Kreisliga zu. Nicht zulässig, aber machbar ...

Setzen Sie den Filter auf *nicht Eingeteilte des Vereins* (siehe S. 22), Vereinsnummer eintragen, dann **Suchen**. Jetzt nur noch die Mannschaft markieren und einer Gruppe zuordnen, danach **Verschieben**, fertig.

Bearbeitungsliste Vor/Rückrunde: Kreis Rhein-Ruhr 2017/18 - Herren-Kreisliga

Filter:

☐ Mannschaft ☐ Region ☐ Rang (16/17) ☐ Staffel (16/17) ☐ aktuelle Liga ☐ Status

☒ Spvgg. Sterkrade-Nord, Jungen II Rhein-Ruhr 7 Kreisliga RR Kreisliga Jugend Klassenverbleib

Aktion:

Ausgewählte Mannschaften verschieben:

Einteilung Vor/Rückrunde

Herren-Kreisliga Gruppe 1 (12)	Herren-Kreisliga Gruppe 2 (12)
ESV Großenbaum II	Fortuna Oberhausen
DJK VfR Saarn	PSV Oberhausen III
TTS Duisburg	Meidericher TTC 47 II
MTV Rheinwacht Dinslaken IV	Spvgg. Sterkrade-Nord II
TV Voerde IV	TTV Hamborn 2010 IV
Eintracht Duisburg	TTSC Mülheim 71 IV
Sportfreunde Walsum 09	ETuS Bissingheim
DJK Buchholz II	TV Bruckhausen II
TTF Sterkrade	TTC Olympia Mülheim III
TTV BW Neudorf II	MTV Rheinwacht Dinslaken III
TTV Hamborn 2010 III	TV Voerde III
TTC Union Mülheim IV	SC Buschhausen III






Alle altersklassenfremd eingeordneten Mannschaften werden entsprechend gekennzeichnet. Im Beispiel bekäme die Jungenmannschaft den Zusatz „(mJ)“ (männliche Jugend).

## 5.2 Kreisfremde Einteilung

Die Zuordnung zu Gruppen anderer Bezirke oder Kreise erfolgt in derselben Weise, so dass hier bedenkenlos fast vollständig auf Bilder verzichtet werden kann. Sie müssen in diesem Fall („Damenmannschaft des Kreises X spielt in der Damen-Kreisliga Y“) lediglich die Zugriffsrechte beachten: Weder der Administrator des einen noch der Administrator des anderen Kreises kann diese Einteilung vornehmen. Das ist ein Fall für den Administrator Ihres Bezirkes oder die Hotline (siehe S. 5).

Die Damen-Kreisliga Y erscheint zunächst nicht im Ligenplan des Kreises X. Um dies zu bewerkstelligen, benötigen Sie die sog. URL-ID der Liga des Kreises X. Der betreffende Kreis kann hier Auskunft geben (steht unter *Spielbetrieb Organisation* in der Grundkonfiguration einer Gruppe), natürlich auch der Verbands- oder Bezirksadministrator.


Nach dem Zugang zu den Gruppen über

-  Spielbetrieb Konfiguration
-  Ligen
-  Liga auswählen

gehen Sie wie folgt vor:

- Die *Kurzbezeichnung* sollte einen Hinweis auf die verlinkte Gruppe haben. Hierzu reicht das Kürzel des betreffenden Kreises.
- Runde/Art* erhält den Eintrag Verlinkung.
- Relegation mit* verlangt nach der o.g. URL-ID
- Speichern nicht vergessen

Ein kompletter Eintrag (Verlinkung vom Kreis Rhein-Ruhr zum Kreis Essen) sieht so aus:

Staffeln							
Bezeichnung*	Kurzbezeichnung*	Sortierfeld	URL-ID	Runde/Art	Spielleiter	Relegation mit	
Damen-Kreisliga	Kreisliga (E)			Verlinkung	»zu verlinkende«	URL-ID 65840	(K145 08/09) <input type="checkbox"/> 
Bezeichnung der Gruppe	Kurzbezeichnung der	Einfügen					
							Löschen

Die Gruppe ist nun vollständig in der Obhut des Kreises Essen. Deshalb steht die *Kreisliga (E)* im Ligenplan des Kreises Rhein-Ruhr nicht für einen Zugriff zur Verfügung.



## 6. Terminmeldung

Die Terminmeldung sorgt gelegentlich für Irritationen, nicht nur bei Vereinen. Spieltage und Anfangszeiten sind naturgemäß unproblematisch; derlei Auskünfte ist man gewohnt. Der Ausweichspieltag mitsamt Spielbeginn ist mancherorts eher unüblich und wird deshalb vielfach gar nicht erst bearbeitet.

Die Rasterzahlen bereiten immer wieder Probleme, obwohl gerade sie ein wirksames Mittel sind, um Terminprobleme bei der Hallenvergabe und Vereinswünsche in Einklang zu bringen. Leider versuchen sich manchmal auch Vereinsadministratoren daran, ohne zu wissen, worauf sie sich einlassen, oder – schlimmer noch – schlichtweg keine Ahnung haben.



Bitte beachten Sie deshalb: Orientieren Sie sich niemals an den von den Vereinen gewünschten, sondern nur an den vom WTTV und den Bezirken festgelegten Zahlen. In aller Regel kann man Vereinswünsche auch durch andere Zahlenkombinationen erfüllen.

Achten Sie bitte auch auf unsinnige Rasterzahlwünsche. Ungeachtet der Warnungen im ‚Handbuch für Vereine‘ verwirklichen viele Administratoren eigene Zahlenvorstellungen. Die Fehlleistungen reichen von einer Durchnummerierung von 1 bis 9 (wenn man gerade 9 Mannschaften hat) bis zur sinnlos alternierenden Reihe 1, 2, 1, 2 ..., um den Wechsel von Heim- und Auswärtsspielen zu kennzeichnen.

In der Spalte *Zusatzwunsch* findet man die Auswahl:

keiner

Spielwoche A

Spielwoche B

Spielwoche X (Jgd.)

Spielwoche Y (Jgd.)

Hierdurch kann man zweifelsfrei festlegen, welche Mannschaften in derselben Spielwoche ein Heimspiel haben sollen und welche nicht, wobei die Trennung zwischen Damen/Herren und Jugend besonders wichtig ist. Man unterliegt als Terminplaner nicht mehr dem Zwang, passende Zahlen finden zu müssen, wo gar kein Bedarf ist.

In der Praxis sieht das wie folgt aus: Der Verein signalisiert durch die Auswahl (Herren=A, Herren II=B) zweifelsfrei, dass die beiden Herrenmannschaften nicht gleichzeitig spielen sollen. Dasselbe gilt für die Jungenmannschaften (Jungen=X, Jungen II=Y).

Beispiel:

Herren = Spielwoche A

Herren II = Spielwoche B

Jungen = Spielwoche X (Jgd.)

Jungen II = Spielwoche Y (Jgd.)

Heißt das auch, dass Herren und Jungen in derselben Spielwoche ein Heimspiel haben sollen? Wohl nicht, und das genau wird durch die beiden getrennten Buchstabenpaare dokumentiert. Es gibt keinen Bezug zwischen den beiden Bereichen. Wenn der Verein das dennoch will, muss er es im Bemerkungsfeld eintragen: „Herren und Jungen bitte gleichzeitig“ o. ä.

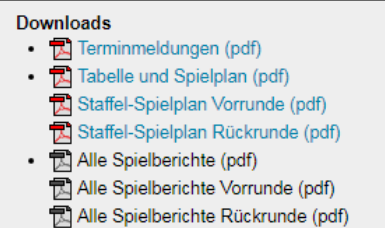


Ein Verein kann unter ausschließlicher Verwendung von A und B auch anzeigen, dass alle Mannschaften (Erwachsene und Jugend) voneinander abhängig sind. Aber das wird nicht einfach für Sie ...

Ihre Aufgaben bei der Terminmeldung sind nun recht überschaubar. Sie sollten darauf achten, dass die von den Vereinen eingetragenen Anfangszeiten den Gepflogenheiten bzw. der Beschlusslage in Ihrem Bezirk/ Kreis entsprechen.

Der Zugang zu den Terminwünschen erfolgt der Einfachheit halber über

- 🔗 Spielbetrieb Organisation
- 🔗 Ligenplan / Gruppe auswählen
- 🔗 Downloads Terminmeldungen (pdf)



Auf diese Weise haben Sie Zugriff auf alle Mannschaften der Gruppe.



**click-TT** kann bei der nun folgenden Zuweisung der Rasterzahlen nicht helfen. Spielleiter sind weiterhin nicht unentbehrlich ...

## 7. Spielplangenerator

Zum Spielplangenerator gelangen Sie mit

- 🔑 Spielbetrieb Organisation
- 🔑 Klasse/Gruppe auswählen
- 🔑 Werkzeuge: Spielplan Vorrunde (Rückrunde) generieren

**click-TT** ermittelt die Vor- und Rückrunde auf der Grundlage des Datums „Letzter Spieltag der Vorrunde“ in der Grundkonfiguration des Bezirks bzw. Kreises (siehe S. 7). Es werden stets die ersten verfügbaren Spieltage im Rahmenterminplan genommen (jeweils ab Nr. 1), überzählige bleiben unbeachtet.

Zugriff auf den Spielplangenerator haben sowohl Administratoren als auch Spielleiter.

### 7.1 Spielraster und Rasterzahlen

Herren- 1. Kreisklasse 1  
Paarungen Vorrunde generieren

Raster Konfiguration Termine Planen Kontrolle und Speichern

**1. Raster Konfiguration**  
Wählen Sie ein für die Gruppengröße geeignetes Raster.

1.1 Auswahl des Spielrasters

- ☐ Raster 4
- ☐ Raster 4 doppelt
- ☐ Raster 6
- ☐ Raster 6 doppelt
- ☐ Raster 8
- ☐ Raster 8 doppelt
- ☐ Raster 10
- ☒ Raster 12
- ☐ Raster 14
- ☐ Raster 16

☐ Umkehrung des Rasters (in der Regel für Rückrunden-Spielpläne)

1.2 Rasterpositionen

Nr	Mannschaft	Wunschrasterzahl	fixierte Rasterzahl
1	PSV Oberhausen IV	11	5
2	SV Scharmbeck III	7	7
3	TT-SG Königshardt	4	4
4	DJK VfR Saarn III	10	10
5	Meidericher TTC 47 IV	1	1
6	Spvgg. Sterkrade-Nord II	11	11
7	DJK Rhld. Hamborn II	2	2
8	TTF Sterkrade	12	12
9	Spvgg. Meiderich 06/95 V	3	3
10	DJK Mülheim 09	9	9
11	DJK Buchholz II	6	6
12	TTC Union Mülheim V	8	8

Abbrechen << Zurück Weiter >>

Wählen Sie das zu verwendende Raster. In den meisten Fällen wird die Voreinstellung richtig sein. Die Checkbox *Umkehrung des Rasters* bleibt bei der Vorrunde ohne Markierung.

Das Ausschalten der Rasterumkehrung ist in der Rückrunde sinnvoll bei:

- Doppelrunden
- einem halbjährlichen Auf-/Abstieg

Nun geht es an die Eingabe der Rasterzahlen. Dass man die Einträge aus den Terminwünschen der Vereine sieht, mag manchmal hilfreich sein, ist aber letztendlich ohne Belang.

**click-TT** reagiert wirklich gutmütig auf weniger sinnvolle Einträge in den Textfeldern, aber man sollte den Wagemut nicht auf die Spitze treiben. Die Zahlen von 1 bis 12 sind bei einem 12er-Raster schon okay. ☺

Klicken Sie auf **Weiter**.

Wenn nur bei einer Mannschaft Spieltagwünsche fehlen oder nicht komplett sind, erscheint eine Meldung. In diesem Fall werden überall die Standardtermine gesetzt (siehe: Rahmenterminplan, S. 9).



Wenn Sie nachträglich die vergebenen Rasterzahlen ermitteln wollen: Sie befinden sich in einer eigenen Spalte in der Tabelle (siehe S. 19).

## 7.2 Spielplan erstellen

In diesem Fenster bekommen Sie einen fertigen, auf die Wunschtermine der Mannschaften ausgerichteten Terminplan. Im günstigsten Fall war es das schon und man mit Sortierung (siehe unten) fortfahren.

Herren- 1. Kreisklasse 1  
Paarungen Vorrunde generieren

Raster Konfiguration Termine Planen Kontrolle und Speichern

### 2. Termine planen

Fix	Datum, Uhrzeit	Tausch	Heimmannschaft	Gastmannschaft
<b>1. Runde</b>				
<input type="checkbox"/>	28.08.2006 19:30	<input type="checkbox"/>	1 Meidericher TTC 47 IV	12 TTF Sterkrade
<input type="checkbox"/>	01.09.2006 19:00	<input type="checkbox"/>	2 DJK Rhld. Hamborn II	11 Spvgg. Sterkrade-Nord II
<input type="checkbox"/>	28.08.2006 19:00	<input type="checkbox"/>	3 Spvgg. Meiderich 06/95 V	10 DJK VfR Saarn III
<input type="checkbox"/>	02.09.2006 18:30	<input type="checkbox"/>	4 TT-SG Königshardt	9 DJK Mülheim 09
<input type="checkbox"/>	28.08.2006 19:00	<input type="checkbox"/>	5 PSV Oberhausen IV	8 TTC Union Mülheim V
<input type="checkbox"/>	02.09.2006 18:30	<input type="checkbox"/>	6 DJK Buchholz II	7 SV Schermbeck III
<b>2. Runde</b>				
<input type="checkbox"/>	15.09.2006 19:00	<input type="checkbox"/>	12 TTF Sterkrade	7 SV Schermbeck III
<input type="checkbox"/>	13.09.2006 19:30	<input type="checkbox"/>	8 TTC Union Mülheim V	6 DJK Buchholz II
<input type="checkbox"/>	14.09.2006 19:30	<input type="checkbox"/>	9 DJK Mülheim 09	5 PSV Oberhausen IV
<input type="checkbox"/>	16.09.2006 18:30	<input type="checkbox"/>	10 DJK VfR Saarn III	4 TT-SG Königshardt
<input type="checkbox"/>	15.09.2006 19:00	<input type="checkbox"/>	11 Spvgg. Sterkrade-Nord II	3 Spvgg. Meiderich 06/95 V
<input type="checkbox"/>	11.09.2006 19:30	<input type="checkbox"/>	1 Meidericher TTC 47 IV	2 DJK Rhld. Hamborn II

Bearbeitungsfunktionen (**Ausführen** nicht vergessen):

- **Termine mit Wunschterminen belegen**

Genau dies passiert automatisch beim Aufruf dieser Seite, wenn alle Terminwünsche komplett sind. Sie benötigen diese Funktion also im Regelfall gar nicht.

- **Termine nach Rahmenterminplan belegen**

Dies passiert automatisch beim Aufruf dieser Seite, wenn die Terminwünsche nicht komplett sind.

- **Alle Termine auf leer setzen**

Nun gut, wenn alles völlig verkorkst ist. Dann tun's aber auch die beiden ersten Optionen.

- **Alle Termine fixieren**

Wenn Sie die Checkbox am Anfang einer Zeile anklicken und diese Termine fixieren, werden sie bei erneuter Bearbeitung von **click-TT** nicht verändert.

- **Alle Fixierungen aufheben:** Checkbox anklicken, Fixierung aufheben

- **Checkbox Tausch:** Wenn Sie Heim- und Gastmannschaft vertauschen wollen: Checkbox anklicken, Bearbeitungsfunktion = "-" .

2.1 Termine bearbeiten

Sortierung

☒ wie Raster  
☐ zuerst nach Spieltag, dann nach Datum  
☐ nach Datum

Bearbeitungsfunktion

-

**Ausführen**

2.2 Begegnungen nummerieren

Begegnungen aufsteigend nummerieren

Erste Begegnungsnummer

**Abbrechen** **<< Zurück** **Weiter >>**

### Sortierung

Der Normalfall ist *zuerst nach Spieltag, dann nach Datum*. Wenn allerdings Spieltage umsortiert wurden (z. B. 2. Spieltag zwischen dem 5. und 6. Spieltag), muss es *nach Datum* sein (Bearbeitungsfunktion = "-").

Sie dürfen die Datumsfelder auch manuell bearbeiten (Format: "dd.mm.yyyy hh:mm").

### Begegnungsnummer

Zum Abschluss ordnen Sie dem ersten Spiel eine Nummer zu, danach **Weiter >**.

Der Rest ist Kontrolle, danach abspeichern. Das klingt ein wenig überdimensioniert, ist es vermutlich auch. Auf Verbands- und Bezirksebene kommt man in aller Regel mit folgenden Schritten mühelos klar:

1. Rasterzahlen eintragen
2. einzelne Spiele manuell nachbearbeiten (z. B. Termine von Mannschaften desselben Vereins)
3. nach Spieltag und Datum sortieren (ggf. nur nach Datum, siehe oben)
4. Spielnummer eintragen (falls gewünscht)
5. Sichtkontrolle, danach **Speichern**



Mannschaften, die schon vor der Terminplanerstellung zurückgezogen wurden, müssen erst aus der Gruppe entfernt werden (Spielbetrieb Meldung). Danach wieder zuordnen und erneut zurückziehen.

## Fragen und Antworten zum Spielplangenerator

### Was ist zu tun, wenn der Spielplan vollständig verworfen werden muss?

Einen einmal abgespeicherten Terminplan können Sie mit den oben beschriebenen Funktionen nicht mehr ändern. Sie müssen folgendes tun:

- ☞ Spielbetrieb Organisation
- ☞ Klasse/Gruppe auswählen
- ☞ Spielplan und Begegnungen: Vorrunde (Rückrunde)
- ☞ **alle entfernen**, mit **OK** bestätigen

Falls der Button **alle entfernen** deaktiviert ist:

- alle Spiele einer Seite per Checkbox oberhalb des Terminplanes markieren
- Auswahlbox „entfernen“
- **Ausführen** und danach mit **endgültig löschen** bestätigen

### Wie kann ich einzelne Begegnungen nachträglich ändern?

Diese Funktionalität werden Sie nach der Veröffentlichung des verbindlichen Spielplanes schon mal öfter benötigen. Folgen Sie hierzu den Anleitungen ab Seite 38.

### An welcher Stelle steuere ich die Veröffentlichung der Spielpläne?

Das Datum für die Veröffentlichung eines Spielplanes steuern Sie auf Ligeniveau unter

- ☞ Spielbetrieb Organisation
- ☞ Klasse/Gruppe auswählen
- ☞ Grundkonfiguration
- ☞ Veröffentlichung Spielplan VR/Spielplan RR
- ☞ **Speichern**

Der WTTV veröffentlicht seine Terminpläne gemäß WO G 5.4.4 erst einmal mit dem Vermerk „vorläufig“. In dem Feld *Bemerkungen zu dieser Gruppe für Veröffentlichung der Spielpläne* kann man dies eintragen (Textvorschlag siehe S. 75).

### Wie gehe ich am besten vor, wenn nur eine einfache Runde über die gesamte Saison hinweg gespielt wird (z. B. im 8er-Raster: Spiele 1 bis 4 bis Jahresende, Spiele 5 bis 7 im Frühjahr danach)?

Hier die empfohlene Vorgehensweise:

- Rahmenterminplan mit 4 Terminen in der Vor- und 3 Terminen in der Rückrunde füllen
- Spielplan für die Vorrunde (VR) erstellen
- aus dem VR-Spielplan die Begegnungen ohne Datum entfernen
- Spielplan für die Rückrunde (RR) erstellen (hierbei Raster nicht umkehren!)
- aus dem RR-Spielplan die Begegnungen ohne Datum entfernen

Das funktioniert sogar mit den Spielnummern, um die man sich nicht kümmern muss.



Wenn bei 7 Mannschaften in einem 8er-Raster die Zahl 8 freibleibt, hat jede Mannschaft genau jeweils 3 Heim- und Auswärtsspiele. (Bei 5 Mannschaften in einem 6er-Raster wäre es die Zahl 6.)

### 7.2.1 Spielplan offline erstellen und importieren

Zur Funktion „Spielplan importieren“ auf der Gruppenstammseite liefern wir nachfolgend eine kurze Anleitung. Zunächst aber: Wem nützt diese Funktion? Wozu der Umweg über ein externes Format?

Wir reden über wirklich komplexe Pläne, z. B. über die Regional- und Oberliga. Ob es zielführend und zeitsparend ist, diskutieren wir lieber nicht. Es gibt vermutlich bequemere Wege, zumal wir den unten beschriebenen Weg mit einem Texteditor kombinieren.

Es geht auch ohne Detailkenntnisse der Programmierung extrem einfach, nämlich mit Excel®. Benötigt wird eine CSV-Datei mit folgender Titelzeile:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
Nr.		Tag		Datum		Uhrzeit	HVNr	Heim	GVNr	Gast	HMNr	GMNr	Ergebnis	Halle

Bitte achten Sie auf die freien Spalten und die Überschriften. Es ist keine Änderung erwünscht, manche führen dazu, dass die Datei nicht eingelesen werden kann. Die Spaltenbreite ist dagegen beliebig, das CSV-Format speichert derlei sowieso nicht.

Wenn Sie nun manuell ein Spiel eintragen wollen, dann sieht das so aus:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
Nr.		Tag		Datum		Uhrzeit	HVNr	Heim	GVNr	Gast	HMNr	GMNr	Ergebnis	Halle
1				08.10.2014		19:00		TTC BW Geldern-Veert		TTF rhenania Königshof				1

Es werden also nur sechs Spalten besetzt: Nr. (Spielnummer), Datum, Uhrzeit, Heim, Gast und Halle. Alle anderen Spalten sollen (müssen) frei bleiben.

Sie haben den Schreibfehler bei Rhenania bemerkt? Das ist Absicht und zeigt, dass die Schreibweise der Namen belanglos ist. Sie dürfen jede Mannschaft durch ein oder mehrere beliebige, aber eindeutige Kürzel ersetzen. Wenn Sie es leid sind, immer „TTC BW Geldern-Veert“ schreiben zu müssen, begnügen Sie sich halt mit „vee“ oder „veert“.

Beim Speichern wird Excel® Sie daran erinnern, dass das CSV-Format keine Formatierungen, sondern nur Inhalte speichert. Das kann man getrost akzeptieren.

#### Werkzeuge

- [Spielplan Vorrunde generieren](#)
- [Spielplan Rückrunde generieren](#)
- [Spielplan Vorrunde importieren](#)
- [Spielplan Rückrunde importieren](#)

Damit sind wir beim Importieren. Klicken Sie auf **Durchsuchen**, wählen Sie die Spielplandatei aus.

**1. Import-Datei wählen**  
Import-Datei  Spielplan.csv  
**Unterstützte Formate**  

- Benson-Format (CSV)
- \*.yas (XML)
- \*.lga (XML)

Abbrechen
<< zurück
weiter >>

Ordnen Sie Ihre „Schreibfehler“ der richtigen Mannschaft zu.

**2. Mannschaften zuordnen**  

Mannschaft in der Importdatei	Mannschaft im System
könig	TTF Rhenania Königshof
nord	Spvgg. Sterkrade-Nord
vee	TTC BW Geldern-Veert
TTC BW Geldern-Veert	TTC BW Geldern-Veert
TTF rhenania Königshof	TTF Rhenania Königshof
Rhen	TTF Rhenania Königshof

**Weiter**, **Speichern** und fertig.



Wenn man unter Halle etwas anderes einträgt als 1, 2 oder 3, übernimmt **click-TT** automatisch die Halle aus der Terminmeldung des Vereins.

## 8. Mannschaftsmeldung

Die Mannschaftsmeldung und ihre Genehmigung durch die Spielleiter ist ein unproblematischer Bereich. Da die Meldezeiträume im WTTV, Bezirk und Kreis fast immer am selben Tag beginnen und verlängerte Eingabefristen eher die Ausnahme sind, gibt es nur selten Schwierigkeiten bei der Bearbeitung.

Spielleiter haben nur Zugriff auf die Ihnen zugewiesenen sowie alle nachgeordneten Mannschaften, letztere ohne die Möglichkeit, zu genehmigen.



Mit Änderung einer Meldung (Fehlerkorrektur, Nachmeldungen) wird der Genehmigungsvermerk zurückgesetzt.

Der Zugang zu den Mannschaftsmeldungen erfolgt der Einfachheit halber über

- 🔑 Spielbetrieb Organisation
- 🔑 Klasse/Gruppe auswählen
- 🔑 Link neben dem Mannschaftsnamen (wahlweise für Vor- oder Rückrunde)

SC Bayer 05 Uerdingen II Termine VR+RR: 22.06.2017, c.kaltenecker@freenet.de  
Mannschaft VR: 02.07.2017, almesberger@wttv.de  
Mannschaft RR: noch nicht bearbeitet

[Mannschaftsmeldung, Bilanzübersichten, Umstellungsforderungen...](#)

Auf diese Weise hat man Zugriff auf alle Mannschaften der Gruppe. Der Zugang über *Spielbetrieb Meldung* ist eher umständlich und ohnehin nur Administratoren vorbehalten.



Erfahrungsgemäß sind die allermeisten Meldungen einwandfrei in Bezug auf Q-TTR-Toleranzen, Sollstärke oder Sperrvermerke. Deshalb haben wir **click-TT** seit dem Frühjahr 2018 so eingerichtet, dass sofort die Kontrollseite gezeigt wird, was die Genehmigung noch einmal vereinfacht.

### • Mannschaft ohne Änderung genehmigen

Das sollte am häufigsten vorkommen. Sie stellen fest, dass die Reihenfolge der Spieler den Vorgaben der WO – also der Spielstärkereihenfolge gemäß Q-TTR-Wert – entspricht. Da Sie sich schon auf der Kontrollseite befinden: Genehmigungshaken setzen und einen Bearbeitungsvermerk eintragen (in diesem Fall: *genehmigt ohne Änderung: II*), Speichern

### • Mannschaft mit Änderung genehmigen

Die Reihenfolge ändern Sie, indem Sie die Reihung vor den Namen der Spieler anpassen. Der nachfolgende Ablauf hat zur Folge, dass die Reihenfolge der Spieler Rangs und Hosseini (unzulässigerweise!!) getauscht und danach die Mannschaft genehmigt wird.

Herren II (VL)					Mannschaft genehmigt							
Reihung	Q-TTR	Name, Vorname	Nation	A	Geb.-Dat.	Status	Nachmeldung ab	SPV	RES	WES	Löschern	
2.1	1933	Geyer, Robert	GER		23.05.1965/m			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.2	1862	Rangs, Sebastian	GER		01.10.1980/m			<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.3	1893	Hosseini, Arasch	IRI	gA	03.03.1991/m			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.4	1830	Hosseini, Arja	IRI	gA	08.03.1993/m			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.5	1829	Kudla, Dennis	GER		06.01.1992/m			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.6	1820	Wlodarek, Jan	GER		29.09.1965/m			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.7	1758	Brielmann, Christopher	GER		30.04.1997/m			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

- ☒ Reihung Spieler Hosseini, Arasch = 2.2
- ☒ Reihung Spieler Rangs = 2.3
- ☒ Aktualisieren (nur, wenn man das Ergebnis des Tausches sofort sehen will)
- ☒ Weiter >> Weiter >>
- ☒ Auf der Kontrollseite setzen Sie bitte den Genehmigungshaken und tragen danach einen Bearbeitungsvermerk ein (z. B.: *genehmigt mit Änderung auf den Positionen: 2.2, 2.3*), Speichern

Herren II (VL)				<input checked="" type="checkbox"/> Mannschaft genehmigt					
Rang	Q-TTR	Name, Vorname	Nation	A	Geb.-Dat.	Status	Nachmeldung ab	SPV	RES
2.1	1933	Geyer, Robert	GER		23.05.1965/m				
2.2	1893	Hosseini, Arasch	IRI	gA	03.03.1991/m				
2.3	1862	Rangs, Sebastian	GER		01.10.1980/m				RES
2.4	1830	Hosseini, Arja	IRI	gA	08.03.1993/m				
2.5	1829	Kudla, Dennis	GER		06.01.1992/m				
2.6	1820	Wlodarek, Jan	GER		29.09.1965/m				
2.7	1758	Brielmann, Christopher	GER		30.04.1997/m				

Bearbeitungsvermerke sind als Textbausteine als Auswahl über dem Bemerkungsfeld verfügbar. Ausführliche Erklärungen kann man sich an dieser Stelle sparen, ebenso persönliche Anmerkungen, soweit sie nicht sachbezogen sind. Sie sind nämlich im Downloadbereich der Vereine abrufbar.

Die Hinweise des Vereins im Bemerkungsfeld auf Seite 1 werden ins Meldeformular übernommen. Das kann recht viel sein (max. 512 Zeichen) und ist auch nicht für jeden bestimmt. Wenn Sie also meinen, man könne sie nach erfolgter Genehmigung löschen, sollten Sie das tun.



Wenn auch nur eine einzige Mannschaft eines Vereins nicht die Sollstärke aufweist (Status „noch nicht bearbeitet“), kann kein Spielbericht der betreffenden Meldung eingetragen werden.

Hier nun einige Hinweise zu den persönlichen Vermerken mit Bezug auf die WO und die Veröffentlichung der Mannschaftsmeldungen:

#### • Reservespieler (RES)

Ein Spieler mit dem Vermerk RES zählt nicht zur Sollstärke seiner Mannschaft. Man bekommt den Vermerk, wenn man als Stammspieler in einer Halbserie bei weniger als zwei Punktspielen im Einzel mitgewirkt hat und sich auch beim Rückgriff auf die davorliegende Halbserie in derselben Meldung desselben Vereins (Altersklasse) keine zwei Punktspiele im Einzel feststellen lassen. Ersatzgestellungen in oberen Mannschaften werden dabei mitgezählt.



Man kann den RES-Vermerk nur bei den Damen und Herren bekommen (außer als Spieler der untersten Mannschaft), und nur dort ist er auch wirksam (außer in der untersten Mannschaft). Er wird bei einem Wechsel der Spielberechtigung im Normalfall automatisch gelöscht.

Man kann den Vermerk auch wieder loswerden: Dazu reichen zwei Punktspiele im Einzel in einer Halbserie, auch Ersatzgestellungen. Es müssen aber zwei Punktspiele nur bei Damen oder nur bei Herren sein, eins bei Damen und eins bei Herren reichen ausdrücklich nicht.



Darum muss sich kein Spielleiter kümmern. Der Vermerk wird zwei Mal im Jahr (5. Juni und 15. Dezember) automatisch gesetzt bzw. gelöscht. In der Meldung selbst gibt es keinen Zugriff.



### • Weibliche Ergänzungsspieler (WES)

Die neue WO wartet mit weiblichen Ergänzungsspielern (WES) auf. Es geht vorrangig darum, dass eine Spielerin nur in einer einzigen Meldung zur Sollstärke beitragen darf (Damen oder Herren) und ein Einsatz in einem Punkt- oder Pokalspiel nur dann zulässig ist, wenn die Spielerin in der jeweiligen Meldung namentlich aufgeführt ist.

Mit einer Grafik sind Meldung und Einsatzmöglichkeiten von Damen gut zu veranschaulichen:

Herren	Damen
Bundesspielklassen und NRW-Liga	
A	C
Untere Spielklassen (Verbandsliga und tiefer)	
B	D

- Bereich A ist für alle Spielerinnen grundsätzlich gesperrt. Dort sind weder Meldung noch Einsatz zulässig.
- Spielerinnen der NRW-Liga oder höher (Bereich C) kommen für den Bereich B nicht in Frage. Sie sind immer Stamm- oder Reservespielerinnen (ohne WES).
- Alle übrigen Spielerinnen (Bereich D) dürfen im Bereich B gemeldet und danach eingesetzt werden.

Der Verein hat beim letzten Punkt die Wahl:

- a) Der Normalfall ist, dass die Spielerinnen bei den Damen zur Sollstärke beitragen und zusätzlich bei den Herren als WES gemeldet werden.
- b) Der umgekehrte Fall (Damen=WES; Herren=Beitrag zur Sollstärke) ist ebenfalls zulässig. **Aber:** Spielerinnen mit WES im Bereich D dürfen nicht als Ersatz im Bereich C mitwirken. Es spricht also vieles für den Normalfall.



Wenn keine Damenmannschaft vorhanden ist, benötigen die Spielerinnen bei den Herren keinen WES-Vermerk. Spielerinnen mit dem Vermerk WES tragen nicht zur Sollstärke bei und dürfen keinen Sperrvermerk bekommen.

### Vorgehensweise in den Altersgruppen Nachwuchs und Senioren

Hier gibt es keine unteren Spielklassen, deshalb deutlich weniger Einschränkungen.

Senioren	Seniorinnen
A	B
Jungen	Mädchen
A	B
Schüler A	Schülerinnen A
A	B

- Alle Spielerinnen (Bereich B) dürfen im Bereich A gemeldet und danach eingesetzt werden.
- Der Verein entscheidet darüber, wo der Vermerk WES gesetzt wird.
- Wenn der Verein gar keine Mannschaft im weiblichen Bereich hat, benötigen die Spielerinnen keinen WES-Vermerk.

Für Schüler/innen B und C gilt sinngemäß dasselbe.

### • Ergänzungsspieler (NES, SES)

NES (Nachwuchs-Ergänzungsspieler) und SES (Senioren-Ergänzungsspieler) sind insofern etwas Spezielles, als sie sich in verschiedenen Altersklassen bewegen (vertikal gewissermaßen, im Gegensatz zu WES, die sich horizontal im Bereich männlich/weiblich bewegen).

Es geht vorrangig darum, dass ein Spieler nur in einer einzigen Meldung zur Sollstärke beitragen darf und ein Einsatz in einem Punkt- oder Pokalspiel nur dann zulässig ist, wenn der Spieler in der jeweiligen Meldung namentlich aufgeführt ist. Die Vereine werden also ihre Schüler B auch in der Schüler A- und in der Jungenmannschaft melden, jeweils als NES.

Spieler mit dem Vermerk NES (oder SES bei Senioren) tragen nicht zur Sollstärke bei und dürfen keinen Sperrvermerk bekommen.



## • Sperrvermerk (SPV)

Ein Sperrvermerk wird gesetzt, wenn er auf Grund der Q-TTR-Werte der betreffenden Spieler zwingend erforderlich ist. **click-TT** zeigt Abweichungen von den erlaubten Toleranzen auf Seite 3 der Meldung.

Am Vorgehen zu Beginn der Vorrunde hat nichts geändert: Im Einvernehmen mit dem Verein ist eine Änderung der Mannschaftsmeldung mit dem Ziel, den Sperrvermerk zu vermeiden, zulässig – aber nur vor Veröffentlichung der Meldung.



Freiwillige Sperrvermerke gibt es nicht mehr.

Ein Sperrvermerk aus der Vorrunde ist in der Mannschaftsmeldung der Rückrunde sichtbar. Er kann für die Rückrunde nur dann gelöscht werden, wenn der betreffende Spieler mit Blick auf die vor ihm eingestuften Spieler keinen Sperrvermerk benötigt. Er verbleibt auf jeden Fall in seiner Mannschaft – im Extremfall aber auch in einer unteren Mannschaft, wenn die Q-TTR-Werte dies zulassen.

Der Verein kann Sperrvermerke zur Rückrunde setzen, wenn dadurch ein ansonsten zwingend erforderliches Aufrücken in der Meldung vermieden werden soll.







Zur Löschung eines Sperrvermerks aus der Vorrunde ist ein vereinsseitiger Antrag erforderlich, und der ist mindestens genau so sinnlos wie der Antrag auf Löschung eines RES-Vermerks. Wir haben deshalb auch in diesem Fall einen automatischen Antrag in der Mannschaftsmeldung platziert.

Einen Automatismus, der Sperrvermerke aus der Vorrunde automatisch löscht, gibt es nicht. Er wäre regeltechnisch problematisch, außerdem höchst aufwändig. Man kann aber auf der Kontrollseite der Meldung gut erkennen, ob ein SPV aus der Vorrunde in der Rückrunde gelöscht werden kann. Er ist nämlich nicht rot markiert.

## • Veröffentlichung von Mannschaftsmeldungen und „Untertabellen“

Das Datum der Veröffentlichung steuern Sie auf Ligeniveau unter

-  Spielbetrieb Organisation
-  Klasse/Gruppe auswählen
-  Grundkonfiguration
-  Veröffentlichung Mannschaftsmeldung VR/Mannschaftsmeldung RR



Hier können Sie auch steuern, ob sog. „Untertabellen“ veröffentlicht werden sollen. Im Beispiel befinden sich drei Schülerinnenmannschaften in einer Mädchenklasse.



**Speichern**

### Veröffentlichung der Unter-Tabellen

Schülerinnen

☐ Unter-Tabelle veröffentlichen (3 Mannschaften)

Die Veröffentlichung von Mannschaftsmeldungen ohne Ligenbezug (z. B. im öffentlichen Bereich in der Vereinsliste) wird verbandsseitig gesteuert.

## 8.1 Antrag auf Änderung der Mannschaftsmeldung

Mit dem Antrag auf Änderung der Mannschaftsmeldung vervollständigen wir den „Werkzeugkasten“ für Vereine und Spielleiter.

Es geht hier nicht um die „normale“ Mannschaftsmeldung zur Vor- oder Rückrunde, sondern ausschließlich um die Zeit jeweils nach diesen Meldephasen, um Nachmeldungen und Änderungen bei Mannschaftsführern.

Im Zuge des Antrages erreicht den Spielleiter (und den Regionsadministrator) eine Mitteilung per E-Mail. Aus dieser Mail geht nur hervor, dass ein Antrag gestellt wurde und zu bearbeiten ist – ergänzt durch die Angabe der betreffenden Mannschaft. Bei der Bearbeitung ist eine erfolgte Nachmeldung für den Spielleiter offensichtlich, nicht aber eine Änderung des Mannschaftsführers. Falls nur der Mannschaftsführer geändert wird, gibt es nicht mal eine E-Mail.



Wir rücken damit ab von der gewohnten Vorgehensweise: Der Wechsel eines Mannschaftsführers war bisher nur über den Spielleiter möglich, der danach für die Veröffentlichung (meist per Rundschreiben) gesorgt hat. Wir sehen diese Änderung als problemlos an, weil bei einer gewünschten Kontaktaufnahme in aller Regel wohl auf die (stets aktuellen) Veröffentlichungen in **click-TT** und **myTischtennis** zurückgegriffen wird und nicht auf ein PDF, das zu Saisonbeginn ausgedruckt wurde und erfahrungsgemäß ein begrenztes Haltbarkeitsdatum hat.

Nach Erhalt der E-Mail erfolgt der Zugang zu den Mannschaftsmeldungen erfolgt der Einfachheit halber über

- 🔗 Spielbetrieb Organisation
- 🔗 Klasse/Gruppe auswählen
- 🔗 Link neben dem Mannschaftsnamen (wahlweise für Vor- oder Rückrunde)

5	TG Neuss	Termine <b>VR+RR</b> : 17.12.2017, sebastian.tholen@hotmail.de Mannschaft <b>VR</b> : 07.11.2017, sebastian.tholen@hotmail.de Mannschaft <b>RR</b> : 26.12.2017, klauswahlen@web.de
<a href="#">Mannschaftsmeldung, Bilanzübersichten, Umstellungsforderungen...</a>		

Auf diese Weise hat man Zugriff auf alle Mannschaften der Gruppe. Der Zugang über *Spielbetrieb Meldung* ist wegen der geforderten Vereinsnummer eher umständlich und ohnehin nur Administratoren vorbehalten.

Sie erhalten einen Überblick über die Altersklassen des Vereins und sehen sofort, wo der Antrag anliegt.

Mannschaftsmeldung 2017/18 (Rückrunde)				
TG Neuss				
Mannschaftsmeldung pro Altersklasse				
Altersklasse	Status	Letzte Bearbeitung Verein	Letzte Bearbeitung Verband/Bezirk	Druckbare Fassung
<a href="#">Herren</a>	bearbeitet	20.12.2017 19:48, klauswahlen@web.de	26.12.2017 13:23, karlheinz.seiffert@t-online.de	<a href="#">Herren (pdf)</a>
<a href="#">Jungen</a>	bearbeitet	16.12.2017 12:58, klauswahlen@web.de	24.12.2017 12:11, c.kaltenecker@freenet.de	<a href="#">Jungen (pdf)</a>
<a href="#">Schüler A</a>	bearbeitet	18.12.2017 15:38, klauswahlen@web.de	25.12.2017 19:08, sebastian.tholen@hotmail.de	<a href="#">Schüler A (pdf)</a>
<a href="#">Schüler B</a>	Antrag vorliegend	26.12.2017 10:54, klauswahlen@web.de	25.12.2017 19:07, sebastian.tholen@hotmail.de	<a href="#">Schüler B (pdf)</a>
<a href="#">Senioren 40</a>	bearbeitet	16.12.2017 09:32, klauswahlen@web.de		<a href="#">Senioren 40 (pdf)</a>
Wählen Sie eine der Altersklassen, um die Mannschaftsmeldung zu bearbeiten.				

Ein Mausklick auf die betreffende Altersklasse (hier: Schüler B) bringt Sie zur Seite „Antrag auf Änderung der Mannschaftsmeldung“.



Bitte beachten Sie: Die Einstufung von Nachmeldungen erfolgt nach Maßgabe von WO H 2.2 und H 2.3, d. h., Sperrvermerke sind nicht zulässig.

**Mannschaftsmeldung 2017/18 (Rückrunde)**  
TG Neuss

1. Mannschaftsmeldung 2. Mannschaftskontakt 3. Kontrolle 4. Druckbare Fassung 5. E-Mail senden

**Antrag auf Änderung der Mannschaftsmeldung**

Schüler B (KL Jgd.) ☒ akzeptieren ☐ ablehnen

Reihung alt/neu	Q-TTR	Name, Vorname	Geburtsdatum	SPV alt/neu
1.1 / 1.1	955	Pop, Andras Razvan	16.03.2008	nein / nein
1.2 / 1.2	954	Manderfeld, Tobias	14.04.2007	nein / nein
1.3 / 1.3	917	Pop, Daniel	15.11.2005	nein / nein
1.4 / 1.4	833	Schmitz, Julian	19.05.2005	nein / nein
1.5 / 1.5	827	Sels, Felix	05.04.2005	nein / nein
1.6 / 1.6	794	Zafiriou, Dimitrios	05.05.2005	nein / nein
1.7 / 1.7	773	Sprink, Alexander	06.04.2005	nein / nein
1.8 / 1.8	779	Geulen, Konstantin	19.03.2005	nein / nein
1.9 / 1.9	776*	Pizzuti, Matteo	25.04.2005	nein / nein
1.10 / 1.10	719	Niering, Nico	10.11.2006	nein / nein
1.11 / 1.11	-	Dai, Kevin	18.04.2008	nein / nein
1.12 / 1.12	-	Maldybaev, Julian	28.05.2005	nein / nein
1.13 / 1.13	-	Wei, Ruogqi	18.01.2010	nein / nein
1.14 / 1.14	-	Zhao, Weiyl	01.01.2010	nein / nein
neu / 1.15	-	Liang, Paul	15.06.2007	neu / nein

**Bemerkung des Vereins**  
keine Bemerkung vorhanden

Abbrechen Weiter >>

Eine Nachmeldung ist im Normalfall problemlos. In der Regel handelt es sich ja um Anfänger, die üblicherweise einfach angehängt werden – wie in diesem Beispiel. Auch die einfachen Rechenaufgaben mit Nachmeldungen bei den Herren an irgendeiner Position in der Mitte der Mannschaft gelingen zumeist.

! Mit dem Haken bei „akzeptieren“ stimmt der Spielleiter nur der namentlichen Nachmeldung zu, nicht zwingend der Reihenfolge. Diese kann man auf der folgenden Seite 1 der Meldung durchaus ändern.

! Wenn der Antrag weder abgelehnt noch akzeptiert wird (kein Haken), darf die Reihenfolge der Spieler danach nicht geändert werden. Geschieht dies dennoch, stimmen die Reihenfolge in der Meldung und im Antrag nicht mehr überein. Es kann zu unvorhersehbaren Problemen kommen.

An dieser Stelle können wir die Anleitung beenden. Die weitere Vorgehensweise entspricht den üblichen Aufgaben bei der Bearbeitung der Mannschaftsmeldung (siehe S. 30).

## 8.2 Nachmeldungen (manuell)

Natürlich funktionieren Nachmeldungen auch manuell:

Eine Nachmeldung ist absolut problemlos (siehe rechts). Es erscheint sogar das aktuelle Datum, das man (bei verspäteter Eingabe) natürlich ändern kann.

! In gleicher Weise verfahren Sie mit Spielern, die bisher nicht in der Meldung stehen und deshalb dem Ergebniserfasser des Vereins nicht für den Spielbericht angeboten wurden. Er musste sie also als *sonstiger Spieler* deklarieren und im Bemerkungsfeld aufführen. Über die Vorgehensweise informieren wir im Punkt 9.4.3 auf Seite 48.







Herren (BL)			Mannschaft genehmigt								
Reihung	Q-TTR	Name, Vorname	Nation	A	Geb.-Dat.	Status	Nachmeldung ab	SPV	RES	WES	Löschen
1.1	1809	Schmidt, Martin	GER		14.06.1967/m			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.2	1700	Strack, Rouven	GER		06.10.1996/m			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.3	1690	Busch, Nico	GER		08.02.2002/m	SBE		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.4	1589	Kurth, Paul	GER		29.03.1997/m			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.5	1558	Wesendonk, Klaus	GER		30.05.1961/m			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.6	1530	Zahn, Olaf	GER		15.07.1967/m			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.7	1525	Dakdouka, Mohamad	SYR	A	12.03.1997/m			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.8	-	Almesberger, Werner	GER		01.12.1952/m	ab 18.07.	18.07.2017	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## 9. Spielbetrieb

Dieses Kapitel behandelt den Zeitraum der Ergebniserfassung, vermerkt in der Konfiguration (siehe S. 7).

### 9.1 Zurückziehungen


Zurückziehungen erledigen Sie ganz einfach:

-  Spielbetrieb Organisation
-  Klasse/Gruppe auswählen
-  Tabelle
-  Mannschaft unter *Auswahl* markieren
-  Mannschaft zurückziehen/auflösen Ausführen
-  Merkmal „Abstieg“ löschen, danach Speichern

<input type="checkbox"/>	-	6	TTC BW Krefeld	12
<input type="checkbox"/>	-	7	TuS Wickrath II	12
<input type="checkbox"/>	-	8	Post SV Kamp-Lintfort	12
<input type="checkbox"/>	-	9	TTC Waldniel	12
<input type="checkbox"/>	Relegation Abstieg	10	SV Union Kevelaer-Wetten	12
<input type="checkbox"/>	Abstieg	11	TTV Rees-Groin	12
<input checked="" type="checkbox"/>	Abstieg	12	Anrather TK II	12

Mannschaften zurückziehen/auflösen Ausführen

Alle bisher absolvierten Spiele der Mannschaft bekommen automatisch den Vermerk *nicht werten in Tabelle* (siehe S. 39), alle künftigen Spiele der Mannschaft werden gelöscht. Falls die Tabelle nicht automatisch neu berechnet wird:

-  Tabelle neu berechnen Ausführen

Zurückgezogene Mannschaften werden in **click-TT** nicht wirklich gelöscht. Bereits ausgetragene Begegnungen erhalten das Merkmal „Z“.



Die Funktion *Mannschaft zurückziehen/auflösen* lässt sich Ihrerseits nicht rückgängig machen. Falls – aller Sorgfalt zum Trotz – doch ein „Unglück“ passiert, hilft der Verbandsadministrator ...

#### Wie gehen wir mit den Spielern der zurückgezogenen Mannschaft um?

Eine Zurückziehung liegt gemäß WO G 7.1 vor, wenn eine Mannschaft nach dem Ende der Vereinsmeldung (und vor ihrem letzten Mannschaftskampf der Hauptrunde) die Nichtteilnahme am weiteren Spielbetrieb ihrer Gruppe erklärt.

Wir müssen drei Situationen unterscheiden:

- **Zurückziehung vor dem Ende der Mannschaftsmeldung (VR)**

In einer zurückgezogenen Mannschaft muss die Sollstärke nicht erfüllt sein (WO H 4.4). Der Verein wird niemanden dorthin melden, also entfällt auch die Frage, was mit den gemeldeten Spielern geschieht.

- **Zurückziehung vor dem Ende der Mannschaftsmeldung (RR)**

In diesem Fall geschieht zunächst nichts. Die Meldung der Vorrunde bleibt auf jeden Fall unverändert, die Spieler der zurückgezogenen Mannschaft dürfen als Ersatz in oberen Mannschaften mitwirken – falls sie keinen Sperrvermerk haben.

Es ist darauf zu achten, dass die Spieler in der Meldung der Rückrunde nicht in einer unteren Mannschaft auftauchen. Diese Regelung gilt ausnahmslos für alle Spieler der zurückgezogenen Mannschaft, auch für überzählige.



Spieler mit einem Sperrvermerk dürfen im Laufe der gesamten Spielzeit in keiner anderen Mannschaft des Vereins gemeldet oder eingesetzt werden (WO H 4.2).

- **Zurückziehung nach dem Ende der Mannschaftsmeldung (RR)**

In diesem Fall geschieht nichts. Die Meldung bleibt auf jeden Fall unverändert, die Spieler der zurückgezogenen Mannschaft dürfen als Ersatz in oberen Mannschaften mitwirken – falls sie keinen Sperrvermerk haben.

## 9.2 Mannschaften außer Konkurrenz

Es gibt gute Gründe, eine Mannschaft außer Konkurrenz am Spielbetrieb teilnehmen zu lassen. Am häufigsten: Die brandneue Schüler C-Mannschaft, die in den bereits laufenden Spielbetrieb – eventuell zum Start der Rückrunde – „hineinschnuppern“ soll, und deren Start mit 0 Punkten (womöglich auch der abschließende Stand) ein wenig demotivierend daherkäme.

Wir nehmen mal an, dass Sie die neue Mannschaft der Spielgruppe bereits zugeordnet haben.

Gehen Sie wie folgt vor:

- 🔗 Spielbetrieb Organisation
- 🔗 Klasse/Gruppe auswählen
- 🔗 Tabelle
- 🔗 Mannschaft unter *Auswahl* markieren

<input type="checkbox"/>	-	6	TTS Duisburg	5	2
<input type="checkbox"/>	-	7	Post SV Oberhausen	3	0
<input checked="" type="checkbox"/>	-	8	SV DJK Holzbüttgen	3	0

Mannschaft "außer Konkurrenz" setzen Ausführen

Sollte bei der Mannschaft ein Vermerk stehen (z. B. Abstieg oder Relegation Abstieg), ist dieser normalerweise zu löschen.

- 🔗 Mannschaft „außer Konkurrenz“ setzen Ausführen

Die Mannschaft erhält nun den Vermerk „a. K.“ (auch im öffentlichen Bereich) und erscheint am Tabellenende. Alle Ergebnisse, Spielberichte und Bilanzen bleiben erhalten.

Wenn der Terminplan schon fertig ist, müssen Sie die Begegnungen dieser Mannschaft manuell einfügen.



Die Funktion *Mannschaft „außer Konkurrenz“ setzen* lässt sich Ihrerseits nicht rückgängig machen! Falls – aller Sorgfalt zum Trotz – doch ein „Unglück“ passiert, wenden Sie sich bitte an den Verbandsadministrator ...



Alle absolvierten Einzel dieser Mannschaft sind auch TTR-relevant.

### 9.3 Zugriff auf Begegnungen

Die Zugriffsmöglichkeit auf Begegnungen ist in **click-TT** wie folgt geregelt: Administratoren haben Zugriff auf den gesamten Bezirk oder Kreis, Spielleiter nur auf die ihnen zugeteilten Gruppen (siehe S. 17).

Sie erreichen die Spielpläne unter

- 📁 Spielbetrieb Organisation
- 📁 Klasse/Gruppe auswählen
- 📁 Spielplan und Begegnungen: Vorrunde (Rückrunde)

Begegnungen
66 gefunden | Seite 4 / 4

	Datum, Uhrzeit	Nr.	Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele		Status	Info	Punkte	Bericht
1	12.04.2011 19:30	v 3381	1	SC Buschhausen II	TTC Borussia Osterfeld-Heide	9	6	abgeschlossen	2:0	✓	erfassen (pdf)
2	16.04.2011 18:30	3376	1	Post SV Kamp-Lintfort II	Spvgg. Meiderich 06/95	0	0	offen	:	:	erfassen (pdf)
3	16.04.2011 18:30	t 3377	1	Spvgg. Meiderich 06/95 II	Meidericher TTC 47	0	0	offen	:	:	erfassen (pdf)
4	16.04.2011 18:30	3378	H	ViB Kirchhellen II	Spvgg. Sterkrade-Nord	0	0	offen	:	:	erfassen (pdf)
5	17.04.2011 10:00	3379	1	Weseler TV	SV GA Möllen	0	0	offen	:	:	erfassen (pdf)
6	17.04.2011 10:00	3380	1	SV Walbeck II	DJK Rhenania Kleve II	0	0	offen	:	:	erfassen (pdf)

Ausgewählte Begegnungen

bearbeiten (Termin, Spiellokal, usw.)  
zurücksetzen  
entfernen  
-  
Wertung "gegen Heimverein"  
Wertung "gegen Gastverein"  
Wertung "gegen beide"  
Wertung "gegen..." aufheben  
Umwertung  
-  
nicht werten in Tabelle, werten in Bilanzen  
nicht werten in Bilanzen, werten in Tabelle  
nicht werten in Bilanzen, werten in Tabelle  
werten in Tabelle, werten in Bilanzen  
-  
nicht werten in Tabelle, werten in Bilanzen inkl. "kampflöse"  
werten in Tabelle, werten in Bilanzen

Ausführen

- neue Begegnung einfügen
- neu nummerieren, beginnend mit 1
- neu nummerieren, beginnend mit 1189

Sie haben an dieser Stelle nun jede Menge Möglichkeiten, eine markierte Begegnung (roter Kreis) zu bearbeiten.

- **bearbeiten (Termin, Spiellokal, usw.)**

Das Bearbeitungsfenster (siehe unten) steht nur zur Verfügung, wenn genau eine einzige Begegnung ausgewählt ist.

- **zurücksetzen**

Dies ist das geeignete Mittel, wenn die Eingabe eines Spielberichts völlig misslungen ist und deshalb neu zu beginnen ist. Denkbar ist ein Einsatz auch, wenn eine Begegnung neu angesetzt wird.

- **entfernen**

Das werden Sie nicht so häufig benötigen, schon gar nicht bei Zurückziehungen. Es kommen besonders Entscheidungsspiele in Frage, wenn eine Mannschaft auf die Teilnahme verzichtet.

- **Wertung gegen Heimverein/Gastverein**

Es geht hier nur um Wertungen nach Regelverstößen (nicht um Nichtantreten). Wenn eine 0:9-Wertung erforderlich ist (z. B. wegen fehlender Einsatzberechtigung), dann führen Sie diese Funktion aus. Gespielte Einzel und Doppel bleiben dabei erhalten. Überdies bieten die Funktionen *Wertung gegen ...* auch das „W“ (=Wertung) im öffentlichen Bereich.

- **Wertung gegen beide**

Beide Mannschaften begehen einen Regelverstoß (oder treten nicht an). Im öffentlichen Bereich erscheint: „0:0 W2“.

- **Wertung „gegen ... aufheben**

Hier kann man eine Wertung rückgängig machen. Das kommt schon mal vor ...

## • Umwertung

Hier reden wir über Begegnungen, die gewertet werden müssen, obwohl der Siegpunkt nicht erreicht wird oder weil das amtliche Endergebnis – warum auch immer – nicht mit dem Spielbericht übereinstimmt. Mögliche Fälle:

- ☒ Spielabbruch (erzwungen, z. B. bei Stromausfall)

In diesem Fall ergänzen Sie die Spiele, die zum Zeitpunkt des Abbruches stattfanden sowie alle weiteren bis zum Eintritt des Siegpunktes (oder eines Unentschiedens), mit jeweils allen Bällen für den jeweiligen Gastspieler. Die Funktion *Umwertung* wird man hier nicht benötigen.

Empfohlener Eintrag des Spielleiters unter Bemerkungen im Spielbericht:

„Die Wertung der Spiele x bis y erfolgt unter Hinweis auf WO E 2.7).“

- ☒ Spielabbruch (einvernehmlich, z. B. in Unkenntnis der Vorschrift, dass alle Spiele eines Spielsystems durchgeführt werden)

Begegnungen umwerten											
Nr	Datum, Uhrzeit	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele		Sätze		Bälle		Punkte	genehmigt
21005	03.09.2006 10:00	TTV Rees-Groin II	SV Millingen	5	7	22	32	527	554	0 : 2	<input checked="" type="checkbox"/>

werten in Tabelle und Bilanzen

In diesem Spiel traten beide Mannschaften mit 5 Spielern an und haben das Spiel versehentlich zu früh beendet. Die Genehmigung des ungewöhnlichen Endergebnisses ist nur hier möglich.



Bitte beachten Sie: Diese Funktion ist eine „Allzweckwaffe“. Sie können hier jedes beliebige Ergebnis eintragen und damit auf viele verschiedene Situationen reagieren. Im Zweifelsfall sollten Sie die Hotline bemühen (siehe S. 5).

Vergessen Sie nicht den Haken bei *genehmigt*, die Option *werten in Tabelle und Bilanzen* sollten Sie nicht ändern.  fertig.

## • nicht werten in Tabelle / nicht werten in Bilanzen / nicht werten in Tabelle und Bilanzen

Ob wir das noch benötigen, nachdem uns die Option „Mannschaft außer Konkurrenz“ zur Verfügung steht (siehe S. 37)?

## • werten in Tabelle und Bilanzen

Dies ist die Standardeinstellung für alle Spiele.

## • (nicht) werten in Tabelle, werten in Bilanzen inkl. „kampflöse“

Dies ist eine Option für einen anderen Verband. Im WTTV benötigt das niemand, zumal es für die TTR-Berechnung allemal irrelevant ist.



Sie können das Ergebnis eines Mannschaftskampfes auch als Spielleiter selbst eintragen und so die Schnellerfassung durch die Vereine ersetzen.  nicht vergessen.

Hier nun das Bearbeitungsfenster für Spielplanänderungen:

Begegnungen

Spielplanänderung

Rückrunde

Rahmenterminplan: WTTV 2015/16

So. 24.01.2016 2. Spieltag WTTV-Einzelmeisterschaften Schülerinnen/Schüler

Heimmannschaft	Gastmannschaft	Kennzeichnen mit
<input checked="" type="checkbox"/> Spvgg. Sterkrade-Nord Spiel Nr.: 2706 Spiellokal Nr.: 2	TTV Hamborn 2010 Termin: 24.01.2016 10:00 Hallenname:	<input type="checkbox"/> h = Halle geändert <sup>1)</sup> <input type="checkbox"/> t = Heimrecht getauscht <sup>2)</sup> <input type="checkbox"/> abgerechnet

Aktionen

Aktion

-

Ausführen

Optionen für den E-Mail-Versand

☒ E-Mail versenden  
☐ kein E-Mail-Versand

Bemerkung des Staffelleiter

-

Abbrechen

Speichern

Verweise auf Eintrag im Rahmenterminplan oder im Verbandskalender, ansonsten: „Zum angegebenen Datum gibt es keinen Rahmentermin.“

! Alle relevanten Spielplanänderungen werden in einem automatischen Protokoll festgehalten. Dieses steht auf Gruppenebene zur Verfügung.

! Ganz wichtig: Alles, was Sie im oberen Teil des Fensters erledigen (inkl. der Aktionen mit dem Button **Ausführen**), erreicht den Spielplan (und potenzielle E-Mail-Empfänger) erst dann, wenn Sie den Button **Speichern** betätigen. Bei **Abbrechen** geschieht rein gar nichts.

Arbeiten wir die Möglichkeiten der Reihe nach ab:

- **Spiel Nr.** (Diese Änderung wird nicht protokolliert – und keinen E-Mail-Empfänger interessieren.)
- **Spiellokal Nr.**

Derlei Änderungen (z. B. von 1 auf 2, weil Spiellokal 1 ausfällt) gibt es häufiger. Sie werden in **click-TT** protokolliert und sind den beteiligten Mannschaften selbstverständlich mitzuteilen. Hilfreich ist dabei die Kennzeichnung mit „h“, welche nicht automatisch vergeben wird.

- **Runde (nur bei Pokal)**

Eine falsche Rundenzahl führt zu (ggf. erheblichen) Komplikationen in der öffentlichen Darstellung.

- **Hallenname**

Was immer eben möglichst eindeutig auf die Sporthalle hinweist: „Realschule Bredeney“ oder „Turnhalle Beethovenstr.“. Im Terminplan erscheint dann ein „H“ (grüner Kreis, S. 38). Beim Überfahren mit der Maus sieht man ein kleines Schild („Flyover“) mit dem Hinweis auf die neue Halle.

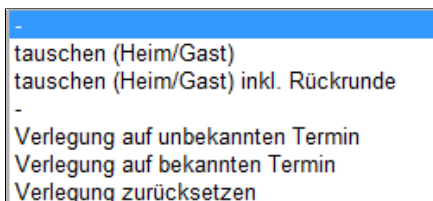
! Unter *Hallenname* bitte keine Wegbeschreibungen eintragen. Sie bringen damit den Vereinsspielplan (PDF im Vereinsbereich) völlig durcheinander.

- **h = Halle geändert / t = Heimrecht getauscht**

Hier geht es nur um die Kennzeichnung von Spielen und nicht um echte Eingriffe in den Spielplan. Deshalb erfolgt auch keine automatische Protokollierung.



Die Auswahl der Aktionen betrifft dann tatsächlich Spielplanänderungen im eigentlichen Sinne ...



- **Verlegung auf bekannten Termin**

Neben dem Feld *Aktionen* erscheint ein Eingabefeld für das neue Datum und/oder den neuen Spielbeginn, **Ausführen**, fertig. Der neue Termin wird gelb markiert, zusätzlich mit „v“ (falls das betreffende Datum in der Grundkonfiguration der Gruppe überschritten ist; siehe S. 38).



Sie erhalten einen Hinweis, wenn der neue Termin zu einer Kollision führt oder nicht in die Halbserie passt. Im zweiten Fall ist Speichern dann nicht möglich.

- **Verlegung auf unbekannten Termin**

Diese Funktion färbt den bisherigen Termin grün und versieht ihn mit einem „u“.

- **Verlegung zurücksetzen** (Das soll ja auch vorkommen.)

- **tauschen (Heim/Gast)**

Ein Tausch Heim-Gast ist in drei Fällen erforderlich:

1. Einseitiger Verzicht auf das Heimrecht

Es geschieht recht häufig, dass eine Begegnung im Spiellokal der Gastmannschaft ausgetragen wird (z. B. bei Ausfall eines Spiellokals). Hier sollte man einen Tausch vornehmen. Das ist zwar formal nicht zu 100% korrekt, bildet aber die Realität einwandfrei ab.

2. Vollständiger Heimrechttausch (Vor- und Rückrunde)

Wenn Sie ein Spiel der Vorrunde markieren und aufrufen, wird automatisch auch das Spiel der Rückrunde gezeigt. Wählen Sie eine der beiden Begegnungen aus (oder auch beide), danach *tauschen (Heim/Gast) inkl. Rückrunde*. Eventuell noch den Spieltermin anpassen oder das Spiellokal.

3. Nur in der Rückrunde (nach Nichtantreten in der Vorrunde)

Hier wählen Sie „*tauschen (Heim/Gast)*“, das Spiel selbst ist schon markiert. **Ausführen**, fertig ...

Wir befinden uns im unteren Teil des Bearbeitungsfensters. Sie haben nunmehr die Option, den E-Mail-Versand zu steuern und eine Bemerkung hierzu einzutragen. Die E-Mail erreicht automatisch die betreffenden Mannschafts- und Vereinskontakte, den Spielleiter, den angemeldeten Benutzer, die ggf. eingesetzten Schiedsrichter sowie deren Vereine. Den Kreis derer, die automatisch benachrichtigt werden, können Sie in der Grundkonfiguration der Gruppe beliebig erweitern.

Die Bemerkung des Spielleiters ergänzt die E-Mail um evtl. notwendige Informationen. Wir haben im Auswahlfeld unmittelbar darüber einige Floskeln zusammengestellt, die für allerlei Fälle brauchbar sind.



Man kann den E-Mail-Versand unterbinden („kein E-Mail-Versand“). Das kann sinnvoll sein, wenn die Änderungen unbedeutend sind (z. B. Korrektur eines harmlosen Schreibfehlers).

Und weil es so wichtig ist, noch einmal ...





Was Sie im oberen Teil des Fensters erledigen (inkl. der Aktionen mit dem Button **Ausführen**), wird erst dann endgültig wirksam für den Spielplan, wenn Sie den Button **Speichern** betätigen. Bei **Abbrechen** geschieht rein gar nichts.

### 9.3.1 Spielverlegungen im Online-Verfahren

Das ab Seite 40 beschriebene Verfahren zur Spielplanänderung erfordert einige Mausklicks – zuweilen ein wenig mühsam.

Wenn die Online-Spielverlegung aktiviert ist (siehe S. 7), können die Vereine eine Spielplanänderung über **click-TT** vereinbaren. Der Spielleiter und die Administratoren erhalten dazu eine Mitteilung per Mail.

Das Ergebnis dieser Übereinkunft findet sich an dieser Stelle:

-  Spielbetrieb Kontrolle
-  Anträge auf Spielverlegung

Anträge auf Spielverlegung

**Filter-Optionen**

Liga:

Status:

3 gefunden | Seite 1 / 0

**Mädchen-NRW-Liga**

Spieltermin (bisher)	Spieltermin (neu)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Status	
03.09.2016 14:00	03.09.2016 12:00	DJK BW Annen	SV Teutonia Ossendorf	warten auf Spielleiter	<a href="#">[bearbeiten...]</a>
19.11.2016 14:00	19.11.2016 12:00	DJK BW Annen	TTV GW Daseburg	warten auf Spielleiter	<a href="#">[bearbeiten...]</a>
18.03.2017 14:00	18.03.2017 12:00	DJK BW Annen	SV DJK Holzbüttgen	warten auf Spielleiter	<a href="#">[bearbeiten...]</a>

Nach Mausklick auf „bearbeiten“ erreichen Sie das Bearbeitungsfenster (siehe links unten).

Sie erhalten dort Informationen zum vereinbarten Spieltermin, zum Rahmenterminplan oder zum Verbandskalender (Hinweise auf andere Veranstaltungen, Spielverbote durch das Feiertagsgesetz usw.). Die verein-

seitig vorgetragene Begründung des Antragstellers ist eher Nebensache. Sie können nun die Verlegung genehmigen (oder ablehnen) und die dazu passende Bemerkung aufrufen. Speichern ... fertig. Der E-Mail-Verteiler ist derselbe wie im „normalen“ Spielverlegungsfenster auch.

**Antrag bearbeiten**

**Rahmenterminplan: WTTV 2016/17**  
Sa. 18.03.2017 8. Spieltag

Termin: 18.03.2017 12:00  
Halle: Halle beibehalten  
bisher: 18.03.2017 14:00

Begründung: Hallo! Wir würden gerne früher starten, da die Halle ansonsten überbelegt ist.

Antragstellung: am 26.08.2016 10:49 durch paulo\_tt@web.de  
Zustimmung des Gegners: am 28.08.2016 17:12 durch judith\_1601@hotmail.de

Genehmigung: ☒ genehmigen ☐ ablehnen

Bemerkung des Spielleiters für den Mailversand:

Es ist auch möglich, über die „Online-Spielverlegung“ lediglich eine Änderung des Spiellokals bekanntzugeben. In diesem Fall erreicht Sie die Mitteilung direkt, denn das Einverständnis der Gastmannschaft ist ja nicht erforderlich.



Vereinsinterne Spiele bedürfen natürlich nicht der Zustimmung der Gastmannschaft. Deshalb erreicht Sie die Mail direkt.

Über „Status“ (siehe oben) erreicht man bereits genehmigte oder abgelehnte Anträge. Wenn der Mauszeiger



über dem Status „vom Spielleiter genehmigt“ oder „vom Spielleiter abgelehnt“ platziert wird, bekommt man per Flyover den Hergang der Dinge angezeigt. Für Details der Terminvereinbarung (z. B. Antragsbegründung oder Ablehnung) bemühen Sie bitte das Änderungsprotokoll auf Gruppenebene.

Sehr interessant ist die Option „in Abstimmung“. Da sieht man schon mal, was da bald einläuft.

### 9.3.2 Antrag auf Tausch des Heimrechts

Wenn die Online-Spielverlegung aktiviert ist (siehe S. 7), können die Vereine einen Tausch des Heimrechts über **click-TT** vereinbaren. Der Spielleiter und die Administratoren erhalten dazu eine Mitteilung per Mail.

Das Ergebnis dieser Übereinkunft findet sich an dieser Stelle:

-  Spielbetrieb Kontrolle
-  Anträge auf Heimrechttausch

Herren-Bezirksliga 1			
Spiel(e) zwischen: SV Breinig - SuS Borussia Brand III			<a href="#">[bearbeiten...]</a>
Status: warten auf Spielleiter			
	Spieltermin	Heimmannschaft	Gastmannschaft
bisher	? unbekannt ?	SuS Borussia Brand III	SV Breinig
neu	24.11.2017 19:30	SV Breinig	SuS Borussia Brand III
bisher	13.04.2018 19:30	SV Breinig	SuS Borussia Brand III
neu	13.04.2018 19:30	SuS Borussia Brand III	SV Breinig

Nach Mausklick auf „bearbeiten“ erreichen Sie das Bearbeitungsfenster.

Genehmigung
☒ genehmigen
☐ ablehnen

Bemerkung des Spielleiters  
für den Mailversand

-

Heimrechttausch (Vor-/Rückrunde)

Abbrechen
Speichern

Speichern und fertig ...

### 9.3.3 Gruppen-Rundschreiben

**click-TT** bietet an, alle Kontaktpersonen einer Gruppe mit einer E-Mail zu bedienen. Die Möglichkeiten sind vielfältig: Neues Spiellokal einer Mannschaft, Teilnahmeverzicht bei Entscheidungsspielen usw.

Das Gruppen-Rundschreiben erreichen Sie wie folgt:

- ☞ Spielbetrieb Organisation
- ☞ Klasse/Gruppe auswählen
- ☞ Gruppen-Rundschreiben (siehe rechts)

#### Staffel-Rundschreiben

- **Neues Staffel-Rundschreiben**
- **Getätigte Versandaktionen**

Wer soll die Mitteilung bekommen?

Hier die Auswahl der möglichen Empfänger, die Sie mit **Hinzufügen** zusammenstellen können:

- **Mannschaftskontakte:** Das sind die Mannschaftsführer, deren E-Mail-Adresse bei der Mannschaftsmeldung verpflichtend ist.
- **Vereinsadministratoren:** Sie erreichen damit jeden Vereinsadministrator der ausgewählten Vereine.
- **Abteilungsleiter/Vorsitzende der Vereine:** Diese Option empfehlen wir nur als Ergänzung zu anderen Datenquellen. Für die Besetzung ihrer Ämter sind die Vereine nämlich selbst zuständig – was leider bedeutet, dass nur etwa 70% der Positionen namentlich besetzt sind.
- **Andere Spielleiter:** Der Empfängerkreis ist auf die Spielebene und die Altersklasse begrenzt. Ein Spielleiter der Schüler-Kreisliga wird also nur Schüler-Spielleiter desselben Kreises erreichen.

Nach **Weiter** kommen wir schon zum Nachrichtenbereich (E-Mail bearbeiten). Verfassen Sie hier Ihre Mitteilung.

Die Felder „ANREDE ...“ ermöglichen eine individuelle Anrede. Ziehen Sie die gewünschte Option in den Kopf der Mitteilung, wo jetzt gerade „Sehr geehrte Damen und Herren“ steht.

Prüfen Sie, ob die Anrede „Sehr geehrter Herr ...“ oder „Lieber Vorname Name,“ (jeweils mit Komma am Ende) zu Ihrem persönlichen Verhältnis zu allen angeschriebenen Personen passt. Unserer Erfahrung nach passt es meist nicht.

Der Rest ist problemlos. Mit **Weiter** erreichen Sie die Vorschau. Man kann per **<<zurück** und **weiter>>** die Empfänger durchklicken, muss man aber nicht ☺. Empfehlenswerter ist ein letzter Blick auf den Text, der soll ja schließlich inhaltlich und orthografisch in Ordnung sein

...



Sie dürfen eine Datei als Anlage hinzufügen. Diese Option stand nicht auf unserem Wunschzettel, aber vielleicht kann jemand etwas anfangen.

Vorschau	
Vorschau für E-Mail:	<b>&lt;&lt; zurück 1 von 12 weiter &gt;&gt;</b>
Von:	almesberger@wttv.de
Von (Name):	Werner Almesberger
An:	josef-langer@gelsennet.de
Betreff:	Terminankündigung

Anhang	
Angehängte Dateien	
• Terminplan 2012-2013.pdf (107 kb) <a href="#">entfernen</a>	
Datei hinzufügen	<input type="text"/> <input type="button" value="Durchsuchen..."/> <input type="button" value="Hinzufügen"/>

Versenden	
Das von Ihnen erstellte Serien-E-Mail wird voraussichtlich <b>12 Empfänger</b> erreichen. Wollen Sie den E-Mail Versand jetzt starten?	
<input type="button" value="Abbrechen"/> <input type="button" value=" &lt;&lt; Zurück"/> <input type="button" value="Versand starten"/>	

**Versand starten**, fertig ...

## Versandberichte

**click-TT** informiert in einem Versandbericht darüber, welche Mails Probleme verursacht haben. Gründe hierfür sind meistens unbekannte oder nicht zustellbare Adressen (Serverüberlastung, Postfach voll). Dabei unterscheidet **click-TT** zwischen gescheiterter Zustellung und Neuversuchen. Letztere führen überraschend häufig zum Erfolg.

### Staffel-Rundschreiben

- [Neues Staffel-Rundschreiben](#)
- [Getätigte Versandaktionen](#)
- Meine Versandaktionen - Rückschau:
- [Info 2014-07-24](#)



Neuversuche können sich über mehrere Tage hinweg ziehen, und Mitteilungen per Gruppen-Rundschreiben sind häufig dringender Natur.

Versandbericht	
<b>Staffel-Rundschreiben</b>	
<b>Versandstatus</b>	
<b>Versand beendet.</b>	
Gestartet	26.10.2014 10:41 Uhr
Beendet	26.10.2014 10:42 Uhr
Versendet	5
Erfolgreich	5 <a href="#">CSV-Export</a>
Fehlgeschlagen	0 <a href="#">anzeigen</a>   <a href="#">CSV-Export</a>
<a href="#">Alle Fehlerreports anzeigen</a>	
Verwendete Vorlage ( <a href="#">anzeigen</a> )	

Der Name der Versandaktion ergibt sich aus der Betreffzeile der E-Mail. Insofern ist es keine schlechte Idee, hier das Datum nach dem Muster „Jahr-Monat-Tag“ einzusetzen. Das erleichtert eine mögliche Suche.

In den CSV-Exporten befinden sich alle Empfänger bzw. Fehlversuche.

## 9.4 Kontrolle und Korrektur von Spielberichten

Man kann davon ausgehen, dass die Genehmigung eines Spielberichts in weniger als einer Minute erledigt ist, sofern keine nennenswerten Besonderheiten auftreten.

Sie erreichen die Suchmaske unter

- 🔍 Spielbetrieb Kontrolle
- 🔍 Begegnungen

wo Sie nach Eingabe geeigneter Suchmuster die gewünschte Ausgabe erhalten. **click-TT** rückt auch den Zeitpunkt der Ergebnis- und Spielberichtseingabe heraus. Platzieren Sie die Maus auf dem Spiel.

Herren-Verbandsliga 1									
Auswahl	Datum	Nr	Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spieler	Status	Info	Punkte
<input type="checkbox"/>	13.04.2013 18:00	2344	1	DJK BW Gfeven	TuS Bardütingdorf	4 : 9	abgeschlossen	-	0:2
Herren-Verbandsliga 2									
Mannschaftsergebnis am: 14.04.2013 01:35 / Spielbericht am: 14.04.2013 12:26									

Ein Mausklick führt zum vollständig eingetragenen Spielbericht, der am Vermerk „abgeschlossen“ zu erkennen ist.



Weil der Spielbericht in der überwiegenden Mehrheit absolut problemlos ist, haben wir die Kontrollseite des Spielberichts (siehe S. 48) zur Startseite bestimmt.

### 9.4.1 Mannschaftsaufstellung

Spielbetrieb Ergebniserfassung (Sechser-Paarkreuz-System)  
Herren-Landesliga 8, Post SV Kamp-Lintfort II - Spvgg. Meiderich 06/95 II  
18.09.2010, 18:30 Uhr

1. Mannschaftsaufstellung 2. Erfassung 3. Kontrolle 4. Druckbare Fassung

Abbrechen << Zurück Weiter >>

**1. Mannschaftsaufstellung**

**Post SV Kamp-Lintfort II**

Position	Einzel	Rang	Spieler	Doppel	Löschen
1	1	2.1	Fechtnr, Tim	2	<input type="checkbox"/>
-	-	2.2	Linßen, Peter	-	<input type="checkbox"/>
2	2	2.3	Thomalla, Niels	2	<input type="checkbox"/>
-	-	2.4	Gayk, Dennis	-	<input type="checkbox"/>
3	3	2.5	Vollrath, Frank	1	<input type="checkbox"/>
4	4	2.6	Mokrani, Sofian	1	<input type="checkbox"/>
5	5	3.2	Pilsczek, Niklas (SBE)	3	<input type="checkbox"/>
6	6	3.3	Matusiak, Jarek	3	<input type="checkbox"/>

Löschen << Einfügen

**Spvgg. Meiderich 06/95 II**

Position	Einzel	Rang	Spieler	Doppel	Löschen
1	1	2.1	Sackenheim, Marco (Sperrvermerk)	1	<input type="checkbox"/>
2	2	2.2	Schmitz, Daniel	2	<input type="checkbox"/>
3	3	2.3	Kowalski, Tim	2	<input type="checkbox"/>
4	4	2.4	Strakos, Radek	3	<input type="checkbox"/>
5	5	2.5	Przibilla, Michel	3	<input type="checkbox"/>
6	6	2.6	Sass, Dirk	1	<input type="checkbox"/>

Löschen << Einfügen

Abbrechen << Zurück Weiter >>

Was ist zu tun?

Sie werden kurz prüfen, ob beide Mannschaften komplett angetreten sind und ihre Doppel benannt haben. Additionen kann man sich an dieser Stelle sparen.

Mit **Weiter >>** erreichen Sie den Spielbericht.

## 9.4.2 Erfassung

Im Normalfall sind die Tätigkeiten auch hier sehr überschaubar. Sie werden natürlich die Checkboxes in Bezug auf Trikots, Spielfeldabgrenzungen und Zählgeräte prüfen. Vielleicht steht ja unter *Bemerkungen* etwas Interessantes – vielleicht auch nur Schrott, den Sie bitte vor der Genehmigung löschen sollten (nach der Genehmigung ist der Schrott öffentlich sichtbar).



Wenn eine Mannschaft nicht komplett antritt, steht in den unbesetzten Namensfeldern „*nicht anwesend/angetreten*“.

Spielbetrieb Ergebniserfassung (Sechser-Paarkreuz-System)  
Herren-Landesliga 8, Post SV Kamp-Lintfort II - Spvgg. Meiderich 06/95 II  
18.09.2010, 18:30 Uhr

1. Mannschaftsaufstellung 2. Erfassung 3. Kontrolle 4. Druckbare Fassung

Abbrechen << Zurück Weiter >>

### 2.1. Allgemeines

Spieltag: 18.09.2010  
Spielbeginn: 18:30 Uhr  
Spielende: 22:15 Uhr  
Zuschaueranzahl: 10

### 2.2. Spielergebnis

Sollte eine der beiden Mannschaften nicht zur Begegnung angetreten sein, wählen Sie bitte hier den **Sieger wegen Nichtantretens des Gegners**: - . In einem solchen Fall muss untenstehendes Formular nicht ausgefüllt werden, die Berechnung des Endergebnisses erfolgt automatisch mit Einstieg auf den Kontrollschritt der Ergebniseingabe.

	Post SV Kamp-Lintfort II	Spvgg. Meiderich 06/95 II	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz
D1-D2	Vollrath, Frank Mokrani, Sofian	Schmitz, Daniel Kowalski, Tim	11:8	12:10	12:10	0:0	0:0
D2-D1	Fechtnr, Tim Thomalla, Niels	Sackenheim, Marco Sass, Dirk	7:11	9:11	11:9	11:9	11:8
D3-D3	Pilsczek, Niklas Matusiak, Jarek	Strakos, Radek Przibilla, Michel	6:11	9:11	10:12	0:0	0:0
1-2	Fechtnr, Tim	Schmitz, Daniel	11:8	6:11	5:11	7:11	0:0
2-1	Thomalla, Niels	Sackenheim, Marco	11:9	11:6	5:11	11:8	0:0
3-4	Vollrath, Frank	Strakos, Radek	11:5	11:5	11:9	0:0	0:0
4-3	Mokrani, Sofian	Kowalski, Tim	11:9	11:8	12:10	0:0	0:0
5-6	Pilsczek, Niklas	Sass, Dirk	11:5	11:3	11:8	0:0	0:0
6-5	Matusiak, Jarek	Przibilla, Michel	11:5	20:18	6:11	9:11	5:11
1-1	Fechtnr, Tim	Sackenheim, Marco	1:11	9:11	11:4	6:11	0:0
2-2	Thomalla, Niels	Schmitz, Daniel	12:14	9:11	9:11	0:0	0:0
3-3	Vollrath, Frank	Kowalski, Tim	11:5	7:11	11:6	11:7	0:0
4-4	Mokrani, Sofian	Strakos, Radek	11:8	11:8	9:11	17:15	0:0
5-5	Pilsczek, Niklas	Sass, Dirk	9:11	11:7	8:11	4:11	0:0
6-6	Matusiak, Jarek	Przibilla, Michel	11:13	12:10	3:11	4:11	0:0
D1-D1	Vollrath, Frank Mokrani, Sofian	Sackenheim, Marco Sass, Dirk	3:11	6:11	8:11	0:0	0:0

### 2.3. Bemerkungen

☐ - ☒ Ja ☐ Nein Heimmannschaft in einheitlichen Trikots  
☐ - ☒ Ja ☐ Nein Gastmannschaft in einheitlichen Trikots  
☐ - ☒ Ja ☐ Nein Spielfeldabgrenzungen vorhanden  
☐ - ☒ Ja ☐ Nein Zählgeräte vorhanden

Bemerkungen (sonstiger Spieler, etc.)

Abbrechen << Zurück Weiter >>

Überprüfen Sie den Spielbericht auf überzählige Sätze – eingetragen trotz Erreichen des Siegpunktes – und entfernen Sie diese.

Bitte beachten: Bei kampflosen Spielen müssen Sie den Namen des Spielers einklicken (statt „*nicht anwesend/angetreten*“).

Mit **Weiter>>** erreichen Sie den Kontrollschritt.

Es ist ein Problem, falls während Ihrer Arbeitssitzung ein Spielbericht erfasst wird. Sie finden dann zwar den Vermerk *abgeschlossen*, es kommt aber vor, dass verschiedene Einträge oder gleich alle Sätze fehlen. Beenden Sie die Arbeitssitzung, und loggen Sie sich neu ein.

### 9.4.3 Kontrolle

Hier endlich wird **click-TT** aktiv und liefert die Ergebnisse der Spielberichtsprüfung, z. B.:


**3. Kontrolle**

**Hinweis(e)**

- **Falscher Einzeleinsatz! Der Einsatz der Einzelspieler der Gastmannschaft Spvgg. Meiderich 06/95 II entspricht nicht der Einzelaufstellung.**

Sie erhalten Informationen über folgende Bereiche:

1. falsche Einzelaufstellung (Schritt 1)
2. falsche Einzelaufstellung (Abweichung von Schritt 1 zu Schritt 2; roter Kreis S. 47)
3. falsche Aufstellung der Doppel (Addition der Doppel 2 und 3 liefert Aufstellungsfehler)
4. falsche Aufstellung der Doppel (Abweichung von Schritt 1 zu Schritt 2, was nur durch Manipulation der Namensfelder möglich ist)
5. Einsatz eines Spielers ohne Einsatzberechtigung für die Mannschaft
 

 Auf Anhieb fällt uns drei Möglichkeiten ein: Einsatz trotz Sperre, Ersatz trotz Sperrvermerk, Einsatz vor erfolgter Nachmeldung
6. Überschreiten des Siegpunktes
7. Satzergebnisse trotz „nicht anwesend/angetreten“
8. Nichterreichen des Siegpunktes (was mancherlei Gründe haben kann)

Im Normalfall erscheint natürlich keine Fehlermeldung.

☒ Spielbericht genehmigt, danach Speichern.


Die Punkte 1 bis 5 sind problematisch, weil sie allesamt zum Verlust des gesamten Mannschaftskampfes führen können. Sie sollten auf jeden Fall den Original-Spielbericht einfordern, wo der Regelverstoß klar dokumentiert ist (oder auch nicht).

Wenn der Siegpunkt überschritten wurde (Nr. 6) oder Satzergebnisse dort stehen, wo keine erwartet werden (Nr. 7), sollten Sie nach dem Button <<Zurück die überflüssigen Spiele/Sätze löschen.

Bei Nr. 8 gibt es mehrere Möglichkeiten: Übertragungsfehler des Gastgebers, einvernehmlicher (irrtümlicher) Spielabbruch (z. B. nach Beanstandung eines Schlägers), Spielabbruch durch besondere Vorkommnisse usw. Sie müssen hier auf jeden Fall tätig werden (Original-Spielbericht und/oder Stellungnahmen einfordern).

#### Sonderfall 1: Aufgestellter Spieler erscheint nicht zum Spiel

Hierbei kann es sich nur um einen Spieler von 1 bis 5 handeln. Wenn ein aufgestellter Spieler nicht am Spiel teilnimmt, geht das Spiel für die betreffende Mannschaft verloren. Bezüglich der weiteren Behandlung des Spielberichtes gibt es eine Konfliktsituation in der WO, die einerseits verlangt, dass Einzel namentlich benannter Spieler in die TTR-Wertung kommen (WO G 3.1), andererseits aber zwei Einsätze pro Halbserie vorschreibt, welche durch diesen „missglückten“ Einsatz ggf. erreicht werden. Die Landesverbände haben sich darauf geeinigt, den Spieler im Spielbericht zu belassen und den „ungerechtfertigten“ Einsatz einem Merkzettel anzuvertrauen, so dass im Extremfall (bei genau zwei Einsätzen in der Halbserie) ein RES-Vermerk verbandsseitig nachgetragen werden muss.

 Falls Spieler Nr. 6 nicht anwesend ist, wird die Mannschaft die Position erst mal freilassen. Kommt der Spieler, wird er ergänzt, kommt er nicht, bleibt die Position frei. Dieser Fall ist unproblematisch.



**Sonderfall 2: Spielernamen bei Spielabbruch**

Ob Ausfall der Lichtanlage, Ballmangel oder „Theater“ zwischen Mannschaften oder Spielern, in allen Fällen reden wir über einen Spielabbruch. Unabhängig davon, ob vielleicht eine Spielwertung folgt, bleiben die Aufstellungen beider Mannschaften jedoch erhalten und gelten damit als gültige Einsätze im Sinne der WO.

Wenn es eine Neuansetzung gibt („Höhere Gewalt“), dann ist die Begegnung zurückzusetzen. In diesem Fall haben wir auch keine Probleme in Bezug auf RES-Vermerke.

**Sonderfall 3: „sonstige Spieler“ im Spielbericht**

**click-TT** zeigt Ihnen auf der Kontrollseite des Spielberichts (siehe S. 48), dass „sonstige Spieler“ eingesetzt wurden. Es gibt nun zwei Möglichkeiten:

- a) Die Mannschaften sind vollzählig und der Spielbericht ist korrekt ausgefüllt, doch steht irgendwo ein „sonstiger Spieler“. Hier handelt es sich höchstwahrscheinlich um einen falschen Mausklick des Ergebniserfassers, den Sie ohne weitere Rückfrage korrigieren sollten.
- b) Der wirklich problematische Fall ist der, dass ein Spieler eingesetzt wurde, der gar keine Einsatzberechtigung hat – entweder mangels Spielberechtigung oder weil er gar nicht auf der Meldung steht.



Falls b) zutrifft: Die Wertung des Mannschaftskampfes ist keine Ermessensfrage. Sie ist zwingend erforderlich, unabhängig von der Spiel- oder Altersklasse. Im Übrigen sind Sie natürlich aufgefordert, den Spielbericht zu ergänzen, sobald dies möglich ist. Denkbar ist auch, den betreffenden Spieler für einige wenige Minuten der Mannschaftsmeldung zuzuordnen, den Spielbericht zu bearbeiten und den Spieler danach wieder zu entfernen.

**Umwertung einzelner Spiele**

Auch das kann passieren: Umwertung von Doppel oder Einzeln, z. B. nach Entscheidung über einen unzulässigen Belag. In diesem Fall ist tatsächlich in den Spielbericht einzugreifen, damit die Spielverluste sich auch in den Bilanzen wiederfinden. Ggf. benötigen Sie noch die Funktion *Umwertung*, weil in derartigen Fällen nicht mehr alle Spiele für den Siegpunkt ausreichen (siehe S. 39).

## 9.5 Ordnungsstrafen

Kein Spielleiter im WTTV ist vorrangig Geldeintreiber, und auch der häufig ins Feld geführte „Erziehungsauftrag“ hat Grenzen. Wir haben alle in erster Linie eine gewisse **Fürsorgepflicht**. Diese ergibt sich nicht nur aus grundlegenden Erwägungen zum ehrenamtlichen Engagement, sondern auch aus unserer Tätigkeit als Funktionär, bei der Beratung und Hilfe zum täglichen Geschäft gehören (müssen). Insofern ist es nicht hinzunehmen, wenn Entscheidungen, die im Ermessen des Spielleiters liegen, überwiegend zum Nachteil der betroffenen Vereine ausfallen.

Paradebeispiel ist die **fehlerhafte Eintragung eines Spielberichtes** in **click-TT** (WO A 20.1.13). Die Palette der möglichen Fehler reicht von Tippfehlern im Bemerkungsfeld (die ja hoffentlich niemand ernsthaft bestrafen will), über den falsch eingetragenen Ersatzspieler (Verwechslung von Personen), sonstige Spieler (als Folge einer fehlenden Zuordnung zum Einzel auf Seite 1 des Spielberichtes), ein falsches Satzergebnis (aus einem 11:7 kann schnell mal ein 79:77 werden) bis hin zu falschen Doppeln (Verwechslung von Personen), gottlob meistens ohne Folgen für die Spielwertung.

Ohne jetzt den aussichtslosen Versuch zu machen, Bagatellen von schwerwiegenden Fehlern zu trennen: Kleinigkeiten, die vom Spielleiter in ein, zwei Minuten korrigiert werden können und üblicherweise nicht mal die Anforderung des Original-Spielberichtes rechtfertigen, begründen auch keine Ordnungsstrafe. Vielleicht können wir uns auf diesen Servicegedanken verständigen.

Ein weiteres Problemfeld ist die **Ergebnismeldung** gemäß WO I 5.13.2. Dort ist Sonntag 15.30 Uhr als Fristende vorgesehen. Streng genommen muss man also eine Ergebnismeldung bestrafen, die eine Sekunde nach 15.30 Uhr vorgenommen wird. Einige Verbände machen das gnadenlos, indem sie **click-TT** diese Aufgabe überlassen. Eine Maschine kennt da kein Pardon. Wir lehnen so etwas ab und verfahren wie folgt:



Die Ergebnisübermittlung an Pressemitarbeiter per **click-TT**-Kurier findet um 16.00 Uhr statt. Dort dürfen keine Lücken auftauchen. Deshalb notieren wir erst kurz vor 16.00 Uhr für die säumigen Vereine eine Ordnungsstrafe. Es gibt also eine Karenzzeit von gut 25 Minuten. Diese Vorgehensweise ist insofern hilfreich, weil der Verein so weit von der geforderten Zeit entfernt ist, dass er die Strafe (fast immer) akzeptiert und sich nicht über eine kleinliche Handhabung beklagen kann.

## 9.6 Abschluss der Halbserie



### • Abschluss der Vorrunde

Üblicherweise werden Ergebnisse und Spielberichte des letzten Spieltages der Vorrunde pünktlich eingetragen. Der komplette Abschluss der Vorrunde ist nicht nur wichtig, damit für die Genehmigung der Rückrundenmeldungen vollständige Q-TTR-Werte zur Verfügung stehen. Bezirke und Kreise, die einen halbjährlichen Auf- und Abstieg praktizieren (Neueinteilung der Klassen/Gruppen), können auch erst dann tätig werden, wenn die Platzierungen aller Mannschaften feststehen.

Jetzt fehlen nur noch die Einstellungen, um die Mannschaftsmeldung für die Rückrunde freizuschalten (siehe S. 7) und die Veröffentlichung der Meldungen zu steuern (siehe S. 33).

### • halbjährlicher Auf- und Abstieg

Voraussetzung für die Neueinteilung bestehender Klassen/Gruppen nach dem Ende der Vorrunde ist die korrekte Kennzeichnung der Gruppen mit dem Vermerk *Vorrunde* (siehe S. 17). Die Mannschaften stehen jetzt für die Gruppeneinteilung der Rückrunde zur Verfügung.


-  Spielbetrieb Meldung
-  Einteilung (siehe S. 22)

Hier die einzelnen Schritte:

1. Auswahl der Klasse
2. *Rückrunde* einstellen
3. Bearbeiten
4. Neue Rückrundengruppe aus Gruppe X auswählen
5. Erstellen

Die neuen Gruppen erhalten automatisch den Zusatz „RR“ und unterscheiden sich damit von ihren „Kollegen“ der Vorrunde.

6. Unter der Überschrift *Einteilung Rückrunde* ist die neue Gruppe zu sehen. Auf diese Weise werden alle Gruppen der Rückrunde erzeugt. Dieser Schritt ist für jede Vorrundengruppe unerlässlich, damit wirklich alle Mannschaften der Vorrunde berücksichtigt (kopiert) werden.

 Einen „normalen“ Eindruck in der neuen Gruppe machen zurückgezogene Mannschaften. Wenn die Mannschaft in der Rückrunde dennoch weiter spielt, muss man gar nichts unternehmen. Ansonsten ist sie erneut zurückzuziehen (siehe S. 36), aber es ist auch nicht verkehrt, sie ganz zu entfernen und das Merkmal „spielt nur VR“ zu setzen (siehe S. 19).

7. Sollten Sie weitere Rückrundengruppen wünschen, können Sie diese unter „Konfiguration – Ligen“ (siehe S. 17) selbst erstellen. Kennzeichnung „Rückrunde“ nicht vergessen! Wie auf Seite 22 beschrieben, kann man die neuen Gruppen dann beliebig besetzen.

Bei einem halbjährlichen Auf- und Abstieg kann man neue gemeldete Mannschaften aufnehmen. Die Wartezeit für Anfänger verringert sich dadurch erheblich und damit vielleicht auch die Anzahl derer, die mangels Spielbetrieb schon vor ihrem Debut unserem Sport verlorengehen. Die wenigen neu gemeldeten Mannschaften sollte man auf Zuruf selbst einklicken. Neu gemeldete Mannschaften erhalten das Merkmal „spielt nur RR“ (siehe S. 19).

Eine nach Abschluss der Vorrunde gestrichene Mannschaft müssen Sie über *aus Gruppe entfernen* von der Spielplangenerierung der Rückrunde fernhalten. Dieses Team erhält den Vermerk „spielt nur VR“ (siehe S. 19).



Platzieren Sie zurückgezogene Mannschaften auf gar keinen Fall in einer eigenen Liga. Ein öffentlicher Mülleimer ist das letzte, was wir brauchen können.

### • Abschluss der Rückrunde

Die Auf- und Abstiegspeile (siehe S. 19) haben Sie sicher schon zu Beginn der Saison gesetzt. Gelegentlich kommt es vor, dass zusätzliche Relegationspeile gesetzt oder alte gelöscht werden müssen, dann nämlich, wenn sich am Ende der Saison die Situation anders darstellt als erwartet. Hoffentlich haben Sie diese Möglichkeit auch in Ihrer Auf- und Abstiegsregelung berücksichtigt.

Die Tabellen werden nach Punkten, Spielen, Sätzen und Bällen geordnet, aber nur Punkte und Spiele werden im öffentlichen Bereich unmittelbar angezeigt. Bei Punkt- und Spielgleichheit muss man dort mit der Maus in die Spalte „+/-“ fahren, um Informationen zu Sätzen und Bällen zu erhalten.

🖱 Spielbetrieb Organisation

🖱 Klasse/Gruppe auswählen

🖱 Tabelle

7	TTC Borussia Osterfeld-Heide	22	7	1	14	15	: 29	141	: 168	556	: 625	10647	: 10847
8	SV GA Möllen	22	6	3	13	15	: 29	123	: 150	529	: 598	10512	: 11184

Diese Situation (siehe oben) ist schon höchst selten. Wir haben bei Hunderten von Tabellen keine gefunden, die als Beispiel hätte dienen können. So mussten wir ein wenig „nachhelfen“, um die Bälle wirksam werden zu lassen.

Der bisherige direkte Vergleich steht unverändert zur Verfügung. Nach Auswahl der punktgleichen Mannschaften erhält man mit der Option Direkter Vergleich und Ausführen die gewünschte Untertabelle, ebenfalls geordnet bis hin zu Bällen. Nun gut, wir werden ja sehen, ob das je benötigt wird.

## 9.7 Entscheidungsspiele

Sie müssen zunächst einmal dafür sorgen, dass die geplanten Gruppen überhaupt mit Mannschaften gefüllt werden können. Dies geschieht über die Relegationspfeile (siehe S. 19), welche Sie in den Tabellen den betreffenden Plätzen zugewiesen haben.

Die Gruppe wird immer dort gebildet, wo sich das Ziel der beteiligten Mannschaften befindet – auch wenn gar keine Mannschaft dieser Spielklasse beteiligt ist. Wenn es sich also um eine Runde handelt, an der nur die Tabellenzweiten der Herren-Landesliga teilnehmen (um in die Verbandsliga aufzusteigen), müssen Sie dennoch eine Runde auf der Ebene der Verbandsliga einrichten.

Gehen Sie dazu wie folgt vor:

- 🔑 Spielbetrieb Meldung
- 🔑 Einteilung – Klasse auswählen
- 🔑 Relegation – bearbeiten

Nun offeriert **click-TT** – wie gewünscht – die Tabellenzweiten der Landesliga, aber auch die Tabellenzehnten der Verbandsliga. (Letztere kommen später vielleicht in eine zusätzliche „Abstiegsrelegation“.)

Wir erstellen jetzt unsere erste Gruppe. Um halbwegs einheitliche Bezeichnungen im WTTV zu erhalten (wie bei den Spielklassen), benennen Sie die neue Gruppe wie folgt:

Wir beginnen mit der Herkunft der Mannschaften (hier: LL), danach kommt der Tabellenplatz, gefolgt von einem Schrägstrich und dann die Gruppen, denen die Mannschaften entnommen wurden.

Wir müssen bei der Kurzbezeichnung, die ja auch im öffentlichen Bereich erscheint (Ligenplan), einige Kompromisse zugunsten der Raumaufteilung machen: Die Länge der Kurzbezeichnung ist deshalb auf 9 Zeichen begrenzt (Leerzeichen zählen mit). Wenn Sie sich nicht daran halten, bekommen alle Gruppen den Kurznamen „Rel.“, was eine Unterscheidung unmöglich macht.



Derart erstellte Gruppen verschwinden sang- und klanglos, wenn man ihnen nicht wenigstens einmal eine Mannschaft zuordnet. Es gibt noch gar keine Teilnehmer? Ordnen Sie irgendeine Mannschaft zu und entfernen Sie sie sofort danach wieder. Das funktioniert wirklich.

Die Darstellungszeile steuern Sie mit der Sortierung unter

- 🔑 Spielbetrieb Konfiguration
- 🔑 Meisterschaft
- 🔑 Ligen / Liga auswählen

Beachten Sie hierzu die Hinweise auf Seite 17.



**Wichtiger Tipp:** Wenn Sie interne Spielgruppen einrichten, wobei lediglich eine Anwartschaft zur nächsthöheren Ebene ausgespielt wird, geben Sie den betreffenden Mannschaften vorübergehend einen Relegationspfeil ‚Abstieg‘. Dadurch erhalten Sie Zugriff auf diese Mannschaften.

Sie können auf diese Art weitere Gruppen erstellen und ihnen die verfügbaren Mannschaften zuweisen. Erläuterungen hierzu finden sich auf der Seite 22.

Verbandsliga 5  
Verbandsliga 6  
VL10-1-6  
LL2/1-4 LL2/5-8 LL2/9-12

In unserem Beispiel gibt es eine Gruppe der Tabellenzehnten der Verbandsliga (Gruppe 1-6) und drei Gruppen der Tabellenzweiten der Landesliga (Gruppe 1-4, 5-8 und 9-12). Aus den Ergebnissen dieser Gruppen ergibt sich die Besetzung ggf. weiterer Gruppen.

Sie müssen nun für die erstellten Gruppen

- einen Spielleiter bestimmen (siehe S. 17)
- einen Spielplan erstellen

**click-TT** bietet an dieser Stelle keinen Spielplangenerator an, weil im Rahmenterminplan (siehe S. 9) keine diesbezüglichen Termine hinterlegt werden können. Sie müssen also die Spiele mittels Button neue Begegnung einfügen einklicken, was bei 6 Spielen in einer 4er-Gruppe sicher zu schaffen ist.

- im Spielplan dem Spiellokal besondere Beachtung schenken

Vorschlag für den Spielplan: Richten Sie für alle Spiele der Gruppe ein besonderes Spiellokal ein („H“ im Spielplan).

- und ein Veröffentlichungsdatum für den Spielplan einstellen (Informationen hierzu gibt's auf Seite 28.)



Bitte beachten: **click-TT** erlaubt Ihnen, Mannschaften nach Abschluss der ersten Spielrunde noch einer weiteren Gruppe in neuer Besetzung zuzuweisen. Daraus ergeben sich allerlei Möglichkeiten eines „Fehlgriffes“.

**Leere Relegationsgruppen** lassen sich am einfachsten unter

- 🔗 Spielbetrieb Konfiguration
- 🔗 Meisterschaft
- 🔗 Ligen

einrichten (siehe S. 15). Dort haben Sie auch sofortigen Zugriff auf die Sortierung– und müssen nicht fürchten, dass die Gruppe plötzlich unauffindbar ist (siehe oben).



Wenn nun (nach Abschluss der Relegationsspiele) feststeht, welche Mannschaft welcher neuen Klasse zugeordnet wird, müssen Sie noch einmal an die sog. Auf- und Abstiegspfeile (siehe S. 19) denken. Diese sind nämlich in den Tabellen der „regulären“ Gruppen (nicht in den Gruppen der Entscheidungsspiele) anzupassen. Sie müssen also Relegationspfeile in Auf- oder Abstiegspfeile umwandeln (wenn die Mannschaft die Spielklasse wechselt). Relegationspfeile dürfen verbleiben, wenn die Spielklasse nicht gewechselt wird.

## 9.8 Pokalspiele

Da Pokalspiele und Punktspiele in ihrer Organisation so grundlegend verschieden sind, ist eine offensichtliche Trennung erforderlich. Sie finden deshalb eine eigene Pokalsaison im Kopf des Browserfensters.

Verband WTTV
Saison Pokal 2017/18
Meisterschaft Düsseldorf Pol

Ein immer wiederkehrendes Problem betrifft die vereinsseitige Meldung. Warum fehlt eine Mannschaft, obwohl sie doch angeblich gemeldet wurde? Warum steht in der Meldeliste eine Mannschaft, die niemand gemeldet haben will? Dieses Dilemma ist gelöst durch das PDF „Vereinsmeldung Meldetermin“, das sie auf der Stammseite der Pokalgruppe finden. Hier kann man zweifelsfrei nachvollziehen, wer wann welche Mannschaft wohin gemeldet hat.

### 9.8.1 Konfiguration

Altersklassen, Spielklassen und Ligen sind bereits vorkonfiguriert. Sie entsprechen einem „maximalen“ Spielbetrieb, wie er durch die Austragung pro Spielklasse bei den Erwachsenen auf Kreisebene und durch die Unterteilung beim Nachwuchs im Rahmen der bekannten Altersklassen üblich ist. Lassen Sie bitte Altersklassen und Spielklassen auf jeden Fall unverändert. Sollte tatsächlich etwas fehlen, wenden Sie sich an den Verbandsadministrator.

Sie entscheiden, ob in einer Spielklasse ein Pokalangebot gemacht wird. Sollte es in der 3. Kreisklasse der Herren keinen eigenen Pokalwettbewerb geben, streichen Sie den Status Meldeliga.

- Spielbetrieb Konfiguration
- Meisterschaften
- Bezirk/Kreis auswählen (falls möglich)
- Ligen
- Liga auswählen
- Grundkonfiguration („Meldeliga“)

Geschlecht\* ☐ weiblich ☐ männlich ☒ gemischt  
TTR-Relevant ☒  
SMS-Rückbestätigung ☒  
**Meldung**  
Meldeliga ☐ Neumeldung von Mannschaften möglich

Den Meldezeitraum für Pokalmannschaften bestimmen Sie auf die übliche Weise (siehe S. 7). Jeder Verein kann frei entscheiden, welche und wie viele Mannschaften an den Start gehen. Das Meldeergebnis erhalten Sie über den Meldestatus-Filter (siehe S. 21).

Terminmeldung und Mannschaftsmeldungen sind natürlich nicht vorgesehen. Die Textfelder in der Konfiguration können also unbeachtet bleiben. Ebenso fehlen im öffentlichen Bereich alle Links, die sich mit Spielplan, Aufstellungen oder Bilanzen beschäftigen.

**click-TT** nummeriert alle Mannschaften einer Altersklasse durch. So heißt dann eine Pokalmannschaft auf Kreisebene eben „Herren VII“, weil der Verein schon sechs andere Teams höheren Ortes gemeldet hat. Je nach Meldetermin ist es durchaus denkbar, dass eine Mannschaft noch im laufenden Wettbewerb „umnummeriert“ wird (siehe S. 56).

Diese Klassenbezeichnungen im öffentlichen Bereich sollen im WTTV einheitlich sein (WO K 3.5). Hier zwei Beispiele für Herren und Jungen:

Kreis (Herren)	Bezirk (Herren)	WTTV (Herren)
		Pokal NRW-Liga
	Pokal Bezirksliga	WTTV-Pokal Bezirksliga
Pokal Kreisliga	Bezirkspokal Kreisliga	WTTV-Pokal Kreisliga
Kreis (Jungen)	Bezirk (Jungen)	WTTV (Jungen)
Pokal Jungen	Bezirkspokal Jungen	WTTV-Pokal Jungen

## Mannschaftsnummerierung

**click-TT** lässt eine „individuelle“ Mannschaftsnummerierung zu. Machen Sie nur davon Gebrauch, wenn die Situation auf Kreisebene dies unbedingt erfordert. Von einer Verwendung auf Bezirksebene raten wir dringend ab.

Sie finden das Feld *Mannschaftsnummer* in der Vereinsmeldung. Danach müssen Sie die Vereinsmeldung durchklicken und abschließend speichern.

### 9.8.2 Gruppeneinteilung

Die Austragung der ersten Spiele in einem Pokalwettbewerb erfolgt häufig in Gruppen, wobei auch regionale Aspekte berücksichtigt werden können. Die Gruppeneinteilung unterscheidet sich nicht vom „normalen“ Meisterschaftsspielbetrieb (siehe S. 22).

Spielbetrieb Meldung

Beachten Sie bitte, bei *Typ* die Auswahl auf *Pokal* zu stellen. Verschieben Sie dann alle gemeldeten Mannschaften in die Gruppe.

Für die Austragung des Wettbewerbs in nur einer Gruppe gibt es mehrere gute Gründe:

- Die Suche nach einer bestimmten Mannschaft entfällt. Besonders die Nutzer im öffentlichen Bereich werden es zu schätzen wissen, nicht alle Gruppen durchklicken zu müssen.
- Aufeinanderfolgende Runden im selben Fenster bringen den Pokalcharakter viel besser zur Geltung.
- Selbst bei einem hohen Meldeergebnis hat die Ansetzung in einer Gruppe Vorteile. Man erkennt zwar nicht mehr auf Anhieb, welche Mannschaften genau wo und in welcher Gruppenzusammensetzung zusammentrafen, hat aber die Gesamtstruktur des Pokalwettbewerbs gut im Blick.

### 9.8.3 Spielplan erstellen



**click-TT** nimmt eine Auslosung nach dem Zufallsprinzip vor. Es gibt keinerlei Setzungen, Freilose werden „wild“ verteilt, Mannschaften aus demselben Verein können sofort aufeinandertreffen. Das will ja niemand, und deshalb können wir die Option „Neue Runde generieren“ vergessen.

Man nimmt also vorzugsweise die Auslosung nach bisher geübtem Muster vor und überträgt das Ergebnis in **click-TT**. Nachfolgend ein Beispiel mit neun Mannschaften:




Gruppe	1. Runde (9.1. – 15.00 Uhr)	2. Runde (9.1. – 16.00 Uhr)	3. Runde (9.1. – 17.00 Uhr)
1		PSV Oberhausen III	Sieger Oberhausen/Mülheim
		TTSC Mülheim 71 II	
	Spvgg. Sterkrade-Nord II Styrumer TV		Sieger Sterkrade o. Styrum/Schermbbeck
2		SV Schermbeck II	Sieger Osterfeld/Saarn
		SG Osterfeld IV	
		DJK VfR Saarn II	Sieger Duisburg/Kaiserberg
		Eintracht Duisburg V	
		DSC Kaiserberg	



Beachten Sie bei der Erstellung des Terminplanes bitte folgendes:

In jeder Runde sind immer alle Mannschaften der Gruppe zu berücksichtigen, egal, ob sie ein Spiel austragen müssen oder spielfrei sind. Wenn man in unserem Beispiel nur ein einziges Spiel einrichtete, ohne spielfreie Mannschaften einzubeziehen, bekäme dieses Spiel die Überschrift „Finale“ – was eindeutig verfrüht ist!

Nun kann es also losgehen:

-  Spielbetrieb Organisation
-  Gruppe auswählen
-  Begegnungen (bislang noch 0)

Jetzt gelangt man auf die Spielplanseite. Hier können Sie über den Link

-  neue Begegnung einfügen

mit dem Spielplan beginnen.

Begegnungen

0 gefunden | Seite 1 / 1

Ausgewählte Begegnungen: -

Mit "\*" gekennzeichnete Mannschaften sind Platzhaltermannschaften.

- neue Begegnung einfügen
- neu nummerieren, beginnend mit 1

Pokal Herren-Kreisliga

Grundkonfiguration

Name: Pokal Herren-Kreisliga  
Kurzname: Pokal Kreisliga  
Spielleiter: Neubert, Wilhelm  
Identifikation: URL-ID: 155322

Werkzeuge

- [Neue Runde generieren](#)
- [Staffel-Rundschreiben](#)

Spielplan und Begegnungen

- [Begegnungen](#): 0 Begegnungen

Änderungsprotokolle

- [Einträge](#): 0 Begegnungen

Tabelle

Rang	Mannschaft
0	SV Scharmbeck II
0	Styrumer TV
0	PSV Oberhausen III
0	SG Osterfeld IV
0	DSC Kaiserberg
0	TTSC Mülheim 71 II
0	Eintracht Duisburg V
0	Spvgg. Sterkrade-Nord II
0	DJK VfR Saarn II

Nehmen Sie bitte Abstand von der Funktion **Neue Runde generieren**

Jede einzelne Begegnung ist wie folgt zu erstellen:

-  neue Begegnung einfügen

- Datum/Uhrzeit eintragen


**click-TT** verlangt aus technischen Gründen nach Datum/Uhrzeit auch dann, wenn die Mannschaft spielfrei ist. Nehmen Sie einfach den Termin der 1. Runde.

- Rundenummer 1 vermerken (sehr wichtig!)
- fortlaufende Spielnummer eintragen
- Jede einzelne Begegnung ist zu speichern

Begegnungen mit spielfreien Mannschaften („spielfrei“ muss unbedingt an die Stelle der Gastmannschaft) sind genauso einzufügen. So sieht die 1. Runde aus:

Begegnungen

8 gefunden | Seite 1 / 1

<input type="checkbox"/>	Datum, Uhrzeit	Runde	Nr.	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele	Status	Info	Punkte	Bericht
<input type="checkbox"/>	09.01.2012 15:00	1	1	Spvgg. Sterkrade-Nord II	Styrumer TV	0 : 0	offen	:		<a href="#">erfassen</a>  (pdf)
<input type="checkbox"/>	09.01.2012 15:00	1	2	Eintracht Duisburg V	spielfrei*					
<input type="checkbox"/>	09.01.2012 15:00	1	3	DJK VfR Saarn II	spielfrei*					
<input type="checkbox"/>	09.01.2012 15:00	1	4	DSC Kaiserberg	spielfrei*					
<input type="checkbox"/>	09.01.2012 15:00	1	5	SG Osterfeld IV	spielfrei*					
<input type="checkbox"/>	09.01.2012 15:00	1	6	SV Scharmbeck II	spielfrei*					
<input type="checkbox"/>	09.01.2012 15:00	1	7	TTSC Mülheim 71 II	spielfrei*					
<input type="checkbox"/>	09.01.2012 15:00	1	8	PSV Oberhausen III	spielfrei*					

Ausgewählte Begegnungen: -

Mit "\*" gekennzeichnete Mannschaften sind Platzhaltermannschaften.

- neue Begegnung einfügen
- neu nummerieren, beginnend mit 1

Die Begegnungen der weiteren Runden einzurichten ist möglich und sinnvoll, wenn Termine und vielleicht schon einige Teilnehmer feststehen. In unserem Beispiel drängt sich dieses Vorgehen geradezu auf.

Bitte beachten Sie, dass die Rundenummer jetzt 2 ist und noch nicht alle Spielpaarungen vollständig sind. Jetzt kommt die Option **Platzhaltermannschaft einfügen** ins Spiel. Hierdurch kann man die Auswahl, die ansonsten auf die Mannschaften selbst und „spielfrei“ beschränkt ist, beliebig erweitern. Tragen Sie z. B. „Sieger Spiel 1“ in das Textfeld ein, danach **Platzhaltermannschaft einfügen**.



Wenn Sie den Platzhalter zu lang wählen, erzeugen Sie im öffentlichen Bereich unschöne Zeilensprünge. Greifen Sie deshalb auf geeignete Abkürzungen zurück. Die Mannschaftsnummer ist problematisch, denn die kann sich ja im Zuge einer Umnummerierung (siehe S. 56) ändern.







Der Bezug zu Spielnummern hat sich bei Platzhaltern bestens bewährt. Das ist natürlich nur sinnvoll, wenn jede Spielnummer einmalig ist und überall sichtbar.

Den nachstehenden Spielplan erstellen Sie nun problemlos. Wir haben ihn bis zum Endspiel erweitert:

Begegnungen

16 gefunden | Seite 1 / 1

<input type="checkbox"/>	Datum, Uhrzeit	Runde	Nr.	Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele		Status	Info	Punkte	Bericht
<input type="checkbox"/> 1	22.01.2012 18:00	5	16	H	Sieger Spiel 13*	Verlierer Spiel 14*						
<input type="checkbox"/> 2	22.01.2012 18:00	4	15	H	Verlierer Spiel 13*	Verlierer Spiel 14*						
<input type="checkbox"/> 3	15.01.2012 15:00	3	14	H	Sieger Spiel 11*	Sieger Spiel 12*						
<input type="checkbox"/> 4	15.01.2012 15:00	3	13	H	Sieger Spiel 9*	Sieger Spiel 10*						
<input type="checkbox"/> 5	09.01.2012 16:00	2	12	H	Eintracht Duisburg V	DSC Kaiserberg	0	: 0	offen	:		<a href="#">erfassen</a>  (pdf)
<input type="checkbox"/> 6	09.01.2012 16:00	2	11	H	SG Osterfeld IV	DJK VfR Saarn II	0	: 0	offen	:		<a href="#">erfassen</a>  (pdf)
<input type="checkbox"/> 7	09.01.2012 16:00	2	10	H	Sieger Spiel 1*	SV Schermbeck II						
<input type="checkbox"/> 8	09.01.2012 16:00	2	9	H	PSV Oberhausen III	TTSC Mülheim 71 II	0	: 0	offen	:		<a href="#">erfassen</a>  (pdf)
<input type="checkbox"/> 9	09.01.2012 15:00	1	1	H	Spvgg. Sterkrade-Nord II	Styrumer TV	0	: 0	offen	:		<a href="#">erfassen</a>  (pdf)
<input type="checkbox"/> 10	09.01.2012 15:00	1	2		Eintracht Duisburg V	spielfrei*						
<input type="checkbox"/> 11	09.01.2012 15:00	1	3		DJK VfR Saarn II	spielfrei*						
<input type="checkbox"/> 12	09.01.2012 15:00	1	4		DSC Kaiserberg	spielfrei*						
<input type="checkbox"/> 13	09.01.2012 15:00	1	5		SG Osterfeld IV	spielfrei*						
<input type="checkbox"/> 14	09.01.2012 15:00	1	6		SV Schermbeck II	spielfrei*						
<input type="checkbox"/> 15	09.01.2012 15:00	1	7		TTSC Mülheim 71 II	spielfrei*						
<input type="checkbox"/> 16	09.01.2012 15:00	1	8		PSV Oberhausen III	spielfrei*						

Ausgewählte Begegnungen - 

Ausführen

Platzhaltermannschaft einfügen

- neue Begegnung einfügen
- neu nummerieren, beginnend mit 1

Mit "\*" gekennzeichnete Mannschaften sind Platzhaltermannschaften.

Zurück

Speichern



Denken Sie daran, die Platzhalter (\*) zu gegebener Zeit durch die siegreichen Mannschaften zu ersetzen. Speichern nicht vergessen!

Damit ist die Spielplanerstellung einstweilen abgeschlossen. Bitte vergessen Sie nicht, das Veröffentlichungsdatum einzustellen (siehe S. 28).



Für jede Runde ab dem Viertelfinale wird auf jeden Fall eine vollständige Anzahl von Spielen erwartet, damit die Überschrift im öffentlichen Bereich zutrifft. Beispiel: 3 Spiele im Viertelfinale + 1 Freilos (insgesamt 4 Spiele) oder 1 Spiel im Halbfinale + 1 Freilos (insgesamt 2 Spiele). Etwas Besonderes ist ein einzelnes Spiel vor dem Finale: Dieses erhält die Überschrift „Spiel um Platz 3“ und kann hierfür benutzt werden (siehe oben: Spiel Nr. 15).

#### 9.8.4 Spielplan veröffentlichen

Hier haben wir ein Problem, das **click-TT** nicht lösen kann. Der Spielplan ist erst dann komplett, wenn ihn kaum noch jemand benötigt, nämlich kurz vor dem Endspiel. In allen anderen Fällen wird man einen unvollständigen Spielplan veröffentlichen. Sie müssen also die Vereine – am besten jeweils nach Abschluss einer Runde und der Erstellung der nächsten – dazu anhalten, sich über weitere Termine zu informieren.



Nur im Pokalspielbetrieb haben Vereine die Möglichkeit, das Spieldatum über die Schnellerfassung zu ändern, ohne ein Ergebnis einzutragen. Das ist sicher hilfreich bei Spielansetzungen, die lediglich ein letztmögliches Spieldatum enthalten und ansonsten einer Vereinbarung der betroffenen Vereine bedürfen.

#### 9.8.5 Ergebniseingabe

Ein weiteres Problem beim Pokal ist die Eingabe des Spielberichts. Unseren Regeln entsprechend müsste die Auslosung, welche Mannschaft A und welche X ist, vor Ort (also deutlich nach der Veröffentlichung in **click-TT**) stattfinden, wodurch es zu einem Tausch kommen kann. Ein ähnliches Problem tritt auf, wenn eine Mannschaft an einem Spieltag gleich zwei Spiele austrägt. Das zweite Spiel steht ganz sicher noch nicht in **click-TT**, da man sich hierfür erst qualifizieren muss.

Um die vorgenannten Probleme in den Griff zu bekommen, empfehlen wir folgendes Vorgehen:

- Wenn ein Spiel feststeht, obliegt die Eintragung des Spielberichts der zuerst genannten Mannschaft.
- In einer Vierergruppe werden Sie das Spiel der beiden Sieger wie folgt benennen: „Sieger Spiel 1 – Sieger Spiel 2“. Dadurch ist klar, dass der „Sieger Spiel 1“ für die Eingabe des zweiten Spielberichts zuständig ist.
- Der Verein kann diesen Spielbericht erst eintragen, wenn der Spielleiter informiert wurde, welche Mannschaften daran beteiligt waren – was zu einer kaum vermeidbaren Verzögerung führen wird.



Der vorgenannte Tausch der beiden Teams nach Auslosung von A und X wird in **click-TT** durch die (interne) Drehung des Spielberichts ermöglicht.

- Nach Eintragung aller Spielberichte einer Runde können Sie die nächste Runde eintragen. Die Vereine informieren Sie darüber, dass das PDF „Pokalspielplan“ in einer neuen Version bereitgehalten wird.

#### 9.8.6 Kontrolle

Der Pokal in **click-TT** hat – mangels Mannschaftsmeldung – keinen Personenbezug zum Punktspielbetrieb. Jeder der teilnehmenden Spieler ist vom Ergebniserfasser über die alphabetisch geordnete Liste aller Spielberechtigten in den Spielbericht einzufügen. Daraus folgt, dass keinerlei Kontrolle bezüglich der Einsatzberechtigung der Spieler möglich ist. Immerhin muss niemand mehr prüfen, ob die Reihenfolge im Modifizierten Swaythling-Cup-System stimmt. Sie ist jetzt frei wählbar.

### 9.8.7 Sieger für nächste Ebene melden

Sie können den Sieger eines Wettbewerbs für die nächsthöhere Ebene melden. Das geht so:

 Spielbetrieb Meldung

Wählen Sie den Pokalwettbewerb aus, danach den Sieger (steht nach Abschluss der Spiele üblicherweise ganz oben, ggf. weitere Mannschaften) markieren.

Suchen Sie nun die passende Option im Auswahlfeld

In Gruppe ... weitermelden

Durch die vereinbarte Namensgebung ist das kein Problem (hier: „Bezirkspokal Kreislige“).

Button **Verschieben** (was nicht ganz zutrifft, es ist eher ein Kopiervorgang), fertig. Ihrem Spielleiter auf Bezirksebene steht die Mannschaft nun zur Verfügung.

Bearbeitungsliste Pokal: Kreis Pokal Rhein-Ruhr Saison 2011/12 - Pokal Herren-Kreislige

Filter: alle Mannschaften der Liga 'Pokal Herren-Kreislige' (9)

<input type="checkbox"/>	Mannschaft	Region	aktuelle Liga
<input checked="" type="checkbox"/>	DJK VfR Saarn II	Rhein-Ruhr	Pokal Kreislige
<input type="checkbox"/>	DSC Kaiserberg	Rhein-Ruhr	Pokal Kreislige
<input type="checkbox"/>	Eintracht Duisburg V	Rhein-Ruhr	Pokal Kreislige
<input type="checkbox"/>	PSV Oberhausen III	Rhein-Ruhr	Pokal Kreislige
<input type="checkbox"/>	SG Osterfeld IV	Rhein-Ruhr	Pokal Kreislige
<input type="checkbox"/>	SV Schembeck II	Rhein-Ruhr	Pokal Kreislige
<input type="checkbox"/>	Spvgg. Sterkrade-Nord II	Rhein-Ruhr	Pokal Kreislige
<input type="checkbox"/>	Styrumer TV	Rhein-Ruhr	Pokal Kreislige
<input type="checkbox"/>	TTSC Mülheim 71 II	Rhein-Ruhr	Pokal Kreislige

Ausgewählte Mannschaften verschieben: In Staffel 'Bezirkspokal Kreislige' weitermelden **Verschieben**

### 9.8.8 Zurückziehung von Pokalmannschaften

Wenn man die Mannschaftsnummerierung (siehe S. 56) durch einigermaßen gleiche Meldezeiten im Griff hat, tut sich ein neues Problemfeld auf: Wie geht man mit zurückgezogenen Mannschaften um? Wenn dies nach der Veröffentlichung des Spielplanes geschieht, ist die Sache einfach: Das entsprechende Spiel wird als „nicht angetreten“ gewertet.

Vor der Veröffentlichung des Spielplanes gehen Sie wie folgt vor: Lassen Sie die Mannschaft bei der Erstellung des Spielplanes einfach unberücksichtigt (auch kein Freilos!), löschen Sie sie keinesfalls aus der Vereinsmeldung. Dadurch erhalten Sie die durchgehende Nummerierung von der Verbands- zur Kreisebene, wo die Wettbewerbe ja womöglich schon begonnen haben.

### 9.8.9 Organisation anderer Wettbewerbe

Grundsätzlich steht die Pokalsaison auch anderen Wettbewerben mit K.-o.-System offen. Denkbar sind Pokalwettbewerbe auf Kreisebene mit besonderen Regularien, z. B.

- altersklassen- oder spielklassenübergreifend (auch über den Kreis hinaus)
- mit anderen Spielsystemen
- mit Einschränkungen bezüglich der Vereinsmeldung (nur Mannschaften auf Kreisebene; ggf. unter Beibehaltung der Nummerierung, siehe S. 56)
- natürlich auch mit Vorgaben – was **click-TT** eh nicht bemerken würde

Man muss sich aber darüber im Klaren sein, dass es keine besondere Mannschaftsmeldung gibt und die Spielberichte deshalb ein wenig Mühe bereiten können. Ob sich gerade Ihr Wettbewerb realisieren lässt, ist natürlich sehr abhängig von den Regularien vor Ort. Lassen Sie uns wissen, was Sie organisieren wollen. Wir tüfteln aus, ob und wie das funktioniert.

## 10. Mannschaftsmeisterschaften Schüler/innen A und B

Die Spiele zur Ermittlung des Westdeutschen Mannschaftsmeisters der Schüler/innen A und B waren bisher im Pokalbereich von **click-TT** platziert. Dort gehören sie – trotz Austragung im K.-o.-System – nicht hin. Außerdem benötigten wir auch neue Altersklassen mit einer entsprechenden Vereinsmeldung.

Im Zuge der neuen WO kann nun jeder Verein seine Schüler/innen A/B-Mannschaft in Bestbesetzung melden, was eine separate Meldung überflüssig macht.

Wir haben – auf Bezirks- und Kreisebene – pro Altersklasse (je nach Wunsch) jeweils eine Gruppe für diesen Wettbewerb eingerichtet. Sie erscheinen im normalen Ligenplan, wo sie gut aufgehoben sind.

Das System ist mit Blick auf die Qualifikation zum Bezirk und danach zum WTTV fein aufeinander abgestimmt:

- Meldung der Vereine außerhalb von **click-TT** (keine Meldeligen!).
- Runde/Art = Pokal (vor Beginn der Spiele evtl. Rückrunde)
- Sortierung der Gruppe = 01 (falls notwendig)
- Spielsysteme: Bundessystem (Schüler/innen A)  
Modifiziertes Swaythling-Cup-System (Schüler/innen B)

<b>Jungen</b>	<b>Schüler B</b>
Kreisliga	WDM Kreis Qualifikation
1. Kreisklasse 1	Kreisliga 1
1. Kreisklasse 2	Kreisliga 2
<b>Schüler A</b>	<b>Schülerinnen B</b>
WDM Kreis Qualifikation	WDM Kreis Qualifikation
Kreisliga 1	Schüler C
Kreisliga 2	Kreisliga
<b>Schülerinnen A</b>	
WDM Kreis Qualifikation	



Bitte verändern Sie diese Einstellungen niemals!

Die Gruppen werden aus dem Punktspielbetrieb befüllt:

- ☞ Spielbetrieb Meldung
- ☞ Ligen- und Gruppeneinteilung

**Ligen- und Staffeleinteilung**  
**Einteilung bearbeiten**  
 Meisterschaft:   
 Liga:   
 Typ:

Der Rest ist noch einfacher. Orientieren Sie sich an den Filtereinstellungen im Bild unten. Danach nur noch **verschieben**, fertig

**Bearbeitungsliste Pokal: Kreis Münster/Warendorf 2017/18 - MM-Schüler A**  
 Filter:   
    

<input type="checkbox"/>	Mannschaft	Region	aktuelle Liga	Status
<input checked="" type="checkbox"/>	SC Sprakel, Schüler A	Münster/Warendorf	Kreisliga Jugend	bearbeitet
<input type="checkbox"/>	SC Sprakel, Schüler B	Münster/Warendorf	Kreisliga Jugend	bearbeitet
<input type="checkbox"/>	SC Sprakel, Schüler C	Münster/Warendorf	Kreisliga Jugend	bearbeitet

 Aktion:   
 Ausgewählte Mannschaften verschieben:    
**Einteilung Pokal**

Die Erstellung des Spielplanes, seine Struktur und die Meldung des Siegers an den Bezirk (bzw. vom Bezirk an den Verband) folgen denselben Regeln wie im Pokalbereich (siehe ab S. 55)

Meldungen neuer Mannschaften sind zulässig – nur eben nicht im Rahmen der Vereinsmeldung. Falls eine

Altersklasse auf Kreisebene nicht ausgetragen wird (vermutlich Schülerinnen A und/oder B), ist eine Nachmeldung auch auf Bezirksebene möglich.



**Problem:** Eine Mannschaft wird separat gemeldet. Man kann die Mannschaftsmeldung aber nicht mit Namen füllen und abschließend speichern, weil die betreffenden Spieler alle (oder zum Teil) schon Stammspieler in anderen Nachwuchsmannschaften sind.

**Lösung:** Tragen Sie alle Spieler mit einem NES – soweit erforderlich – ein. Man kann danach auf der Kontrollseite vielleicht mangels Sollstärke keinen Genehmigungshaken setzen, aber das erledigt der Verbandsadministrator auf Anforderung.

## 11. Turniere

Im Modul *Turniere* (Spielbetrieb Organisation – Turniere) geht es um die Beantragung und Genehmigung von Turnieren – und natürlich um die JOOLA-Rangliste. Diese wird seit dem 2.11.2010 auf der Plattform **myTischtennis** veröffentlicht und auf der Grundlage der Ergebnisse aus dem Mannschafts- und Einzel-spielbetrieb regelmäßig aktualisiert.

Zweifellos ist ein zehnsseitiger Turnierantrag für ein halbes Dutzend Schüler C bei einem Ranglistenturnier „völlig daneben“. Viele Einträge sind leider verpflichtend, gleichwohl überflüssig (Erste Hilfe, Quartiere usw.). Diese Textfelder dürfen Sie getrost mit einem Bindestrich füllen. Auf diese Weise bleiben nur noch die wirklich maßgeblichen Einträge, was den Aufwand begrenzt.



Turniere des Vorjahres kann man kopieren, in der Saison 2017/18 freilich mit kleinen Unebenheiten, weil die Spielklassen des Vorjahres (A-Schüler) nicht immer mit den neuen (Schüler A) identisch sind.

### 11.1 Turnier anlegen

Alle Turniere haben einen Saisonbezug. Sie finden in der Kopfzeile nach Wahl von

- Spielbetrieb Organisation
- Turniere

die aktuelle Saison – was in aller Regel schon korrekt ist. Um die Filter kümmern wir uns einstweilen nicht. Hier kann man halt Turniere suchen, bearbeiten, genehmigen usw.

Um ein Turnier neu einzuarbeiten, muss es per Antrag eingerichtet werden.

- Turnierart: Wählen Sie immer die Option „weiterführendes Turnier“.
- Der Saisonbezug ist in der Regel richtig voreingestellt. Interessant ist die Möglichkeit, durch Verschieben in die Folgesaison Ranglistenturniere mit korrektem Stichtagsbezug zu versehen.
- Veranstalter eines weiterführenden Turniers ist immer der WTTV bzw. seine Untergliederung. Der mit der Durchführung beauftragte Verein ist hier nicht einzutragen, sondern der Bezirk und Kreis, der in **click-TT** ebenfalls eine Vereinsnummer hat. Für eine besondere Konstellation beachten Sie bitte die Hinweise im Abschnitt 10.4.1 auf Seite 67.

Bezirke haben die Nummern 10xx00, der zweistellige Platzhalter entspricht der Regionsnummer (Arnsberg=11; Düsseldorf=14; Mittelrhein=15; Münster=17; Ostwestfalen-Lippe=18). Kreise erkennt man an den jeweiligen Vereinsnummern, nur mit Nullen an den letzten beiden Stellen (Kreis Lippe=184000).



Der WTTV hat die „Vereinsnummer“ 100000.

Mit dem Button **Anlegen** erreichen Sie die erste Seite des Turnierantrages. Wir befassen uns hier nur mit der Seite 3, um den sportlichen Rahmen abzustecken. Eine Anleitung für die übrigen Seiten des Antrages findet sich „Handbuch für Vereine“, wobei derlei Hilfe wohl kaum benötigt wird.



Fassen Sie Konkurrenzen nur dann in einem Turnier zusammen, wenn diese zeitgleich, zumindest am selben Wochenende, stattfinden. Ranglisten über Monate hinweg werden zwangsläufig von Punktspielen oder anderen Turnieren unterbrochen und stören die TTR-Berechnung gewaltig.

Hier die (ausgefüllte) Eingabemaske auf der Seite 3 unseres Turnierantrages:

Bezirk Düsseldorf

Bezirksmeisterschaften Düsseldorf Erwachsene

1. Allgemein

2. Spielbetrieb

3. Konkurrenzen

4. Materialien

5. Personen/Mitarbeiter

6. Meldungen

7. Rechtliches und Sonstiges

8. Dokumente

9. Kontrolle

10. Druckbare Fassung

Abbrechen

Zwischenspeichern

<< Zurück

Weiter >>

Konkurrenzen

Sortierung

01

Altersklasse/Wettbewerb\*

Herren

Einzel

Leistungsklasse nach Q-TTR\*

0

- 3000

Leistungsklasse ohne Q-TTR\*

-

Startzeit\*

18.10.2015

- 10:00

Uhr

Endzeit

-

Uhr

Meldeschluss Datum\*

18.09.2015

- 23:59

Uhr

Meldeschluss Online\*

18.09.2015

- 23:59

Uhr

Meldeschluss Text\*

TTR-relevant\*

☒ ja

offen für\*

• Düsseldorf

bitte wählen...

+

Austragungssys. Vorrunde

-

Gruppenspiele

Austragungssys. Endrunde\*

-

KO-Runde

max. Teilnehmerzahl\*

48

Startgeld\*

10,00

€

\*) Mindestens eines der Felder muss ausgefüllt werden.

Löschen

kopieren

Bitte beachten Sie folgendes:

- Das Turnier muss einen eindeutigen Namen erhalten. Bei Bezirks- und Kreismeisterschaften reichen die Turnierbezeichnung und die zuständige Region (siehe oben). Bei Ranglistenspielen reicht das nicht, weil Turnierstufe und Altersklasse fehlen. Der Name soll dann folgendem Muster genügen:

Turnier Turnierstufe Region Altersklasse

Beispiel: **Ranglistenturnier Zwischenrunde Kreis Lippe Schüler B**

Eine Jahreszahl ist absolut überflüssig. Wir haben ja den Saisonbezug und die Terminangaben.

- Für *Startzeiten* und *Meldeschluss* bietet **click-TT** eine Hilfe per Kalender an.
- Die Auswahl an *Altersklassen* –auch Kombinationen davon – ist voreingestellt und sollte komplett sein.
- Die *Sortierung* müssen Sie eventuell zweistellig ausrichten (siehe oben), weil große Veranstaltungen sicher aus mehr als 9 Wettbewerben bestehen. Für Ranglistenspiele reichen 1, 2, 3 usw.
- Leistungsklasse nach Q-TTR* versteht sich von selbst. Tragen Sie 0 und den Höchstwert ein.
- Leistungsklassen ohne Q-TTR* gehören der Vergangenheit an. Sie können aber an dieser Stelle Unterschiede bei ansonsten gleichen Altersklassen machen, indem Sie A, B usw. eintragen.
- Selbstverständlich sind alle Einzelwettbewerbe *TTR-relevant*. Doppelergebnisse fließen dagegen nicht in die JOOLA-Rangliste ein.
- Offen für* bietet alle Regionen im WTTV an. Wählen und per **+** hinzufügen.
- Die Auswahlfelder „*Austragungssys. Vorrunde*“ und „*Austragungssys. Endrunde*“ halten allerlei nützliche Vorgaben bereit. Sie können sie durch Mausklick in das jeweils darunterliegende Textfeld übertragen.

Mit **löschen** entfernt man eine Turnierklasse, mit **Weitere Konkurrenzen hinzufügen** legen Sie eine neue an – was mit **kopieren** deutlich schneller geht.



## 11.2 Turnier genehmigen

Unser Turnier hat jetzt – nach der abschließenden Speicherung mit Genehmigungswunsch – den Status „wartend auf Genehmigung („)“. Informieren Sie hierüber den Verbandsadministrator, der den Antrag kurz prüfen wird (z. B. OSR bei Bezirks- und Kreismeisterschaften), danach genehmigt und veröffentlicht.

## 11.3 Turnierfassung

Wir beginnen nun damit, das Turnier mit Teilnehmern und Ergebnissen zu füllen.

Die Bearbeitung beginnt wieder auf der Turnierstartseite (siehe S. 62). Klicken Sie mit der Maus auf das gewünschte Turnier.

Zunächst geht es um die Erfassung der Teilnehmer, soweit diese nicht im Zuge der Onlinemeldung bereits in der Liste stehen.

### 11.3.1 Teilnehmerliste

Ein Mausklick auf „erfassen“ führt zur Eingabemaske für die Teilnehmeranmeldung.

Wir empfehlen zwei Vorgehensweisen:

1. Tragen Sie beim Nachnamen ein geeignetes Namensfragment ein (mit nachfolgendem „\*“). Das Filterergebnis berücksichtigt Altersklasse, Geschlecht und Region, aber nicht den TTR-Wert. So sollte selbst „Schm\*“ auf Kreisebene nicht mehr als die maximal möglichen 50 Treffer bringen.
2. Spielersuche nach Verein: Wenn die Vereinsnummer bekannt ist oder ein Namensfragment (z. B. „berg“), besteht das Filterergebnis nur aus Personen der Vereine Langenberg, Bensberg usw.

Mit dem vor dem Namen fügen Sie den Spieler in die Turnierliste ein.

Das Suchfeld „Spieler aus anderen Konkurrenzen“ hilft bei der Teilnehmererfassung. Viele Schüler B nehmen auch an der Schüler-A-Konkurrenz teil. Wenn Sie nun die Teilnehmerlisten in dieser Reihenfolge bearbeiten, geht es deutlich schneller.

Auch die Doppelkonkurrenzen lassen sich aus dieser Quelle bequem füllen. „bestehendes Filterergebnis beibehalten“ ist besonders bei Mixed-Konkurrenzen hilfreich.



Interessant wird es bei „nur startberechtigte Spieler“. Wenn Sie den Haken entfernen, können Sie z. B. die einzige Teilnehmerin der Mädchenklasse den Jungen zuordnen.

**Speichern** auf keinen Fall vergessen! Sonst geht die Teilnehmerliste verloren.

Spielklasse	Bemerkung	Termin	Meldung
Herrn Einzel	0 bis 3000	19.10.2014 10:00	0 <a href="#">erfassen</a>

Name, Vorname	Geburtsjahr	Spielberechtigungs-Nr.	Mitglied bei
+ Wiegand, David	1998	147035269	TTF Neukirchen (147035)
+ Wiegand, Frank	1968	145044119	TTC Schonnebeck (145044)
+ Wiegand, Jörn	1987	145005060	DJK V/B Frohnhausen (145005)
+ Wiegand, Nils	2003	142032210	DJK Novesia Neuss (142032)
+ Wiegand, Rick	1993	144033177	BTB Beyenburg (144033)
+ Wiegel, Michael	1967	145030250	TV Kettwig vor der Brücke (145030)



So sieht nun unsere vollständige Teilnehmerliste aus:

Spielerliste							
5 gefunden   Seite 1 / 1							
<input type="checkbox"/>	Name, Vorname	Geburtsjahr	Spielberechtigungs-Nr.	Mitglied bei	Onlinemeldung	WRL	Q-TTR
<input type="checkbox"/>	Almesberger, Werner	1952	148001018	Spvgg. Sterkrade-Nord (148001)	nein		
<input type="checkbox"/>	Keil, Michael	1959	142004044	TTC BW Grevenbroich (142004)	nein		1633
<input type="checkbox"/>	Schandinat, Günter	1950	145006013	DJK Eintracht Borbeck (145006)	nein		1408
<input type="checkbox"/>	Schareina, Bernd	1958	143012049	TTC Wegberg 1957 e.V. (143012)	nein		1329
<input type="checkbox"/>	Seng, Hans-Josef	1957	143033009	TTV Einigkeit Süchteln-Vorst (143033)	nein		1348

**Aktionen**  
Aktion

Die maßgeblichen Q-TTR-Werte werden hier natürlich erst nach deren Veröffentlichung angezeigt.



Beim Textfeld WRL (Weltrangliste) verbietet sich definitiv jeglicher Eintrag.



Mit dem Feld *Aktion* und dem Button **Ausführen** können Sie markierte Spieler löschen.

### 11.3.2 Ergebnisliste

Über die Links „schnellerfassen“ und „erfassen“ (siehe S. 64) haben Sie zwei Möglichkeiten, Ergebnisse einzutragen. Um es klarzustellen: „schnellerfassen“ (nur Angabe von Sätzen, ohne Bälle) geht gar nicht!

Die Angabe der Uhrzeit spielt keine Rolle. Im Gegenteil: Für alle Einzel einer Turnierklasse ist dieselbe Uhrzeit anzugeben. Gottlob hilft uns **click-TT** dadurch, dass immer Datum und Uhrzeit aus dem Turnierantrag (siehe S. 63) erscheinen. Ändern Sie hieran bitte nichts.

Die Reihenfolge der Spiele im konkreten Turnierverlauf und später in **click-TT** muss nicht übereinstimmen. Sie haben allerdings die Möglichkeit, den Ablauf der Konkurrenz nachzubilden (siehe S. 66).

#### • Ergebnisse erfassen

**click-TT** bietet eine leere Zeile zur Ergebniseingabe an. Wie Sie sehen, sind Spieltag und Uhrzeit schon vorgegeben. Ändern Sie bitte hieran nichts.

Spiele													
Auswahl	Nr.	Spieltag	Uhrzeit	Spieler A	Spieler B	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	6. Satz	7. Satz	Sätze Spiele
0		21.10.2012	10:00			0:0	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0 0:0

Sie klicken nun in das Feld *Spieler A* und tragen den Spielernamen ein, aber nicht vollständig. Je nach Teilnehmerliste reichen einige Buchstaben, manchmal sogar ein einziger. Es öffnet sich automatisch ein Auswahlfeld, welchem Sie per Mausklick oder per TAB-Taste (nach Wahl mit den Pfeiltasten) den Namen entnehmen können.

Spiele			
Auswahl	Nr.	Spieltag	Uhrzeit
0		21.10.2012	10:00
Spieler A			
s			
Schandinat, Günter			
Schareina, Bernd			
Seng, Hans-Josef			

In unserem Beispiel bringen „K“ und „A“ (gern auch „k“ und „a“) jeweils nur einen Namen, „S“ bringt drei Vorschläge, „Se“ wiederum nur einen. Sie werden sich schnell zurechtfinden.

So verfahren Sie mit allen Namensfeldern. Zu beachten ist, dass diese Felder normale Textfelder sind. Sie könnten sie – theoretisch – mit beliebigen Zeichen füllen. In diesem Fall geht der Bezug zur gewünschten Person verloren. Machen Sie also von dem Namensangebot unbedingt Gebrauch.

Die Eingabe der Bälle erfolgt in der von Spielberichten bekannten Weise. Sätze und Sieger werden durch **einfügen** automatisch ermittelt.

Ein erfasstes Spiel (mit durchaus bemerkenswertem Ergebnis) sieht dann so aus:

Spiele													
Auswahl	Nr.	Spieltag	Uhrzeit	Spieler A	Spieler B	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	6. Satz	7. Satz	Sätze Spiele
<input type="checkbox"/>	0	21.10.2012	10:00			0:0	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0 0:0
<input type="checkbox"/>	1	21.10.2012	10:00	Almesberger, Werner	Keil, Michael	11:5	11:6	11:7	0:0	0:0	0:0	0:0	3:0 1:0

### • Ergebnisse strukturieren

Wie bereits erwähnt, hat die Reihenfolge der Spieleingabe keinen Einfluss auf die Berechnung der TTR-Werte. Dennoch möchte man ja schon wissen, welchen Verlauf die Konkurrenz genommen hat, wer gegen wen Gruppenspiele bestritten – und nicht zuletzt – wer das Endspiel gewonnen hat.

Sie können sog. Gruppen zu bilden. Es handelt sich um beliebige Begriffe, unter denen beliebige Spiele platziert werden können. Wir nehmen natürlich Viertelfinale, Halbfinale usw. Leider sortiert **click-TT** diese Gruppen nach dem Alphabet, so dass z. B. das Endspiel immer vor dem Halbfinale aufgeführt wird. Man kann das nur umgehen, indem man den sog. Gruppen Zahlen voranstellt. Hier ein Vorschlag für eine vernünftige Reihenfolge (siehe rechts):

**Bildung einer neuen Gruppe**

Gewählte Spiele zu einer Gruppe mit dem Namen

Welche Zahlen Sie voranstellen, welche überflüssig sind, egal ...

01\_Gruppe 1  
02\_Gruppe 2  
...  
29\_Gruppe 29  
3\_Hauptrunde 1  
4\_Hauptrunde 2  
5\_Hauptrunde 3  
6\_Viertelfinale  
7\_Halbfinale  
8\_Spiel um den 3. Platz  
9\_Endspiel

### 11.3.3 Endplatzierungen

Ranglistenturnier Endrunde Bezirk Mittelrhein  
C-Schülerinnen Einzel

**Endplatzierungen erfassen**

Spieler	Endplatzierung
Allali, Fettin	4
Bekisch, Leah	5
Degeldre, Angela	7
Düchting, Luisa	1
El Makaoui, Yousra	10
El Quardani, Anissa	8
Kaufmann, Amelie	2
Koca, Ezo	9
Lützenkirchen, Svenja	6
Radermacher, Lea	3
Schneider, Lara-Michelle	11

Wir betreiben hier Öffentlichkeitsarbeit.

Eine Liste von Satzergebnissen gibt den

Gruppensieger nur selten auf Anhieb preis. Sie dürfen also an dieser Stelle die Platzierungen eintragen, welche dann im öffentlichen Bereich in der Teilnehmerliste erscheinen.

Das ist recht problemlos bei K.-o.-Feldern oder einer einzigen Spielgruppe, wie im Beispiel links. Etwas schwieriger wird es, wenn Spieler sich in mehreren Gruppen getroffen haben, etwa bei einer Ranglisten-vorrunde. In diesem Fall gibt es eben mehrere Gruppensieger, -zweite usw., so dass auch die Ziffern mehrfach erscheinen. Man hat dann zwar nicht den Überblick über die Zusammensetzung der jeweiligen Gruppen, aber immerhin die Information über die Qualifikation zur nächsten Runde. MKTT macht das übrigens automatisch.

### 11.4 Turnier abschließen

Erst nach Turnierabschluss erreichen die eingetragenen Ergebnisse die JOOLA-Rangliste. Man muss also nicht befürchten, dass Teilergebnisse die TTR-Werte verfälschen.



Wenn eine Konkurrenz nicht ausgetragen wurde bzw. keine Ergebnisse vorhanden sind (z. B. in einer Doppelkonkurrenz), steht bei jeder Teilnehmerliste die Markierung „Konkurrenz wurde nicht ausgetragen“ zur Verfügung. In diesem Fall erscheint im öffentlichen Bereich kein Ergebnislink – wofür interessierte Tischtennisfans sicher dankbar sind.

Bleiben noch die Spieler, die zwar in der Teilnehmerliste stehen, aber gar nicht mitgewirkt haben – warum auch immer. Diese sollte man löschen, denn die Suche im öffentlichen Bereich nach gar nicht vorhandenen Ergebnissen ist ja schon ärgerlich.

Sie finden in jeder Teilnehmerliste den Button

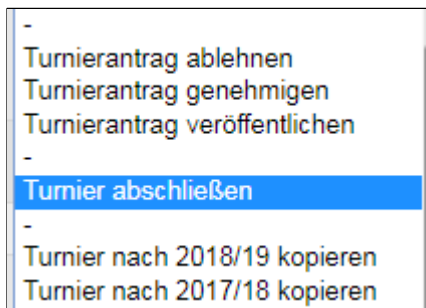
Alle Teilnehmer ohne Ergebnis löschen

**click-TT** erledigt das einwandfrei. Es ist nur ein wenig mühsam, alle Konkurrenzen durchzuklicken. Einen Button, der das für das gesamte Turnier erledigt, haben wir uns verkniffen. Schließlich wäre es auf diese Weise möglich, die komplette Teilnehmerliste vor dem Turnierstart zu löschen – trotz der eingeschobenen Sicherheitsabfrage.

Im nachfolgenden Schritt ist das Turnier abzuschließen.

Ausführen, fertig ...

Hier endet die Möglichkeit, Turnierergebnisse einzutragen oder ggf. zu korrigieren. Alles Weitere ist nur noch verbandsseitig verfügbar.



#### 11.4.1 Weiterführende Turniere und Vereinsausrichter

Ranglistenspiele und Kreismeisterschaften werden häufig Vereinen zur Ausrichtung übertragen. Gelegentlich erfolgt die Beantragung dieser Turniere deshalb auf der Vereinsseite, was man ja nicht wirklich beanstanden kann, denn nur so ist es möglich, die Ergebnisse auch vereinsseitig einzutragen. Allerdings können Vereine nur „offene Turniere“ beantragen, was in diesen Fällen nicht der Wahrheit entspricht.

Es ist auch möglich, das Turnier nach Beantragung durch den Kreis zeitweilig auf den ausrichtenden Verein zu übertragen. Dies kann nur verbandsseitig erfolgen. Diese Vorgehensweise ist absolut problemlos. Der Ordnung halber ist es allerdings notwendig, dass das Turnier nach dem Abschluss wieder mit dem korrekten Veranstalter (Bezirk oder Kreis) versehen und die Turnierart auf „weiterführendes Turnier“ geändert wird. Wir erledigen das üblicherweise ohne Aufforderung bzw. Rückfrage, sind aber doch dankbar, wenn wir auf ein diesbezügliches Versäumnis aufmerksam gemacht werden.

#### 11.5 Meldung an Bezirk oder Verband

Der früher übliche Vorgang der Meldung zu Bezirksmeisterschaften per Mail und nachfolgender Erfassung in **click-TT** wird abgelöst durch ein Onlineverfahren. Die zuständigen Personen auf Kreisebene (Recht *Turniere* erforderlich) müssen ihre Teilnehmer inklusive möglicher Ersatzspieler selbst erfassen.



Die nachfolgenden Ausführungen gelten in gleicher Weise auch für die Meldung zu Westdeutschen Meisterschaften durch die Bezirke.



##### 11.5.1 Voraussetzungen

Voraussetzung für das Verfahren ist, dass die Bezirksmeisterschaften als „weiterführend“ ausgewiesen sind und die Meldung auf Seite 6 des Turnierantrages auf „Meldungsart Online = nein“ geschaltet ist. Das sollte alles selbstverständlich sein, denn für die Bezirksmeisterschaften ist ja keine freie Meldung zulässig. Die Einstellung *offen für* = „keine freie Meldung“ allerdings ist jetzt noch falsch. Wir benötigen hier eindeutig den Einzugsbereich des Bezirkes.

Es gibt bislang noch keine Möglichkeit, die Meldungen der Kreise im Rahmen der zugeteilten Quoten zu begrenzen. Der Bezirk muss also weiterhin die Anzahl der gemeldeten Spieler kontrollieren (siehe S. 69). Der Meldeschluss wird allerdings geprüft – separat für jede Konkurrenz im Feld „Meldeschluss Datum“ (nicht „Meldeschluss Online“).

### 11.5.2 Meldeverfahren

Sie erreichen das Meldefenster über

-  Spielbetrieb Organisation
-  Turnier-Teilnehmeranmeldung

In der Auswahl stehen nur Turniere mit den oben genannten Merkmalen, üblicherweise nur einige wenige. Dazu gehören allerdings auch Ranglistenturniere auf Bezirksebene, für die bestenfalls eine Meldung zur Vorrunde zulässig ist. Für die Runden danach muss man sich qualifizieren, eine kreisseitige Meldung – die an dieser Stelle möglich wäre – scheidet demnach definitiv aus.

32 gefunden   Seite 1 / 2					
Termin	Turnier	Ort (Region)	Konkurrenzen	Q-TTR	Anmeldung
17.08.2015 bis 18.08.2015	Bezirksmeisterschaften Düsseldorf Erwachsene Bezirk Düsseldorf	Rhein-Ruhr	Herren Einzel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Herren Doppel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Damen Einzel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Damen Doppel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Senioren 40 Einzel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Senioren 40 Doppel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Senioren 50 Einzel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Senioren 50 Doppel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Senioren 60 Einzel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Senioren 60 Doppel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Senioren 65 Einzel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Senioren 65 Doppel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Senioren 70 Einzel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Senioren 70 Doppel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Senioren 75 Einzel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Senioren 75 Doppel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Senioren 80 Einzel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Senioren 80 Doppel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Senioren 40 Einzel	-	<a href="#">Anmeldung</a>
			Senioren 40 Doppel	-	<a href="#">Anmeldung</a>

Zur Auswahl stehen an dieser Stelle nur Turniere, die veröffentlicht sind, ebenso wie deren zugeordnete Q-TTR-Werte – deshalb der wunderliche Austragungstermin der Bezirksmeisterschaften im Bild links.

Klicken Sie auf **Anmeldung** in der gewünschten Konkurrenz, auf Seite 64 finden Sie alle Informationen zum Verfahren der Teilnehmererfassung. Es gibt einige wenige Besonderheiten:

- Sie können – ungeachtet der bezirksweiten Ausschreibung – nur Teilnehmer Ihres Kreises einklicken. Das engt die Auswahl ein, macht sie dadurch sehr übersichtlich. Es ist ja oft so, dass Teilnehmer einer Turnierklasse aus demselben Verein kommen. Wenn Sie beim Verein also z. B. „Kleve“ eintragen, dann eignet sich das Suchergebnis ganz sicher hervorragend für eine Meldung zur Mädchenklasse.
- Die Einschränkung der Spielsuche auf den jeweiligen Kreis hat jedoch nicht nur Vorteile. Sie können z. B. kreisübergreifende Doppel nur dann zusammenstellen, wenn der Kollege des anderen Kreises den betreffenden Spieler schon eingetragen hat. Sie haben dann Zugriff über *Spieler aus anderen Konkurrenzen* (siehe S. 64). Fehlt der Spieler noch, überlassen Sie diese Aktion dem anderen Kreis. Zur Not bleibt immer noch ein Hinweis an den Bezirk, damit er die Zuordnung von dort aus erledigt.
- Sie können (müssen) nominierte Ersatzspieler gleich mitmelden. Zu diesem Zweck gibt es ein Markierungsfeld. (Es ist freilich nicht so, dass der Spieler in diesem Beispiel je eine Chance hätte, an Bezirksmeisterschaften teilzunehmen.)

Spielerliste					
1 gefunden   Seite 1 / 1					
Name, Vorname	Geburtsjahr	Spielberechtigungs-Nr.	Mitglied bei	Onlinemeldung	WRL
<input type="checkbox"/> Almesberger, Werner	1952	148001018	Spvgg. Sterkrade-Nord (148001)	nein	<input checked="" type="checkbox"/>

**Aktionen**  
 Aktion: - Ausführen

Abbrechen Speichern

### 11.5.3 Teilnehmersichtung

Der Bezirk hat nun die Aufgabe, die Teilnehmerlisten zu prüfen und eine Setzliste vorzubereiten. Die Einhaltung der zugewiesenen Quoten dürfte das kleinste Problem sein: Die Teilnehmerliste in **click-TT** lässt sich durch einen Mausklick auf die Überschrift „Spielberechtigungs-Nr.“ hervorragend nach Kreisen sortieren. Bloßes Abzählen ist zwar technisch überholt, aber wirksam.

Streng genommen, benötigt man in Zeiten von **MKTT** keinen Ausdruck der Teilnehmerliste mehr, aber so schnell lassen sich alte Gewohnheiten dann doch nicht abstellen. Ob **click-TT** hierfür je etwas anbieten wird, muss man abwarten. Gottlob gibt es die Datei *Turnierteilnehmer.xml*, die zum Download bereit steht (siehe ab S. 70). Sie kann mit Excel® eingelesen und eignet sich nach Löschung überflüssiger Zeilen und Spalten sehr gut für einen Überblick.

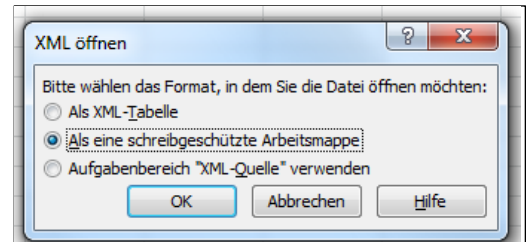


Der Import funktioniert nur mit der Option „Als eine schreibgeschützte Arbeitsmappe“.

Zu diesem Zeitpunkt ist es sicher wünschenswert, die kreisseitig gemeldeten Teilnehmer zu veröffentlichen: Umstellung aller Konkurrenzen von „Bezirk X“ auf „keine freie Meldung“, wodurch die eingetragenen Spieler sofort veröffentlicht werden. Hierfür ist allerdings ein besonderes Recht erforderlich, das im Bezirk nur die SR-Obmänner haben.



Die Einstellung „keine freie Meldung“ sperrt auch die Eingabemöglichkeit für die Kreise – unabhängig vom Datum des Meldeschlusses.

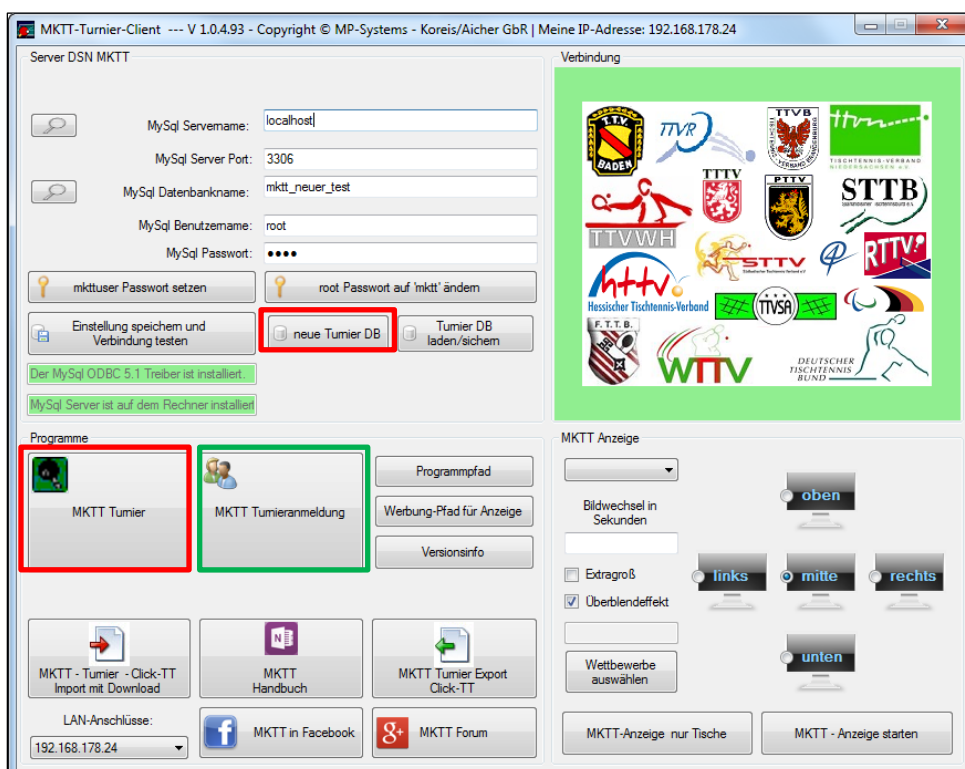




## 11.6 Turnierdurchführung mit MKTT

Die Software, die wir für die Durchführung von weiterführenden Turnieren (Bezirks- und Kreismeisterschaften, Ranglistenspiele) zur Verfügung stellen, heißt **MKTT** und harmonisiert selbstverständlich bestens mit **click-TT**.

Auch wenn der überfüllte Startbildschirm anderes andeutet: Sie benötigen für ein Turnier lediglich die Button **neue Turnier DB** und **MKTT Turnier**. Alles andere ist theoretisch verzichtbar, wenngleich der Bereich MKTT Anzeige reizvolle Optionen enthält, um Ergebnisse per WLAN an Hallenmonitore zu liefern. Zu **MKTT Turnieranmeldung** halten wir auf der Seite 70 Informationen bereit.



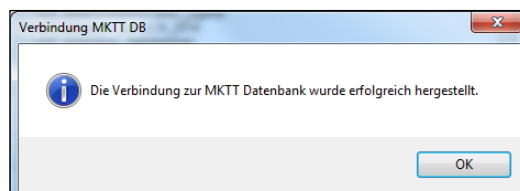
**Neue Turnier DB** verlangt einen Datenbanknamen. Halten Sie sich bitte an die verlangten Konventionen (keine Leerstellen, keine Umlaute oder Sonderzeichen). Vielleicht etwas wie **rl\_vr\_kreis\_rr\_j**

... was so viel bedeutet wie **Ranglistenturnier Vorrunde Kreis Rhein-Ruhr Jungen**.

Das Präfix „mkttt\_“ wird automatisch hinzugefügt.

Nun müssen Sie lediglich einige Sekunden warten. **MKTT** wechselt ohne weiteres Zutun mehrfach den Bildschirminhalt, bis dann die Erfolgsmeldung kommt:

Wenn Sie über das Symbol Lupe (links neben *Datenbankname*) nicht eine andere Datenbank bearbeiten wollen, betätigen Sie jetzt den Button **MKTT Turnier**.



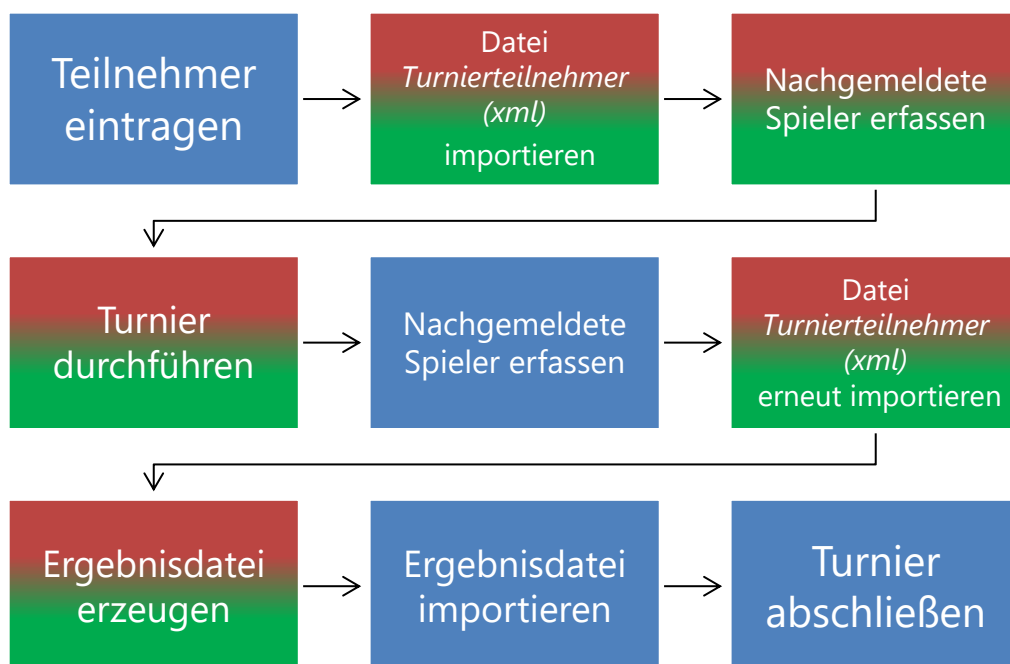
### MKTT-Turnieranmeldung

Im Rahmen der Turnieranmeldung (**MKTT Turnieranmeldung**; siehe oben) können Sie auf Anforderung eine SQL-Datei erhalten, in der alle Spieler Ihres Bezirkes oder Kreises mitsamt Vereinen und den aktuellen Q-TTR-Werten enthalten sind – natürlich verschlüsselt, um dem Datenschutz zu genügen. Einer bequemen Durchführung des Turniers steht dann nichts mehr im Wege.



Mit der SQL-Datei erhalten Sie eine detaillierte Anleitung.

Hier der Ablaufplan für die Zusammenarbeit von **click-TT** und **MKTT**:



Wenn Sie die vom Verband bereitgestellte SQL-Datei nutzen wollen, müssen Sie den Import dieser Daten unbedingt vor dem oben skizzierten Ablauf vornehmen.

Nur genehmigte Turniere sind nach Abschluss per Dateiupload zu bedienen.

## 12. Verschiedenes

### 12.1 Zugriff auf Vereine und Personen

In der Suchmaske unter dem Menüpunkt

- Vereine

kommen Sie bestens mit der Vereinsnummer zurecht. Ein Fragment aus dem Vereinsnamen tut es auch: Mit „haus“ bekommen Sie Oberhausen, Mülhausen und auch Kinderhaus, natürlich in Abhängigkeit von Ihrem Zugriffsbereich. Der Ort ist weniger ergiebig, gemeint ist hier der Wohnort, der beim Vereinskontakt hinterlegt ist.

Wenn dann einer oder mehrere Vereine gefunden sind, dürfen Sie sich über die Links

- Vereinsnummer
- Mitglieder

informieren. Es gibt – bis auf wenige Ausnahmen – einen Nur-Lese-Zugriff, was für die Informationsbeschaffung (z. B. Geburtsjahr) vollkommen ausreicht. Spielleiter haben

nur Zugriff auf ihre Gruppen.

Hier noch ein wichtiger Hinweis zur Spielberechtigung:



Wir sind der Meinung, dass es nicht zu den Pflichten eines Spielleiters gehört, Spielberechtigungen zu überprüfen. Zweifel an der Spielberechtigung sind in aller Regel unbegründet, so lange in der Mannschaftsmeldung nicht der deutliche Vermerk „nicht spielberechtigt“ erscheint.

### 12.2 Liga-Kurier

Den Ligakurier erreichen Sie unter der Internetadresse

<http://wttv.click-tt.de/kurier>

- 📧 Redaktion
- 📧 Empfänger / Meldungspakete

Bestimmen Sie als erstes, wer Informationen bekommen soll (Empfänger). Danach können Sie unter *Meldungspakete* festlegen, wann welche Informationen versandt werden. Es gibt reichhaltige Möglichkeiten, Inhalte, Termine und Formate festzulegen. Sie werden nach ein paar Versuchen sicher etwas Geeignetes für sich und/oder die örtliche Presse finden.

Sie haben zum Redaktionsbereich nur dann Zutritt, wenn Ihnen seitens des Verbandsadministrators dieses Recht zugewiesen wurde.



Vor Saisonbeginn müssen die neuen Tabellen ins Meldungspaket übernommen und die alten gelöscht werden.



## 12.3 Downloads

Auf das Angebot unter dem Menüpunkt

 Downloads

haben nur Administratoren Zugriff.

Sie haben ggf. die Möglichkeit, Ihren Downloadwunsch über Filter zu präzisieren. Probieren Sie es aus ...

Nach Bereitstellung eines temporären Links kann man die gewünschten Daten entweder direkt öffnen oder in einem beliebigen Verzeichnis speichern.

Alle Daten werden im CSV-Format geliefert, ein Format, bei dem die einzelnen Felder durch Semikola getrennt sind. Jede gängige Tabellenkalkulation wird damit fertig.

bitte wählen...

Begegnungen (Einsätze "sonstiger Spieler" - Filter Meisterschaft)  
 Begegnungen (Filter Meisterschaft und Status)  
 Begegnungen (verspäteter Spielbericht)  
 Begegnungen (verspätetes Mannschaftsergebnis)  
 Benutzerdaten (Adminbenutzer - Filter Region)  
 Benutzerdaten (Vereinszugangsberechtigte - Filter Region)  
 Einsatz-Prüfung (Einsätze in mehr als einer Mannschaft - Filter Saison)  
**Einsatz-Prüfung (Einsätze mit zeitlicher Überlappung - Filter Saison)**  
 Einsatz-Prüfung (JES-Einsätze in höheren Mannschaften - Filter Saison)  
 Einsatz-Prüfung (SES-Einsätze in höheren Mannschaften - Filter Saison)  
 Einsatz-Prüfung (Spieleinsätze in fremden Altersklassen - Filter Meisterschaft)  
 Einsatz-Prüfung (SPV-Spieler-Einsätze in höheren Mannschaften - Filter Saison)  
 Mannschaften (Meldestatus - Filter Meisterschaft)  
 Mannschaften (Meldestatus - Filter Region)  
 Mannschaften (Pokalmeldung - Filter Region)  
 Mannschaftskontakte (Filter Meisterschaft)  
 Mannschaftskontakte (Filter Region)  
 Mannschaftsmeldung (Meldung Rückrunde)  
 Mannschaftsmeldung (Meldung Vorrunde)



Der Filter „Meisterschaft“ berücksichtigt nur Klassen bis zur jeweils höchsten auf Bezirks- oder Kreisebene. Der Filter „Region“ ist klassenunabhängig.



Der Download „Prüfung – nicht Spielberechtigte“ orientiert sich an der offiziellen Umschreibung der Spielberechtigung nach einem Wechsel (1.1. oder 1.7.). Vor diesem Datum werden alle gewechselten Spieler als „nicht spielberechtigt“ ausgewiesen.

Bitte beachten Sie, dass einige Downloads im WTTV nicht aktiviert bzw. durch die Entwicklungen der letzten Jahre überholt sind (z. B. verspätetes Mannschaftsergebnis und beantragte Spieler). Im Übrigen sollten Sie sicherstellen, dass Downloads mit persönlichen Daten (z. B. Geburtsdaten) nicht in unbefugte Hände gelangen.

Nicht das gesamte Angebot bedient Begehrlichkeiten im WTTV. Nützlich sind freilich:

- Einsätze „sonstiger Spieler“ (Bitte Hinweise auf S. 48 beachten!)
- Kontrolle von Sperrvermerken (für Bezirke auch mit Sicht auf die Kreismeldungen)
- Liste der aktuellen Spieler mit SPV oder SBE
- Anzeige zeitgleicher Einsätze
- SPV-Spieler in höheren Mannschaften (Die Liste ist hoffentlich leer ☺.)
- Admin Benutzer (Wer hat welche Rechte in Ihrem Bezirk/Kreis?)
- Gruppeneinteilung – Eingeteilte Spielleiter (Könnte ein nicht mehr aktiver Spielleiter gelöscht werden?)

## 12.4 Häufig gestellte Fragen/Tipps und Tricks

### 12.4.1 Gibt es Tipps und Tricks (z. B. Shortcuts), die das Leben ein wenig erleichtern können?

Auswahlboxen (wie rechts: *offen für*) bringen von Haus aus etwas sehr Nützliches mit sich. Mit Hilfe der Tastatur ist es möglich, den gewünschten Eintrag schnell zu finden. Im Beispiel reicht es, drei Mal „W“ zu drücken: Zunächst erscheint „Nordrhein-Westfalen“, dann „Westmünsterland“ und beim dritten Mal „Wiedenbrück“. Mit Glück reicht in vielen Fällen auch nur ein Buchstabe, wenn die Auswahl eindeutig ist („S“ = Siegen).

### 12.4.2 Eine aus **click-TT** heraus generierte E-Mail hat Probleme mit Umlauten und Sonderzeichen.

Mögliche Problemlösungen:

- |                    |  |
|--------------------|--|
| Internet-Explorer: | Extras – Internetoptionen – Registerkarte <i>Erweitert</i><br>Einstellung „UTF-8 für mailto-Links verwenden“ aktivieren          |
| Firefox:           | Einstellungen – Inhalt – Standardschriftart: Erweitert<br>Standardzeichenkodierung: „Westlich ISO-8859-1“                        |
| Outlook:           | Optionen – Erweitert – Internationale Optionen<br>Einstellung „UTF-8-Unterstützung für das Mailto-Protokoll zulassen“ aktivieren |

### 12.4.3 Ranglistenturniere mit Bezug zur nächsten Saison

Ranglistenturniere werden auf Kreis- und danach Bezirksebene üblicherweise mit Stichtagsvorlauf ausgetragen. Beispiel: In der Saison 2017/18 ist der Stichtag für Jungen/Mädchen im „Normalfall“ der 1.1.2000, bei Ranglistenspielen der 1.1.2001. Damit die Auswahl der Spieler korrekt ist, verschieben Sie Ihr Ranglistenturnier einfach in die Saison 2018/19. Damit wird nur der Bezug geändert, nicht jedoch die Lage des Turniers im Kalender.

### 12.4.4 Reaktion auf Fehler, welche vordem nicht bekannt waren

Unter der merkwürdigen Überschrift verbirgt sich das Phänomen, dass Funktionen, die bislang einwandfrei funktionierten, plötzlich fehlerhaft arbeiten – oder gar nicht. Paradebeispiel dafür ist die Namensauswahl bei Turnierteilnehmern, welche zuweilen scheinbar grundlos versagt. Hier – und bei manch anderen Problemen auch – hat es sich bewährt, den Cache des Browsers zu löschen. Das ist quasi ein Allheilmittel, welches überraschend häufig funktioniert.

Internet-Explorer: Extras – Browserverlauf löschen – Temporäre Internetdateien: löschen

Firefox: Chronik – Neueste Chronik löschen  
„Cache“ markieren: Jetzt löschen



Opera: Menü – Ctrl+H – Browserdaten löschen



Manche Probleme lassen sich auch häufig durch einen Neustart beheben. Einfach ausloggen, danach wieder einloggen.

Ein anderes, gottlob seltenes Phänomen betrifft den Aufruflink. Der heißt ja

**<http://wttv.click-tt.de/admin>**

und wird von den meisten Nutzern als sog. Lesezeichen verwendet. So muss er nur ein einziges Mal eingetragen werden und steht dann allzeit zur Verfügung. Manchmal ändert sich – aus bisher ungeklärten Gründen – die Verbandsbezeichnung im Aufruf. Dort steht dann statt „wttv“ plötzlich „bttv“ oder „ttvr“. Wenn das geschieht, funktioniert so mancher Link in **click-TT** nicht mehr, und es erscheint an etlichen Stellen eine Browsermeldung wie „Seite nicht gefunden“ o. ä.

## 13. Merkzettel des Verbandsadministrators

### 13.1 Formulierungen für Spielpläne

- Veröffentlichung der vorläufigen Spielpläne: „Der Spielplan ist vorläufig. Änderungen sind im Rahmen der Bestimmungen von WO G 5.4.4 möglich.“
- Veröffentlichung der endgültigen Spielpläne: „Der Spielplan ist verbindlich. Änderungen sind nur noch zulässig im Rahmen der Bestimmungen von WO G 6.1 und G 6.2.“
- Veröffentlichung der endgültigen Terminpläne (DTTB): „Der Spielplan ist verbindlich. Änderungen sind nur noch möglich im Rahmen der einschlägigen Bestimmungen der Bundesspielordnung und der Wettspielordnung.“
- Veröffentlichung der vorläufigen Spielpläne (Entscheidungsspiele): „Der Spielplan ist ab dem ... verbindlich.“
- Veröffentlichung der endgültigen Spielpläne (Entscheidungsspiele): „Der Terminplan ist verbindlich. Über Änderungen (z. B. bei Teilnahmeverzicht) werden die beteiligten Mannschaften direkt informiert.“

### 13.2 Formulierungen für Gruppen-Rundschreiben

- Ansetzung von Entscheidungsspielen: „Die Ansetzung der Entscheidungsspiele am 28./29.5.2011 wurde soeben in click-TT veröffentlicht.“
- Änderungen bei Entscheidungsspielen nach Teilnahmeverzicht: „Nach dem Teilnahmeverzicht des/der ... finden in dieser Gruppe nur noch X Spiele statt. Bitte beachten Sie den geänderten Spielplan.“
- Ausfall von Entscheidungsspielen nach Teilnahmeverzicht: „Nach dem Teilnahmeverzicht des/der ... entfallen alle Spiele dieser Gruppe.“
- Ausfall von Entscheidungsspielen (um den Klassenerhalt): „Die Spiele dieser Gruppe entfallen. Alle Mannschaften verbleiben in der X.“
- Ausfall von Entscheidungsspielen (um den Aufstieg): „Die Spiele dieser Gruppe entfallen. Alle Mannschaften steigen in die X auf.“

### 13.3 Verwaltung/Spielberechtigungen

- Der Zugriff auf die Meldungen im öffentlichen Bereich (auch in **myTischtennis**) erfolgt unter ‚Altersklassentypen‘. Hintergrund: Über die Vereine gibt es keinen Spielklassenbezug. Dieser Eintrag ist auch maßgebend für die Mitteilung im öffentlichen Bereich, solange für eine Gruppe noch kein individuelles Veröffentlichungsdatum eingetragen ist.
- Lizenzierungsphasen: Genau am 1.6. und am 1.12. die neuen Lizenzierungsphasen einstellen (Wechsellpause mindestens zwei Wochen). Jeweils am Tag davor könnte eine Sperrung möglicher Wechsel erfolgen, was unbedingt zu vermeiden ist.
- Nach dem Wechseltermin (1.7. bzw. 1.1.) Meldungen prüfen. Jugendliche Zugänge aus anderen Verbänden erhalten nicht automatisch SBE.
- Der Meldestatus-Filter funktioniert nur vollständig, wenn die Altersklassenbezeichnungen über die Ebenen hinweg konsistent sind.

### 13.4 Turniere

- Korrektur eines Turniernamens: „Bitte auf einheitliche Namensgebung bei Ranglistenturnieren achten: Ranglistenturnier Turnierstufe Region Altersklasse (Beispiel: Ranglistenturnier Vorrunde Kreis Lippe Schüler A).“
- Zwei aktive andro WTTV-Cup-Serien vertragen sich nicht. Nächste Serie erst nach dem letzten Turnier der Vorserie aktivieren.

### 13.5 Spielbetrieb

- Die Stichtage beim Pokalspielbetrieb werden auf Grund der Konfiguration „Beginn der Ergebniserfassung“ bestimmt. Der Tag muss deshalb immer im Jahr der Vorrunde liegen.
- Bei der Westdeutschen Seniorenmannschaftsmeisterschaft müssen die Vorrundengruppen (nach der Zuordnung der Mannschaften als „Relegationsgruppe“) als „Rückrunde“ definiert werden. Nur dann stimmt die veröffentlichte Mannschaftsmeldung.

### 13.6 Mögliche Fehlerursachen

- HTML-Tags verursachen ggf. Probleme bei der Generierung von PDF-Dokumenten.
- Lizenzierungs- und Meldephasen (insbesondere Mannschaftsmeldung) hängen eng zusammen. Wenn die Einträge bei den Lizenzierungsphasen nicht aktuell sind, gibt es Probleme.